

ЯНДЕКС.КАРТЫ
как создают панорамы улиц

ДОМАШНИЙ ПК

все о компьютерах № 11 (143) ноябрь 2010
www.dpk.com.ua

SAMSUNG GALAXY TAB
с. 18
первый реальный конкурент iPad

ИГРАЕМ С РАЗМАХОМ
с. 42
тестирование телевизоров 40–42 дюйма

СУПЕРТЕСТ

ВИДЕОКАРТЫ

ЛУЧШИЕ МОДЕЛИ ОТ $50 ДО $1250
с. 36

ITC PUBLISHING
4 820044 220013 11
журнал с DVD-диском



с. 78
CIVILIZATION V
мы наш, мы новый мир построим

с. 82
MEDAL OF HONOR
самый бородатый шутер

Домашний ПК
www.dpk.com.ua
Тесты: видеокарты для игр, телевизоры 40–42", кулеры для процессоров, Samsung Galaxy Tab
НОЯБРЬ 2010
11



МАЛЕНЬКІ ТА ПОТУЖНІ

ThinkPad® X100e





gala radio FM

Київ 100 FM ▪ Вінниця - 103.2 FM ▪ Дніпропетровськ 106.4 FM
Донецьк 107.2 FM ▪ Запоріжжя 100.3 FM ▪ Кривий Ріг 100.2 FM
Луганськ 106.5 FM ▪ Львів 101.3 FM ▪ Сімферополь 107.8 FM
Одеса 91 FM ▪ Ужгород 102.4 FM ▪ Харків 107.4 FM

Ліцензія НРУ з питань телебачення і радіомовлення Серія НР №0174-м від 18.09.01

№ 11 (143) ноябрь 2010

Содержание

www.dpk.com.ua



Колонка редактора

Телевизор, который построит Google

В начале октября компания Google официально запустила представленный чуть ранее проект Google TV (google.com/tv/). Одновременно стали доступны и первые устройства, поддерживающие данную платформу, – приставка Logitech Revue и линейка телевизоров от Sony.

Напомню, что Google TV – это программно-аппаратная платформа на базе ОС Android, созданная Google, Intel, Sony и Logitech и позволяющая превратить телевизор в универсальный развлекательный центр, проигрывающий любой тип контента с любого носителя или источника, с доступом к интернет-сервисам, видео по запросу и т. д. Но самое важное – для Google TV планируется запуск магазина приложений, аналогичного Android Market для смартфонов. Мало того, часть из уже существующих программ должна корректно работать на новой платформе. А это, среди прочего, означает, что на ТВ можно будет играть в весьма неплохие казуалки и даже проекты посерьезней.

На самом деле в Google не изобрели ничего нового. По отдельности эти функции используются и сегодня. HD-медиаплееры уже сейчас подключают к Сети с целью просмотра веб-страниц или видео с YouTube. Многие телевизоры способны проигрывать почти любой видео- и аудиоконтент. Чтобы убедиться в этом, познакомьтесь с первым в истории «Домашнего ПК» тестированием телевизоров на с. 42. Заслуга Google – в объединении всех возможностей в рамках одной открытой платформы. Вполне вероятно, что именно альянсу Google и Intel (последняя планирует поставлять для таких устройств процессоры Atom) удастся превратить ТВ-приемник в настоящий центр развлечений в вашей гостиной.

Угрожают ли Google TV и другие умные телевизоры традиционным десктопам? Вряд ли. Они, скорее, прямые конкуренты HTPC, неттопов, которые планировалось использовать в роли медиацентров, и систем All-in-one с touch-screen.

Первые реальные устройства с поддержкой Google TV попадут к нам в руки в конце этого или начале следующего года, и мы обязательно проведем их тестирование на страницах журнала.

Приятного чтения и просмотра!

С наилучшими пожеланиями

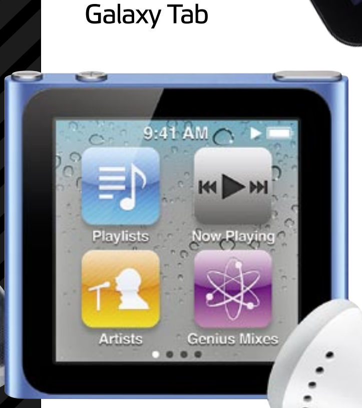
Олег Данилов

Новости

ХардWare

На первый взгляд

18 Samsung Galaxy Tab



22 Apple iPod nano

42 Тестирование телевизоров 40–42"







Тестовая лаборатория

СофтWare

Интернет

Игротека



Редакция

Главный редактор
Олег Данилов

Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич

Редакторы
Сергей Кулеш
Александр Птица
Сергей Светличный
Алексей Фингерут

Литературный редактор
Татьяна Сковород-никова

Верстка
Наталия Самарина

Дизайн
Светлана Медведева

Цветокорректор
Алена Круценюк

Фотограф
Александр Макаренко

Директор по рекламе
Ольга Вакулюк

Менеджер по распространению
Светлана Радченко

Издательство

Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи

Вице-президент, директор по редакционно-издательскому делу
Михаил Лаптев

Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская

Арт-директор
Евгений Медведев

Директор по маркетингу
Виктория Николаева

Директор по интернет-технологиям
Владимир Возняк

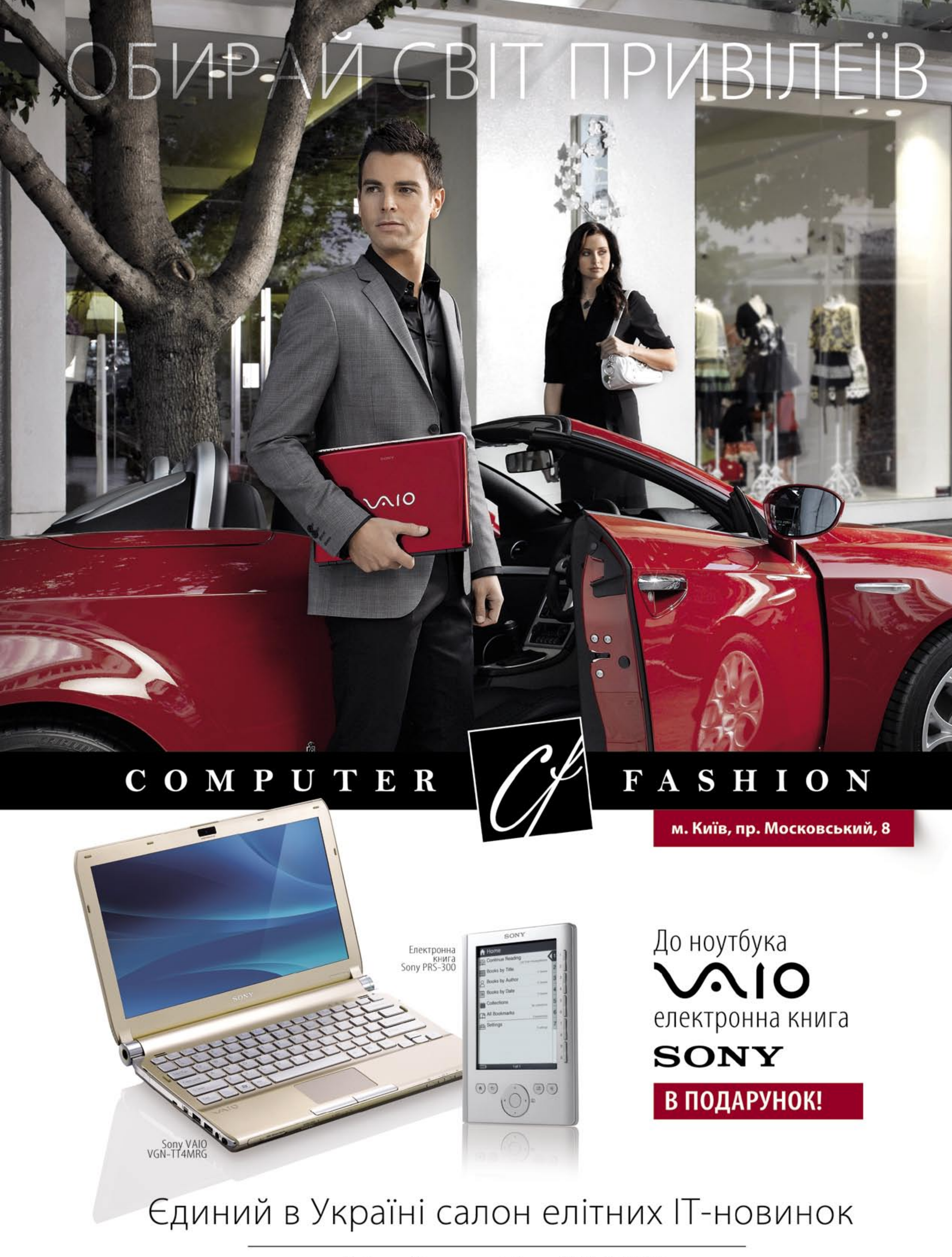
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

Журнал «Домашний ПК», № 11 (143), ноябрь 2010
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР, дата регистрации – 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ТОВ «ІТС Паблішінг»
Издатель: ТОВ «Видавничий дім ІТС»

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс: без компакт-диска – 23679, с компакт-диском – 22615 в Каталоге изданий Украины

Тираж 40 000 экз.
Адрес редакции: 04655, г. Киев, ул. Старокиевская, 10-г

Телефоны:	(044) 496-3463
	(044) 496-3469
Реклама:	(044) 496-3462
Факс:	(044) 496-3464
Распространение:	(044) 331-0401
	(044) 331-0409
E-mail:	dpk@itc.ua
Веб-сайт:	dpk.com.ua


ОБИРАЙ СВІТ ПРИВІЛЕЇВ
VAIO
COMPUTER Cf FASHION
м. Київ, пр. Московський, 8
Електронна книга Sony PRS-300
До ноутбука
VAIO
електронна книга
SONY
В ПОДАРУНОК!
Sony VAIO VGN-TT4MRG
Єдиний в Україні салон елітних IT-новинок
м. Київ, пр. Московський, 8, тел. (044) 454-12-21
www.compfashion.com

Краткое содержание ДПК-DVD

Полное содержание см. на сайте dpk.com.ua





* Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием



Arcania: Gothic 4

Четвертая часть знаменитой серии action/RPG «Готика».



Nehrim – На краю Судьбы

Крупнейший мод для Oblivion: созданный вручную огромный мир, собственная вселенная, неплохой сюжет, интересные и сложные бои, десятки часов геймплея, русская локализация.

с. 94

Lupo PenSuite Full 2010.10

Отличный набор из полусотни приложений для переносных накопителей, снабженный удобной и красивой оболочкой.





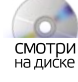
AVG Anti-Virus Free Edition 2011 и AVG Internet Security 2011

Новые версии антивируса с переработанным интерфейсом и сканером веб-страниц.

с. 60

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 МГц или выше
- 64 МБ оперативной памяти или больше
- DVD-привод
- операционная система Windows XP/Vista/7

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком



Больше новинок на dpk.com.ua

Новости



Microsoft
Windows Phone 7

Компания Microsoft провела официальную презентацию мобильной платформы Windows Phone 7. Об исключительной важности данного события свидетельствует тот факт, что открыл мероприятие сам Стив Балмер. В рамках пресс-конференции партнеры-производители представили первые модели смартфонов, которые будут функционировать под управлением данной ОС. Среди них HTC HD7, Samsung OMNIA 7, LG Optimus 7 и Dell Venue Pro, причем во всех аппаратах используется ARM-процессор Qualcomm Snapdragon с частотой 1 ГГц. Напомним, что в новую мобильную ОС от Microsoft интегрированы сервисы Zune и Xbox Live. Кроме того, упрощена работа офисных приложений и предусмотрены социальные функции.

цифры

1 ТБ

МЕДИАДАННЫХ БУДЕТ ХРАНИТЬСЯ НА СРЕДНЕСТАТИСТИЧЕСКОМ ДОМАШНЕМ ПК В 2014 Г.

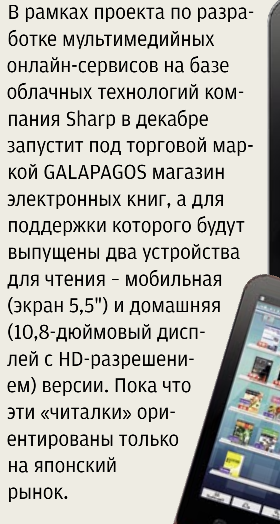
16 НМ

ТЕХПРОЦЕСС БУДЕТ ПРЕДПОЛОЖИТЕЛЬНО ВНЕДРЕН ПРОИЗВОДИТЕЛЯМИ МИКРОСХЕМ В 2013 Г. (СЕЙЧАС 32 НМ)

Sharp GALAPAGOS

В рамках проекта по разработке мультимедийных онлайн-сервисов на базе облачных технологий компания Sharp в декабре запустит под торговой маркой GALAPAGOS магазин электронных книг, а для поддержки которого будут выпущены два устройства для чтения – мобильная (экран 5,5") и домашняя (10,8-дюймовый дисплей с HD-разрешением) версии. Пока что эти «читалки» ориентированы только на японский рынок.





Genius
Ring Mouse

Компания Genius официально представила весьма оригинальную оптическую мышь Ring Mouse с разрешением 1000 dpi. Главная ее особенность заключается в том, что для работы устройство необходимо надевать на указательный палец как кольцо. Для перемещения курсора по экрану используется небольшая поверхность с оптическим трекпадом (Opto Touch Wheel).

Intel намерена опередить Apple на рынке планшетов. Об этом заявил исполнительный директор корпорации Пол Оттелини. Он отметил, что компания Стива Джобса достигла серьезных успехов с iPad, что, несомненно, скажется на уровне продаж ПК. Тем не менее Intel планирует использовать все доступные средства, чтобы стать лидером в данном сегменте. По мнению Оттелини, в ближайшее время на рынке должны появиться новые планшеты под управлением Windows, Android и MeeGo.

Cisco ūmi



Решение, предназначенное для организации видеосвязи без использования компьютера, представила компания Cisco. Новинку нарекли ūmi. HD-камера крепится к телевизору (или размещается отдельно) и подключается к консоли, присоединенной к телеприемнику и имеющей доступ в Интернет. Поддерживается возможность общения не только с другими владельцами ūmi, но и с пользователями компьютеров и ноутбуков с помощью веб-камеры и видеочата Google.

Impression ImPad

Украинская компания Impression объявила о выпуске планшета ImPad. Устройство под управлением Windows 7 оснащено 11,6-дюймовым сенсорным дисплеем, обладающим поддержкой Multi-touch, процессором Intel Atom 550, оперативной памятью стандарта DDR2 объемом 2 ГБ, твердотельным накопителем емкостью 32 или 64 ГБ, 4G- или 3G-модемом. Ориентировочная цена – от $550.



Sony Ericsson LiveView

Sony Ericsson специально для владельцев Android-смартфонов разработала аксессуар под названием LiveView. Кстати, поддерживаемые устройства не ограничиваются продукцией под маркой Sony Ericsson. LiveView извещает о входящих звонках, отображает имя абонента, позволяет просматривать поступающие текстовые сообщения и обновления в социальных сетях. Также аппарат умеет управлять медиаплеером. Разрешение 1,3-дюймового дисплея составляет 128×128 точек.

цифры

12,9 млн

ЖИТЕЛЕЙ УКРАИНЫ В ВОЗРАСТЕ 15 ЛЕТ И СТАРШЕ, Т. Е. 1/4 НАСЕЛЕНИЯ СТРАНЫ, РЕГУЛЯРНО ПОЛЬЗУЮТСЯ ИНТЕРНЕТОМ

200 тыс.

УКРАИНЦЕВ УСТАНОВИЛИ НА СВОИ ПК БЕСПЛАТНЫЙ АНТИВИРУС MICROSOFT SECURITY ESSENTIALS

SteelSeries Shift



SteelSeries славится своей продукцией, ориентированной на геймеров. В данную категорию входит и новая клавиатура-трансформер. Заменяемые блоки кнопок продаются в виде отдельных наборов, как правило, с символикой популярных игр. У клавиатуры имеются резиновые ножки, препятствующие скольжению и позволяющие изменять ее высоту. Для хранения макросов предусмотрена встроенная память. Цена базового набора – $90, а сменных комплектов клавиш – $25.

Более 200 тыс. украинских пользователей установили антивирус Microsoft Security Essentials. Как сообщает «Microsoft Украина», на это потребовался всего лишь год, прошедший с момента выпуска данного бесплатного продукта. А общее количество пользователей MSE в мире достигло 30 млн человек. За это время антивирус от Microsoft помог обнаружить и уничтожить более 400 млн вредоносных программ. С начала октября компания предлагает его также и малому бизнесу.

HP Photosmart eStation C510

Компания Hewlett-Packard представила несколько новых моделей МФУ в линейке ePrint, среди которых наибольшее внимание привлекает HP Photosmart eStation C510. Состоит из двух частей – принтер и 7-дюймовый планшет на базе Google Android. Аппарат может управляться как с помощью планшета, так и без оного. Photosmart eStation является флагманом линейки струйных МФУ HP с поддержкой разрешения печати до 9600×2400 точек и 5-компонентным цветным картриджем. Ориентировочная цена устройства – $400.



Looxcie



Необычное устройство, объединившее в себе компактный камкордер и Bluetooth-гарнитуру, разработала компания Looxcie. Новинка ориентирована на пользователей, которые не прочь всегда иметь возможность зафиксировать интересные моменты своей жизни нажатием одной кнопки. При желании их можно тут же опубликовать в Сети, для чего предназначено специальное приложение для Google Android.



Acer

Aspire G5900 Predator

Линейка мощных игровых компьютеров Predator от компании Acer пополнилась новой моделью. В качестве CPU в ней используются Intel Core i5/i7 (LGA 1156). Среди других аппаратных особенностей отметим ОЗУ DDR3 до 8 ГБ, возможность установки четырех HDD суммарной емкостью до 8 ТБ и видеокарту на базе NVIDIA GeForce GTX 460.

BlackBerry

PlayBook

Продукция канадской компании RIM известна под торговой маркой BlackBerry. Не так давно она анонсировала новый планшет PlayBook, работающий под управлением ОС BlackBerry Tablet. В аппаратную начинку устройства входят двухъядерный процессор с частотой 1 ГГц, 7-дюймовый емкостный сенсорный экран (1024×600) с поддержкой Multi-touch, а также ОЗУ объемом 1 ГБ. Коммуникационные возможности – Wi-Fi 802.11 a/b/g/n и Bluetooth 2.1 + EDR.



Universal



Display



Компания Universal Display предоставила в распоряжение армии США 8 фосфоресцентных OLED-дисплеев, монтирующихся на запястье. Помимо выполнения функций отображения информации, новый прототип, не имеющий пока названия, способен предоставлять коммуникационные услуги. Разработка гаджета на основе гибкой металлической фольги проводилась совместно с LG Display и L-3 Display Systems.

цифры

1 ТБ

ИНФОРМАЦИИ ВМЕЩАЕТСЯ НА ПРОТОТИПЕ НОВОГО ОПТИЧЕСКОГО ДИСКА TDK, ПОКАЗАННОГО НА ВЫСТАВКЕ CEATEC

20,5 месяца

СРЕДНИЙ СРОК СЛУЖБЫ СОВРЕМЕННОГО ТЕЛЕФОНА

Logitech Revue

Компания Logitech, как говорится, держит руку на пульсе. Практически одновременно с официальным релизом Google TV она анонсировала несколько устройств, предназначенных для данной платформы. Одной из наиболее интересных новинок является Logitech Revue, комплект из телеприставки и беспроводной клавиатуры. Телевизионная приставка обеспечивает доступ в Интернет и подключается к телевизору через порт HDMI.



NVIDIA начала самостоятельно собирать некоторые видеокарты. Об этом стало известно после того, как компания объявила об определенных изменениях в своей политике. Если ранее она лишь предоставляла сторонним сборщикам референсные модели, которые могли использоваться для конструирования ускорителей с аналогичной системой охлаждения и другими элементами дизайна, то теперь NVIDIA намерена выпускать видеокарты на собственных производственных линиях.



Комп'ютерний світ

Інформаційна лінія: **0 800 302 302 0**





КРАЩИЙ ВИБІР

195 ПЛЕЄР 2Gb TakeMS DESEO	**39** КЛАВІАТУРА Gembird KB-8300	**55/69/125/225** ФЛЕШ ПАМ'ЯТЬ USB 2Gb/4Gb/8Gb/16Gb
1 грн. БАТАРЕЙКА Fujitsu AA /AAA, 1 шт.	**1 грн.** ДИСК CD-R 700MB; **1,30** ДИСК DVD-R 4.7GB	**від 520** БФП Hewlett-Packard
49/69/137 ФЛЕШ ПАМ'ЯТЬ micro SD 2Gb/4Gb/8Gb	**25** МИШКА Gembird MUSOPTI4 (PS/2)	**99** СУМКА ДЛЯ НОУТБУКА

НАЙБІЛЬША МЕРЕЖА МАГАЗИНІВ КОМП'ЮТЕРНОЇ ТЕХНІКИ В УКРАЇНІ

ЕСТЬ ПОБЕДА!

WCG 2010 Grand Finale

Александр Птица

Как известно, в этом году популярнейшие киберспортивные состязания World Cyber Games, бессменным генеральным партнером которых выступает компания Samsung, отмечают 10-летнюю годовщину. И вдвойне приятно, что в их историю Украина теперь будет вписана как одна из стран, одержавших победу в юбилейном турнире. Но давайте обо всем по порядку.



Самая высокая ступенька пьедестала почета в Counter-Strike – за нашей командой Na'Vi

Эмоции победителей брызжут через край

Гранд-финал World Cyber Games 2010 проходил в этом году в Лос-Анджелесе, в том самом Convention Center, где обычно проводятся знаменитые игровые выставки E3. Представители нашей страны на сей раз принимали участие в дисциплинах Counter-Strike, WarCraft III, StarCraft, FIFA 10 и мобильной Asphalt 5. К сожалению, варкрафтер Валентин «Majestic» Косоровцев, уступив в ключевом матче представителю китайской команды, не сумел выйти из группы, Александр «ToTsi» Шрамко (FIFA 10) вылетел на этапе плей-офф. Несколько показательнее результат у Алексея «White-Ra» Крупника (StarCraft) – ему удалось пробиться в четвертьфинал, т. е. войти в первую восьмерку лучших игроков мира. Все надежды нашей делегации и многочисленных болельщиков, следивших за ходом соревнований по Интернету, возлагались на киевскую команду Na'Vi, защищавшую цвета сине-желтого флага в Counter-Strike. Доселе самым высоким достижением украинских киберспортсменов была бронза в StarCraft в 2008 г.

Ожидания оказались не напрасны. Наши ребята без труда прошли групповую часть турнира, одолели в 1/8 финала шведскую команду, а в четвертьфинале – испанскую. В полуфинале Na'Vi столкнулась с серьезным испытанием. Однако и этому сопернику, двукратному чемпиону WCG польской Frag eXecutors, не удалось остановить победную поступь нашей дружины. И наконец, напряженнейший финал, в котором украинцы стали первыми, выиграв в дополнительных раундах на третьей карте. Назовем поименно всех наших героев Гранд-финала WCG 2010: Данил «zevs» Тесленко, Сергей «Starix» Ищук, Иоанн «Edward» Сухарев, Арсений «essenin» Триноженко и Егор «Markeloff» Маркелов.

ХардWare

Больше железа на dpk.com.ua



Сергей Кулеш

Продукт месяца – Amazon Kindle 3

Лично для меня последний месяц прошел под знаком планшетов и иже подобных устройств, причем речь идет не о новостной ленте с десятками анонсов, а о совершенно реальных продуктах, которыми удалось полноценно попользоваться – дома, на диване, с чашкой чая в руках.

В итоге за победу в категории «Продукт месяца» на сей раз соревновались Apple iPad, Samsung Galaxy Tab и Amazon Kindle 3 – ничего так списочек, правда? Первый получил свою плюшку в прошлый раз, но устройство настолько классное, что с меня станется выдать ему еще пару штук. Второй – весьма интересный планшет для воинов дорог, заслуживающий подробного рассмотрения (ждите сравнения с iPad в следующем номере) и практически получивший свою награду, если бы не попавший ко мне буквально в последний момент Amazon Kindle 3.

Вот, ребята, какие надо делать продукты – чтобы их хотелось купить, только взяв в руки и даже не оценив толком ни функциональности, ни удобства меню, ни возможностей форматирования текста. Тонкая, легкая, стильная «читалка» с отличным 6-дюймовым экраном и вдобавок весьма недорогая – доставку в Украину с помощью UPS придется подождать около двух недель, зато стоимость Wi-Fi-версии устройства составит всего $159 (модификация с 3G обойдется на $50 дороже, но Интернет там безлимитный!).



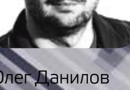
Олег Касич

Продукт месяца – GeForce GTX 460

Скажите мне, какая у вас видеокарта, и я скажу, какие игры вы любите. Графический адаптер уже давно является своеобразной визитной карточкой игровой системы.

Конечно, центральный процессор тоже должен соответствовать определенному уровню, но наибольшее влияние на итоговое количество кадров в секунду в очередном современном проекте все же имеет именно GPU. Рынок дискретных адаптеров развивается весьма динамично, а посему следить за этим процессом всегда интересно. Как обычно, особый накал конкурентной борьбы наблюдается в сегментах устройств middle- и high-end. После некоторой задержки с анонсом производительных решений NVIDIA снова в игре. Причем ее новые модели с архитектурой Fermi не позволяют AMD, серьезно укрепившейся на рынке, просто следить за происходящим. Потому до начала рождественских праздников мы еще увидим немало новых продуктов от обоих разработчиков.

Вскоре кардинально изменится ландшафт и графических решений начального уровня. Ожидаемые в следующем году процессоры Intel Sandy Bridge и AMD Llano будут содержать довольно производительные интегрированные видеоядра. Очевидно, что под влиянием данного фактора сегмент наиболее доступных GPU ждет трансформация. При этом число пользователей, довольствующихся встроенными решениями, определенно увеличится. Однако я уверен, что любители цифровых развлечений на ПК точно не останутся без производительных устройств, необходимых для комфортной игры.



Олег Данилов

Продукт месяца – Apple iPad

Давно уже подумываю купить себе iPad, но по ряду причин еще им не обзавелся. Поэтому, чтобы понять, как мои близкие отреагируют на новый тип устройства, я позаимствовал его на пару дней у Сергея Кулеша.

Больше всего поразило то, что в отличие от компьютеров других формфакторов к этому моя семья приноровилась буквально моментально, и мне вообще не пришлось учить их работать в iOS, настолько user-friendly оказалась разработка Apple. iPad прописался на два дня на журнальном столике – дочка и жена сразу же нашли на нем игры и развлекательные программы, а я проверял почту, лазил по Сети и читал. Великолепно подходит устройство и в качестве помощника для школьника – посмотреть транскрипцию слова в Google Dictionary, найти карту или историческую фотографию, задать вопрос «Вики». Многофункциональность и удобство планшета просто поражают. Скажу честно, я не нашел у iPad ни единого недостатка, даже странно.

Спасибо Сергею, теперь я уже принял решение и куплю себе iPad при первой же возможности. Естественно, дешевле сделать это не в Украине.

Цена – $650

Продукт предоставлен представительством Acer, www.acer.ua

Acer Aspire 5625G

Ноутбук



Конфигурация
5625G-P323G32Mn (LX.PU80C.003)

Процессор
AMD Athlon II P320 (2,10 ГГц)

Чипсет
AMD M880G

Графический адаптер
AMD Mobility Radeon HD 4250/ AMD Mobility Radeon HD 5470, 512 МБ

Оперативная память
3 ГБ, DDR3-1333

Экран
15,6" (1366×768), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
10/130 кд/м²

Накопитель
320 ГБ SATA II (5400 об/мин)

Привод
DVD±RW

Внешние разъемы 4×USB, RJ-45, D-sub, HDMI, аудио

Коммуникации
SD, MMC, MS (Pro), xD, Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Батарея
6200 мА•ч, 10,8 В (67 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Linpus Linux

Габариты и масса
379×250×23,8–31,4 мм, 2,39 кг


WINDOWS EXP. INDEX
5,1 балла


PCMARK VANTAGE
3580 баллов


3DMARK VANTAGE (E)
6350 баллов

МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
2:05 мин/**5:50** мин

вердикт



ЗА
Автономность в режиме чтения; гибридная графика; металлическая крышка; тонкий корпус; эргономичная клавиатура; соотношение цена/производительность



ПРОТИВ
Практически нет

Сергей Кулеш

В одном из прошлых номеров мы рассматривали ноутбук Acer Aspire 5553G, который внешне практически ничем не отличается от героя сегодняшнего обзора. Более того, немало общего у них и по части аппаратного оснащения (платформа AMD Vision, гибридная видеоподсистема), так что повторяться, подробно описывая идентичные способности Acer Aspire 5625G, мы не будем. Однако по результатам тестов данная конфигурация оказалась достаточно интересной для того, чтобы попасть на страницы нашего журнала. Примечательно, что для этого ей понадобилось всего одно незначительное изменение, которое, тем не менее, существенно повлияло на модель ее использования.

Речь идет о комплектном аккумуляторе емкостью целых 67 Вт•ч, и это притом, что большинству аналогичных массовых устройств приходится довольствоваться заметно более скромными 48-55 Вт•ч. Самое любопытное, что данный апгрейд абсолютно не сказался на размерах батареи, которая по-прежнему выполнена в стандартном для тонких моделей компании Acer (и TimelineX в том числе) компактном трубчатом формате. Соответственно, толщина корпуса осталась на уровне порядка дюйма, а вот автономность существенно возросла. В режиме максимальной нагрузки прирост по сравнению с Aspire 5553G получился двукратным, но справедливости ради отметим, что на результаты повлияли более мощные процессор и дискретная графика оппонента. В режиме чтения измерения проводились при включенном интегрированном видеоядре, оно для обеих конфигураций одинаково – AMD ATI Mobility Radeon HD 4250, так что соревнования проходили на равных. Однако именно здесь усиленная батарея показала себя в самом выгодном свете – трем с половиной часам рядового ноутбука она противопоставила почти 6 ч автономной работы, присущих скорее CULV-моделям. Таким образом, если вы хотите приобрести долгоиграющее устройство, нет смысла ограничивать себя исключительно энергоэффективной платформой от Intel – AMD-продукты уже сейчас демонстрируют сравнимые результаты, отличаясь более привлекательной стоимостью.

В завершение приведем краткое резюме рассматриваемой конфигурации: ноутбук выглядит привлекательно благодаря небольшой толщине, вороненой алюминиевой крышке и фирменной парящей клавиатуре; подладонная панель ламинирована пластиком, крупный тачпад удобен, раскладка продуманна, для переключения гибридной графики и открытия лотка привода предусмотрены отдельные кнопки; на боковых гранях корпуса тесновато, зато присутствует полный набор портов. Эксплуатация не выявила недостатков конструктива, а также проблем с качеством сборки и работой системы охлаждения .


1 Усиленный комплектный аккумулятор ноутбука не больше стандартных батарей, что потребовало заметных усилий со стороны разработчиков


2 Дополнительные клавиши весьма удобны в эксплуатации, а кнопка переключения графики вдобавок оснащена информативным индикатором

Цена – $420*

Процессор	Apple A4, 1 ГГц
Оперативная память	256 МБ
Экран	Retina Display, 3,5" (640×960)
Встроенная флеш-память	32 ГБ
Коммуникации	802.11b/g/n Wi-Fi, Bluetooth 2.1+EDR
Камеры	фронтальная, задняя (HD-видео 720p, фото 960×720)
Поддерживаемые форматы	AAC, MP3, Audible, Apple Loseless, AIFF, WAV, H.264, MPEG-4
Автономность, воспроизведение аудио/видео	36 ч /6 ч
ОС	iOS 4.1
Габариты и масса	111×59×7,2 мм, 101 г

* Ориентировочная цена.

Apple iPod touch

Медиаплеер



Александр Птица

Имея более чем двухлетний опыт эксплутации iPod touch первого поколения, хочу поделиться впечатлениями от новинки. Внешний вид плеера практически не изменился, однако сразу же чувствуется уменьшение массы и толщины устройства. Мне потребовалось даже некоторое время, чтобы приспособиться к его габаритам. Задняя панель теперь полностью металлизированная (и, как прежде, очень маркая и легко царапающаяся), в верхнем левом углу размещена камера. Фронтальная камера находится над экраном, а под ним, как и раньше, – единственная кнопка. Регулятор громкости расположен на левом торце, а на нижнем обосновались динамик, гнездо для наушников и разъем для USB-кабеля.

Больше всего в новом iPod touch впечатляет Retina Display. В частности, улучшенные характеристики экрана существенно повысили комфортность восприятия текста при чтении электронных книг. Отлично работает автоматическая подстройка яркости дисплея в зависимости от общей освещенности. Безусловно, в играх и при просмотре видео радуют контрастность и цветопередача. По сравнению с прежним iPod touch устройство 4-го поколения выигрывает в плане визуального отображения, однако, к сожалению, его Retina Display уступает таковому в iPhone 4, к примеру, у него хуже углы обзора.

Не можем не отметить заметное увеличение производительности. По субъективным ощущениям многие приложения стали запускаться и функционировать быстрее, что порой даже негативно сказывается на работе с ними (например, в игре Puzzle Quest), но, думается, к этому можно привыкнуть. В конце концов, программисты оптимизируют свои творения и сделают соответствующие апдейты.

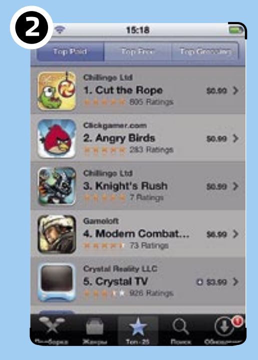
Должен сказать, что я остался доволен качеством воспроизведения аудиоматериалов. Оно значительно возросло по сравнению с предыдущими моделями. Звук стал глубже и полнее. Сочные и упругие басы, хрустальные высокие и хорошо дополняющие картину средние частоты способны удовлетворить даже самого придирчивого меломана.

Две камеры – это, конечно, существенное дополнение к общей функциональности устройства, и технические характеристики у них неплохие, однако не могу не отметить, что фотографии и видеозаписи получаются достаточно «шумными», да и отсутствие вспышки сказывается.

Многие рассматривают iPod touch как iPhone 4 без телефонной составляющей, однако я бы скорее квалифицировал его как многофункциональное медиаустройство, своеобразную мини-версию iPad.



1 Game Center – социальный игровой хаб iOS 4.1, аналог комьюнити на Steam



2 Ассортимент в App Store для iPod практически не отличается от магазина для iPhone



вердикт

★★★★★

ЗА
Великолепный Retina Display; наличие камер; повышенная автономность; производительность; высокое качество звучания; геотаггинг

ПРОТИВ
iTunes; худшее по сравнению с iPhone 4 качество съемки фото и видео; маркая поверхность задней панели



Фотоаппарат

Samsung
NX100

Тарас Олейник

Цена – $675*

Продукт предоставлен
Samsung, www.samsung.ua

Байонет	Samsung NX
Сенсор	CMOS, 23,4×15,6 мм, 14,6 Мп
Чувствительность ISO	ISO 100 – ISO 3200 (расширяемая до ISO 6400)
Кроп-фактор	х1,5
Фокусировка	по контрасту, до 35 точек
Серийная съемка	3 кадра/с (до 30 кадров/с в режиме Burst)
Видео	1280×720 x 30 кадров/с, моно, MP4 (H.264)
Дисплей	3,0", AMOLED, 614 000 пикселов
Технологии и функции	iFn (управление кольцом на объективе), Smart Range
Карты памяти	SD, SDHC
Габариты и масса	120,5×71×34,5 мм, 282 г

* Ориентировочная цена.

вердикт



ЗА
Оригинальный дизайн; компактность и легкость; хорошее качество изображения в сравнении с компактными камерами

ПРОТИВ
Цена; заметные шумы на высоких ISO; автофокус не конкурирует с таковым для зеркальных камер

Выпуском фотоаппарата NX10 компания Samsung открыла новый класс цифровых камер, оснащенных сменной оптикой и сенсором размера APS-C, но лишенных зеркальной системы. И, судя по всему, корейский гигант в дальнейшем намерен сделать на подобные устройства серьезную ставку, ведь в его линейке уже три такие модели.

NX100 среди них самая новая, и, несмотря на одинаковую матрицу и функциональную схожесть с NX10, довольно сильно разнится с ней визуально. Судя по внешнему виду, это фотоаппарат для тех, кто хотел бы иметь качественную камеру, даже отдаленно не напоминающую типичные «зеркалки». Отличия подчеркиваются вычурной формой и гладким пластиком корпуса, а также синей подсветкой кнопки спуска.

Снимать NX100 удобно, она оснащена всеми необходимыми органами управления, довольно продуманно размещенными. Интересной особенностью стала кнопка iFn на штатном объективе – по ее нажатии можно менять избранный параметр с помощью расположенного на нем же кольца. Сам объектив 20–50 мм/F3,5–5,6 складной, в сложенном состоянии имеет небольшую длину, однако лишен оптического стабилизатора. В камере нет встроенной вспышки и видоискателя, однако они могут подключаться как аксессуары.

По сравнению с моделью NX10 ни скорость фокусировки, ни качество снимков особо не изменились и на фоне современных зеркальных камер не выглядят впечатляюще, хотя по меркам компактных, конечно же, оказываются на голову выше. Но смущает стоимость – учитывая отсутствие некоторых функций, можно было бы ожидать, что она будет ниже, чем у NX10, на деле же – наоборот. Впрочем, у камеры есть довольно серьезные конкуренты, такие как Olympus PEN E-PL1 Double Zoom kit (14–42 мм, 40–150 мм), Sony NEX-3A (16 мм kit) и NEX-3K (18–55 мм kit), поэтому не исключено, что производитель вскоре пересмотрит свою ценовую политику.





Корпус

Chieftec
Mesh CD-01B-B

Олег Касич

Цена – $40

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Материал
передняя панель – пластик и сталь, шасси и стенки корпуса – сталь (0,6 мм)

Формат устанавливаемой материнской платы
MATX

Отсеки
2×5,25", 3,5" (внешние), 3×3,5" (внутренние)

Охлаждение
опционально: 3×92 мм

Интерфейсные разъемы
2×USB, 2×аудиоджек (наушники, микрофон)

Габариты
180×355×374 мм

Корпус башенного типа от Chieftec предназначен для компактных систем с материнскими платами формфактора MicroATX. Неотъемлемый атрибут моделей серии Mesh – мелкая металлическая сетка на передней панели. Этот элемент декора выглядит аккуратно и уместно, но при отсутствии противопылевых фильтров, возможно, чистить корпус придется чаще обычного.

Стальное шасси имеет довольно солидную толщину – 0,6 мм. Этим продукт Chieftec выгодно отличается от большинства устройств начального уровня, в которых нередко используется листовой металл, скорее годящийся для изготовления консервных банок. К обработке кромок никаких нареканий, края скруглены и завальцованы.

На передней панели расположены пара портов USB и разъемы для подключения наушников и микрофона. Здесь же размещены металлические кнопки включения и перезагрузки системы, а также индикаторы активности HDD и включения питания. Последние излишне яркие, и если назойливую иллюминацию вы сочтете неуместной, светодиоды лучше вовсе не подключать.

Для организации охлаждения в корпусе предусмотрено три посадочных места для 92-миллиметровых вентиляторов: на передней и задней стенке и снимающейся боковой крышке. Корзина для накопителей довольно оригинальна. Она сконструирована таким образом, что жесткие диски необходимо располагать в вертикальном положении на боковой грани. Тем самым удается сэкономить пространство внутри корпуса, оставляя больше места для габаритных видеокарт. Недостаток такого решения – не очень удобная процедура установки/извлечения HDD, поскольку часть крепежных винтов закручиваются со стороны днища.

По совокупности Chieftec Mesh CD-01B-B – одна из лучших моделей в своем классе. За $40 непросто найти альтернативу с компактным формфактором, качественным шасси и нейтральным дизайном.

вердикт



ЗА
Компактные габариты; неброский стильный дизайн; отличное соотношение цена/качество; хорошая обработка кромок шасси

ПРОТИВ
Не очень удобная корзина для винчестера; яркие индикаторы активности HDD и Power

Медиаплеер

ASUS
O!Play HD2

Сергей Светличный

Цена – $199

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Чипсет
Realtek RTD-1073DD

Видеовыходы
HDMI 1.3, композитный, компонентный

Аудиовыходы
аналоговое стерео, S/PDIF, коаксиальный

Порты
3×USB, USB Slave, eSATA, Ethernet 10/100 Мб/с, кард-ридер (CF, SD/MMC, MS/MS Duo)

Установка внутреннего накопителя
3,5"

Дизайн у O!Play HD2 неоднозначный – массивная черная пластмассовая коробка с непонятным скосом в нижней части корпуса и массой разъемов на фронтальной панели, конечно, очень практично, однако не совсем эстетично.

Впрочем, внушительные габариты оправдываются тем, что внутрь плеера можно установить жесткий диск формфактора 3,5". К сожалению, безвинтовой сборкой устройство похвастать не может – чтобы инсталлировать винчестер, придется вооружиться отверткой. Несмотря на наличие маленького кулера, O!Play HD2 в работе издает более чем умеренный шум – на расстоянии метра его уже практически не слышно даже в тихом помещении. Аппаратной кнопки Power нет – то, что кажется таковой, на самом деле является инфракрасным приемником.

В O!Play HD2 имеются мультиформатный кард-ридер, 3 USB-разъема (один совмещен с eSATA) и USB Slave для подключения плеера к ПК в качестве внешнего накопителя. Отметим, что модель поддерживает USB 3.0, что будет полезным при передаче большого числа объемных файлов.

Наличие порта Ethernet 100 Мб/с обеспечивает доступ к онлайновым сервисам вроде интернет-радио, Flickr, Picasa, просмотра прогноза погоды и даже котировкам акций. Радиостанции удобно сгруппированы по жанрам, популярности и регионам, причем для Украины предлагается пара десятков каналов.

Кроме того, плеер может выступать в роли сетевого хранилища данных – имеются серверы Samba, FTP, iTune, возможность загрузки торрентов.

В тесте на производительность у O!Play HD2 не самые выдающиеся результаты: в контейнере MKV без проблем проигрывалось видео с битрейтом не выше 50 Мб/с. Зато экзамен на «всеядность» плеер сдал достойно, справившись, в частности, с декодированием звука в формате Dolby Digital TrueHD, воспроизведя FLV-файл, ISO-образ DVD-Video, видео формата VC-1 в контейнере MKV и ряд других не самых тривиальных вариантов.



вердикт

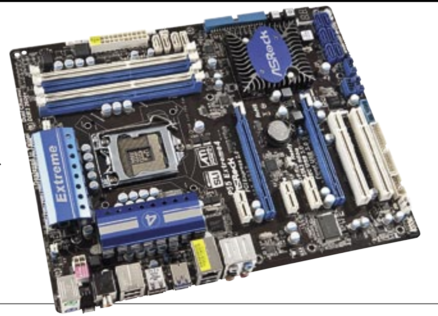


ЗА
Отличная функциональность; USB 3.0

ПРОТИВ
Спорный дизайн; не самая высокая на сегодняшний день производительность

Материнская плата

ASRock
P55 Extreme4



Цена – $155

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Олег Касич

Уникальная особенность новой материнской платы от ASRock на чипсете Intel P55 – два контроллера USB 3.0. При этом пара соответствующих разъемов находится на задней панели изделия, а для подключения еще двух устройств предусмотрена планка, которая крепится в 3,5-дюймовом отсеке на передней стенке корпуса. Очень удобное решение, особенно если скоростная шина требуется для подсоединения флеш-накопителей.

В целом же P55 Extreme4 соответствует уже устоявшимся критериям решений высокого уровня от ASRock: качественная элементная база, подробные настройки BIOS, хорошие функциональность и потенциал для разгона. Также отметим сертифицированную поддержку режимов CrossFireX и SLI.

Данная модель – отличный выбор на тот случай, если вам нужна добротная, прекрасно оснащенная плата для домашнего ПК, а не закованный в радиаторные латы и переливающийся светодиодными маячками предмет гордости на очередной LAN-party.

вердикт




ЗА
Отличное оснащение; кнопки Power/Reset/Clear CMOS на PCB; два контроллера USB 3.0; возможность использовать CO для LGA775/LGA1156

ПРОТИВ
Существенных недостатков не выявлено

Материнская плата

Gigabyte
GA-X58A-UD3R



Цена – $225

Продукт предоставлен
представительством Gigabyte, www.gigabyte.ua

Олег Голубович

Компания Gigabyte оказалась одним из пионеров внедрения интерфейсов USB 3.0 и SATA 3.0 в массовые продукты. Материнская плата GA-X58A-UD3R, появившаяся на рынке несколько месяцев назад, выгодно отличается от конкурирующих решений: помимо уже упомянутого она оснащается портами IEEE 1394 и каналом IDE. Разнообразие разъемов на задней панели дополняет кнопка сброса настроек BIOS.

Прошивка модели весьма информативна и функциональна, нареканий на возможности разгона (в том числе экстремального) у нас не возникло: при воздушном охлаждении 220–225 МГц по BCLK достигаются легко. Отметим наличие в комплекте мостика 3Way-SLI, который редко встречается даже в продуктах более высокого класса.

Учитывая весьма гуманную стоимость, материнскую плату Gigabyte GA-X58A-UD3R можно смело рекомендовать для построения производительных конфигураций на базе LGA1366.

вердикт



ЗА
Отменное оснащение; мощная силовая подсистема; возможности настройки ПК; USB 3.0 и SATA 3.0

ПРОТИВ
Не обнаружено

Цена – 8500 грн*

Продукт предоставлен
Samsung, www.samsung.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/
UMTS 900/1900/2100,
(GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Google Android 2.2 (Froyo)

Процессор
Samsung S5C110 1ГГц

Память
444 МБ RAM,
2ГБ для установки программ,
13 ГБ flash + microSD до 32 ГБ

Экран
TFT, 7" (1024×600),
сенсорный, емкостный,
покрытие Gorilla Glass

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 3.0,
Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера
3 Мп (2048×1536),
запись видео (720×480,
30 кадров/с), автофокус

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+,
3GP, MP4, M4A, DivX, Xvid

Интернет-браузер
Chrome-Lite

Дополнительные возможности
GPS, синхронизация
с сервисами Google
(Gmail, календарь, контакты)

Габариты и масса
190×121×12 мм, 109 г

* Ориентировочная цена.

Samsung Galaxy Tab

Интернет-планшет



Алексей Тараненко

После Apple iPad свои планшеты не анонсировал только ленивый, а вот с их появлением на прилавках у всех возникли большие проблемы. Ведь, по сути, из компаний первого эшелона готовое к продаже устройство есть только у Samsung.

Galaxy Tab имеет диагональ экрана семь дюймов, что сразу ставит под сомнение его конкурентоспособность по отношению к iPad. Опыт тестирования аппарата показал, что модели использования у них будут отличаться. Galaxy Tab более мобилен, его при желании можно носить в кармане куртки. В то время как iPad - устройство скорее для дома или стационарного применения (офис, презентация, кафе и т. д.). В транспорте его уже эксплуатировать сложнее. Подробнее читайте в материале Сергея Кулеша в следующем номере.

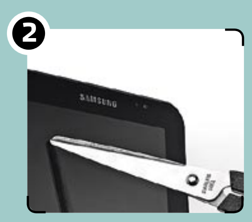
Tab очень качественно изготовлен, не стоит думать, что раз он пластиковый, то дешево выглядит. Корпус кажется монолитным, сборка великолепна. Пластик по ощущениям толстый и крепкий. Белая слегка выпуклая «спинка» не только делает устройство визуально тоньше, но и выглядит, что называется, «секси». Еще один плюс - на ней не видны отпечатки пальцев. Лицевая и задняя панели глянцевые, боковые грани матовые. В целом за дизайн твердая пятерка. Рамка вокруг дисплея как раз достаточная, чтобы держать аппарат в одной руке и не закрывать экран пальцем. Он здесь обычный TFT, углы обзора все же оставляют желать лучшего. Хотя и плохим его не назовешь, в сравнении с Huawei SmaKit он смотрится на порядок лучше. К яркости и цветопередаче претензий нет.

Устройство работает на Android 2.2 Froyo. Аппаратная составляющая такая же, как у Galaxy S. Процессор собственного производства в 1 ГГц и столько же ОЗУ. При этом по быстродействию он даже превосходит Galaxy S, новая версия ОС более шустрая. Впервые в наших тестах Android-устройство набрало более 1000 баллов в интегральном тесте Quadrant. В 3D результат тоже впечатляет, так что об играх волноваться не стоит. Такая производительность сказалась и на видеовозможностях модели - Tab без проблем проигрывает видео в разрешении 1280×700, в том числе из контейнера .mkv. На таком экране воспроизведение HD-видео уже имеет смысл, разница с 720×400 заметна. Звук также неплох, два динамика делают свое дело. Наверняка стоит ожидать аксессуаров для вывода видео на большой экран.

Интерфейс планшета напоминает такой у Galaxy S, но часть приложений переписана с учетом возможностей большого дисплея, отлично выглядят календарь, программа для чтения книг. Многие разработчики ПО тоже предлагают новые варианты отображения своих программ. Предустановлена система ввода текста Swype, будет поддерживаться русский язык.

1

Разъем собственный, вероятно, чтобы иметь возможность создать парк аксессуаров

2

Покрытие экрана – Gorilla Glass, поцарапать его крайне сложно

вердикт



ЗА
Дизайн; качество сборки; производительность; автономность; габариты и масса

ПРОТИВ
Высокая стоимость

Цена – $1120

Продукт предоставлен «МУК», www.muk.ua

Конфигурация
WN804EA

Процессор
Intel Core i5-450M (2,4/2,66 ГГц)

Чипсет
Intel HM55

Графический адаптер
AMD Mobility Radeon HD 5650, 1 ГБ (гибридный)

Оперативная память
4 ГБ, DDR3-1333

Экран
17,3" (1600×900), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
15/140 кд/м²

Накопитель
500 ГБ (7200 об/мин)

Привод
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB, eSATA combo, RJ-45, D-sub, HDMI, аудио

Коммуникации
SD, MMC, MS (Pro), xD, Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth

Батарея
5100 мА•ч, 10,8 В (55 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Windows 7 Home Premium

Габариты и масса
415,3×274×31,8–37 мм, 3,05 кг



WINDOWS EXP. INDEX
5,9 балла

PCMARK VANTAGE
5990 баллов

3DMARK VANTAGE (E)
12 300 баллов

МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
0:50 мин/4:00 мин

вердикт

★★★★★

ЗА
Премиум-версия дизайна; удобный крупный тачпад; производительность; мультимедийный сабвуфер

ПРОТИВ
Стоимость; отказ от беспроводного пульта ДУ



HP Pavilion dv7-4030er

Ноутбук



Сергей Кулеш

В этом году глобальному редизайну подверглась вся линейка HP Pavilion, не стали исключением и 17-дюймовые dv7. Так же как и более компактные модели, DTR получили несколько цветовых вариантов пластиковой версии и алюминиевую премиум-модификацию, которая и попала к нам на тест. Первое, что необходимо отметить, – корпус ноутбука не цельнометаллический, как у Apple MacBook. Из алюминия выполнены только внешняя сторона крышки и рабочая панель, а оставшиеся части изготовлены из пластика, шероховатого на днище и гладкого на боковинах. Цветовое сочетание последних (серебристая окантовка и черный низ), а также скругленная форма удачно скрадывают истинную толщину корпуса. Интересно, что металл имеет характерные следы обработки в горизонтальном направлении, тогда как оригинальный узор Stream расписан в вертикальной плоскости. Выглядит такой дизайн действительно здорово, напоминая модели из высокоуровневой линейки HP ENVY.

В ноутбуке используется TN+Film-матрица с глянцевым покрытием, диагональю 17,3 дюйма и разрешением 1600×900 точек. Качество изображения немногим выше среднего, основные претензии связаны с недостаточными контрастностью и углами обзора. В отличие от 15,6-дюймовых собратьев по линейке в Pavilion dv7 дополнительный цифровой блок клавиатуры остался на месте. Раскладка стандартна, недоумение вызывает лишь чересчур плотная для DTR-модели компоновка стрелок. В эксплуатации клавиатура островного типа удобна, несмотря на заметную гибкость глянцевой подложки. Некоторые кнопки имеют встроенные индикаторы активности, а общий блок режимов работы непривычно вынесен на правую боковую грань. От сенсорной панели, размещаемой в моделях предыдущего поколения над клавиатурой, отказались, так же как и от беспроводного пульта ДУ. Отметим и абсолютно новый тачпад ClickPad, который отличается крупными размерами, возможностью позиционирования по поверхности клавиш и наличием кнопки быстрого отключения.

На данный момент у Pavilion dv7 всего пять аппаратных конфигураций, однако даже в этом небольшом перечне присутствуют компоненты и от Intel, и от AMD. Объем оперативной памяти колеблется от 4 до 6 ГБ, для некоторых версий предлагается двухвинчестерная конструкция хранилища данных. А вот видеоподсистема построена исключительно на AMD Radeon 5-й серии с гигабайтом выделенной памяти DDR3. С характеристиками попавшего на тесты экземпляра, а также его результатами в бенчмарках от FutureMark вы можете ознакомиться в соответствующих разделах, мы же отметим, что у HP получился удобный в эксплуатации симпатичный продукт, который благодаря актуальной начинке одинаково хорош и в роли рабочей станции, и в качестве развлекательного центра.



1 В отличие от менее крупных моделей линейки Pavilion dv7 может похвастать полноценным цифровым блоком и сканером отпечатков



2 На днище устройства расположен низкочастотный динамик, который добавляет музыке и фильмам звучности, так не хватающей обычным ноутбукам

Цена – $1100*

Продукт предоставлен
Sony, www.sony.ua

Байонет
Sony A-mount

Сенсор
Exmor APS HD CMOS, 16,2 Мп

Чувствительность ISO
ISO 100–12 800
(расширяемая до ISO 25 600)

Кроп-фактор
x1,5

Стабилизация изображения
SteadyShot (внутрикамерная)

Фокусировка
фазовое детектирование,
15-точечный датчик

Серийная съемка
10 кадров/с

Видео AVCHD:
1920×1080/60i/30p, 17 Мб/с;
MP4 HD: 1440×1080/30p, 12 Мб/с;
MP4 VGA: 640×480/30p, 3 Мб/с;
встроенный стереомикрофон

ЖК-дисплей
3", TFT Xtrafine LCD,
поворотный, 921 600 пикселов

Видоискатель
0,46", Xtra Fine EVF,
электронный, 100% кадра,
1 440 000 пикселов

Технологии и функции
Multi-shot NR, Auto HDR,
D-Range Optimizer,
Anti Motion Blur, Sweep
Panorama (2D/3D), GPS, Face
Detection, Smile Shutter

Карты памяти
Memory Stick PRO Duo/Pro-HG Duo. SD, SDHC и SDXC

Габариты и масса
124,4×92×84,7 мм, 492 г

* Комплектация без объектива.

Sony Alpha SLT-A55V

Фотоаппарат



Тарас Олейник

Анонсом этой камеры (и более доступной A33) Sony наделала много шума в среде фотоэнтузиастов, что вполне объяснимо, если обратить внимание на особенность ее конструкции. Формально A55 относится к цифровым «зеркалкам», но вместо традиционного обозначения SLR (Single Lens Reflex) здесь используется загадочное SLT (Single Lens Translucent). Интрига – в зеркале, которое в данном случае: а) неподвижное; б) полупрозрачное.

Зачем вообще нужно зеркало в современных фотоаппаратах? Для передачи изображения в оптический видоискатель и на датчик фазовой автофокусировки. Отказавшись от этих компонентов, можно запросто обойтись безо всяких зеркал. Но если об оптическом видоискателе в эпоху высококачественных ЖК- и AMOLED-дисплеев сожалеть уже не приходится, то скорость и точность фазового автофокуса все еще недостижимы для других технологий.

Благодаря полупрозрачному зеркалу A55 большая часть света проникает через объектив на матрицу, а меньшая – на датчики фазовой автофокусировки, что дает возможность быстро и точно наводить на резкость. Также неподвижное зеркало не ограничивает скорости серийной съемки, которая в этой модели достигает впечатляющих 10 кадров/с. Есть, конечно же, и минусы: на матрицу попадает заведомо меньше света, чем в традиционных зеркальных либо гибридных камерах. Но учитывая, что здесь установлен высокочувствительный 16-мегапиксельный сенсор Exmor-R HD, выполненный по технологии обратной засветки, это не такие уж значительные жертвы. Шумы практически незаметны до ISO 800 включительно, к тому же на высоких ISO их можно эффективно подавлять с помощью технологии Multi-shot NR – камера делает несколько снимков, потом складывает их друг с другом для компенсации шума. Для статичных сцен это действительно работает и позволяет получать чистые фото даже на ISO 12 800.

Из других особенностей A55 впечатляет режим Auto HDR, обеспечивающий фиксацию большого перепада яркости в кадре без потери деталей в светлых и темных областях. В остальном же A55 – замечательная иллюстрация того, как быстро идет прогресс в области цифрового фото в последние годы. К разрешению, цветопередаче и детализации здесь никаких вопросов нет, а учитывая еще и запись видео в Full HD, стабилизацию изображения путем смещения матрицы, поворотный ЖК-экран, GPS-тегирование, автоматическую съемку обычных и 3D-панорам...

Однако, как всегда, не обошлось и без небольшой ложки дегтя. Если вы любите снимать по ночам, то на некоторых кадрах наверняка заметите двоение ярких точечных источников света. Данный эффект, называемый ghosting, получается из-за паразитных переотражений внутри полупрозрачного зеркала – из-за преломления лучей они попадают на матрицу вторично, со смещением. Для кого-то это может стать существенным недостатком.

1



Полупрозрачное неподвижное зеркало позволяет камере снимать со скоростью до 10 кадров/с, а также использовать фазовую фокусировку в режиме Live view и при съемке видео

2



Откидной поворотный ЖК-экран обладает высоким разрешением и отличными углами обзора, но будет не слишком удобен при скрытной съемке «от пояса»

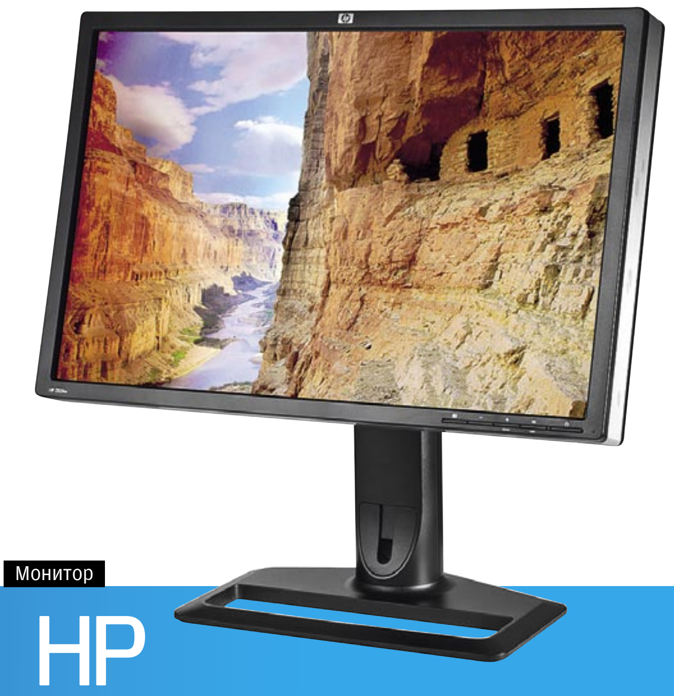
вердикт



ЗА
Замечательное качество изображения; высокая скорость серийной съемки; обилие продвинутых возможностей для энтузиастов цифрового фото

ПРОТИВ
В отдельных случаях заметен ghosting-эффект; нет возможности поднять полупрозачное зеркало для лучшего светопропускания





Плеер

Apple
iPod nano

Алексей Тараненко

Цена – $230/270

Продукт предоставлен интернет-магазином Edam, edam.com.ua

Объем памяти 8 или 16 ГБ

Экран TFT, 1,55" (240×240), сенсорный

Поддержка форматов AAC, MP3, Apple Lossless, WAV

Габариты и масса 41×38×9 мм, 21 г

iPod nano шестого поколения – очередной смелый эксперимент Apple. Как мы помним, один из предыдущих закончился возвратом к классике, так как пользователи не оценили непривычного «печенья».

Впрочем, новинка превосходит самые смелые ожидания и напоминает скорее слегка располневший shuffle, нежели привычный nano. Вместо аппаратного ClickWheel у плеера теперь сенсорный экран, а на тыльной стороне – прищепка. При этом он гораздо меньше, чем казался на фотографиях. Лицевая панель полностью занята дисплеем, три дополнительные клавиши расположены на верхнем торце и отвечают за регулировку громкости и блокировку устройства. Портов на нижней грани всего два: 3,5-миллиметровый для наушников и фирменный dock-разъем. Корпус металлический, различных расцветок – хоть отбавляй. Объем памяти – 8 или 16 ГБ на выбор.

Сенсорный экран реагирует только на нажатия пальцами, зимой с плеером будет управляться непросто. Интерфейс напоминает iOS, но, конечно, это не она, а неизвестная закрытая ОС. Главное меню состоит из пиктограмм, которые можно сортировать по своему усмотрению, переход по его уровням осуществляется жестами. Функциональность такая же, как и в прошлом поколении, за исключением поддержки видео. В меню есть быстрый доступ к песням, подкастам, артистам, жанрам и т. д. Выносить другие пункты со второго уровня меню на Рабочий стол нельзя. В наличии радиоприемник, у него приятный интерфейс и интуитивное управление. Уникальная фишка — возможность поставить его на паузу и затем продолжить прослушивание с того же места. Из интересных особенностей отметим технологию VoiceOver — плеер может голосом озвучивать все действия, а также названия композиций. Кроме того, есть шагомер, счетчик калорий и т. д.

вердикт



ЗА
Можно повесить на одежду; объем памяти; качество звучания

ПРОТИВ
Эргономика; слишком маленькие габариты

Монитор

HP
ZR24w

Владимир Марчук

Цена – $542

Продукт предоставлен «МУК», www.muk.ua

Диагональ 24"

Разрешение 1920×1200

Шаг пикселов 0,27 мм

Тип матрицы S-IPS

Тип подсветки CCFL

Время реакции пикселов (G-2-G) 5 мс

Максимальная заявленная/измеренная яркость 400/356 кд/м²

Статическая заявленная/измеренная контрастность 1000:1/914:1

Измеренная равномерность подсветки 93,2%

Видеоинтерфейсы DisplayPort, DVI-D, VGA

Дополнительные функции концентратор USB (4 порта), портретный режим

Габариты и масса 556×235×425 мм, 8,5 кг

Модель HP ZR24w имеет немного «устаревшее» для индустрии развлечений соотношение сторон 16:10, зато располагает матрицей, содержащей 1200 строк. При этом на ней комфортно помещается кадр фильма стандарта Full HD, а остающийся запас высоты экрана может быть использован для панелей инструментов ПО для редактирования видео.

Качество статического изображения, демонстрируемое монитором, достойно отличной оценки. Стоит отметить очень высокую равномерность подсветки и максимально широкие углы обзора. Заводская установка контрастности составляет 80%, хотя визуально заметные потери информации в светлых областях изображения наблюдаются со значений выше 90%. Именно такой уровень можно использовать для просмотра и редактирования графики.

Цветопередача в любом из четырех предустановленных режимов характеризуется высокой стабильностью, измеренные значения очень близки к задаваемым номиналам. Температура пользовательской настройки, имеющей максимальный диапазон изменения яркости, лежит в пределах 7500K. График гаммы стабилен и близок к γ=2,2.

Цветовой охват монитора немного превышает в зеленой области площадь, описываемую стандартом sRGB. Что касается быстродействия, то модель проявляет черты, присущие продуктам такого класса: в динамичных сценах скорость гашения пикселов меньше, чем включения. Использование пункта VideoOverdrive во встроенном меню не изменяет ни величины, ни характера отклика.

Итоговое впечатление: параметры монитора HP ZR24w очень хорошо сбалансированы под текущие требования рынка качественных устройств среднего класса. Он обеспечивает отличное изображение с широчайшими углами обзора, при этом обладает хорошими динамическими характеристиками.





ЗА
Качество статической картинки; отличные углы обзора; функциональная подставка; хорошая равномерность подсветки; 1200 строк кадра

ПРОТИВ
Цена



Видеокарта

MSI

N480GTX Lightning

Олег Голубович

Цена – $550*

Продукт предоставлен
представительством MSI, ua.msi.com

Графический чип
NVIDIA GF100

Рабочие частоты (чип/шейдерный домен/память)
750/1500/2000 (4000) МГц

Объем и тип памяти
1536 МБ GDDR5

Габариты
305×127×45 мм (Д×Ш×В)

* Ориентировочная цена.

Компания MSI наращивает обороты на рынке высокоуровневых графических адаптеров, постоянно анонсируя ускоренные версии продуктов, выполненные на базе нереференсных PCB и оснащаемые эффективными СО. Инженеры данного производителя первыми решились на переработку топовой видеокарты от NVIDIA, GeForce GTX 480.

При близком знакомстве с новинкой прежде всего обращаешь внимание на ее впечатляющие габариты (305×127×45 мм против 265×120×33 мм у референсных моделей). Увеличение площади PCB обусловлено использованием мощнейшей силовой подсистемы, существенно превышающей по возможностям штатную у этих карт. Детище MSI оборудовано двойным BIOS, переключателями порога срабатывания нескольких видов защиты по питанию. N480GTX Lightning – находка для экстремальных оверклокеров, поэтому ее впервые «засветили» в финале соревнований Master Overclocking Arena 2010.

Отвод тепла от GPU обеспечивает третья реинкарнация СО Twin Frozr, выполненная на базе пяти тепловых трубок и продуваемая двумя вентиляторами. К слову, в работе видеоадаптер оказался весьма тихим. Он функционирует на повышенных до 750/1500/2000 (4000) МГц частотах (напомним, рекомендованные NVIDIA значения составляют 700/1401/1848 (3696) МГц), благодаря чему заметно опережает рядовые GeForce GTX 480, но для раскрытия потенциала столь мощного устройства необходим соответствующий центральный процессор.

Стоимость новинки выше, чем у референсных моделей, однако в данном случае переплата полностью оправданна. Пожалуй, единственный недостаток MSI N480GTX Lightning заключается в неспособности выдувать горячий воздух за пределы системного блока, поэтому владельцам рекомендуется организовать хорошую вентиляцию ПК.





ЗА
Рекордное быстродействие; усиленная PCB; потенциал разгона; тихая СО; DisplayPort

ПРОТИВ
Габариты; горячий воздух не выдувается за пределы корпуса



Samsung Wave 525

Цена – 2100 грн*

Продукт предоставлен
Samsung,
www.samsung.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900 (GPRS/EDGE)

Операционная система
Bada 1.1

Процессор н/д

Память
microSD до 16 ГБ

Экран
TFT, 3,2" (240×400), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
3,2 Мп (2048×1536), запись видео

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A, DivX, Xvid

Интернет-браузер
Chrome-Lite

Дополнительные возможности
работа с MS Exhange, Twitter, Facebook

Габариты и масса
110×55×12 мм, 100 г

* Ориентировочная цена.

Bada-смартфон



Алексей Тараненко

Компания Samsung постепенно насыщает сегмент Bada-смартфонов, выпуская новые модели, в том числе и недорогие. Они будут объединены в линейку Wave. Первые ее представители уже добрались до Украины, в частности герой обзора Wave 525. В аппарате отсутствует высокоскоростной мобильный доступ, поддерживаются только сети GSM, что положительно сказалось не только на стоимости, но и на автономности устройства.

Внешне Wave 525 напоминает очень популярную модель Samsung Star, только экран побольше. Корпус целиком выполнен из черного пластика, разбавленного серебристыми вставками. Тыльная сторона имеет интересную фактуру, смартфон приятно держать в руках, он не скользкий. Радует, что кнопки на лицевой панели механические, а не сенсорные. Набор клавиш на боковых гранях традиционен: справа – блокировка и спуск камеры, слева – качелька регулировки громкости. Все они рельефные и хорошо различимы на ощупь. Верхний торец отдан под разъемы. Задняя крышка плотно фиксируется на своем месте, снять ее непросто. Доступ к SIM- и карте памяти возможен без извлечения батареи, но замена SIM все равно приводит к перезагрузке устройства, сменить ее на лету не получится. Сборка качественная, ничто не скрипит и не болтается.

Дисплей смартфона выполнен по технологии TFT, качество соответствует стоимости устройства. Хорошая матрица, но далеко не AMOLED. Разрешение 240×400 точек в принципе достаточное для такой диагонали, но уже на грани фола. Особенно это заметно в браузере, шрифты слегка растягиваются по вертикали. Матрица емкостная, все действия осуществляются только пальцем. На нажатия прекрасно реагирует, точность позиционирования приемлемая.

Интерфейс такой же, как и у старшей модели Wave S8500, – красочный и удобный, хорошо настраивается в соответствии с потребностями пользователя. Вот только виджеты Samsung в большинстве случаев малофункциональны, хотелось бы большего ассортимента. Набор возможностей неплох, есть синхронизация почты, контактов и календаря с Exchange, с Google-сервисами тоже все отлично работает. А вот камера подкачала, нет автофокуса, что серьезно сужает область ее применения, в частности сложно нормально сфотографировать текст. К музыкальному плееру и радиоприемнику никаких претензий, неконвертированное видео не поддерживается. Отсутствует и GPS. Радует постепенное наполнение приложениями магазина Samsung Apps, в нем начинает появляться и локальный украинский контент. Запуск полной версии магазина не за горами.

1



Разъемы стандартные – Micro-USB (прикрывается заглушкой) и 3,5-миллиметровый для наушников

2



Слот для SIM-карты не спрятан под батареей, но ее замена все равно приводит к перезагрузке смартфона

вердикт



ЗА
Хорошая автономность; интерфейс; музыкальный плеер; работа с MS Exchange



ПРОТИВ
Дизайн; камера

Цена – $535

Продукт предоставлен представительством ASUS, www.asus.ua

Процессор
Intel Atom N475 (1,83 ГГц)

Чипсет
Intel NM10

Графический адаптер
Intel GMA 3150

Оперативная память
2 ГБ, DDR3-1333

Экран
10,1" (1024×600), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
25/155 кд/м^2

Накопитель
320 ГБ (5400 об/мин)

Привод
нет

Внешние разъемы
3×USB, RJ-45, D-sub, аудио

Коммуникации SD, MMC, Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0

Батарея
6000 мА•ч, 7,4 В (44 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Windows 7 Starter

Габариты и масса
262×179×18–21,9 мм, 1,13 кг

WINDOWS EXP. INDEX
2,6 балла

PCMARK VANTAGE
1330 балла

МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
3:40 мин/5:40 мин

ASUS Eee PC 1018P

Ноутбук



Александр Быченко

Новинка выполнена в тонком привлекательном корпусе с металлическими элементами и предоставляет целый ряд возможностей, ранее не встречавшихся среди продуктов, доступных на украинском рынке: процессор с поддержкой оперативной памяти стандарта DDR3, модуль Bluetooth 3.0 и скоростные USB-порты версии 3.0.

Алюминиевая отделка крышки и подладонной поверхности, несомненно, улучшает впечатление от дизайна устройства, но на практике данный материал оказался довольно марким. Текстурированный пластик днища и рамки вокруг экрана новинки хоть и хуже противостоит эксплуатационным повреждениям, но за счет объемного узора неплохо скрывает следы от пальцев. Акустика и индикаторы состояния портативного ПК размещены на шарнире, выполненном по «полочной» конструкции. Примечательно, что на тыльной стороне ASUS Eee PC 1018P находятся дополнительные светодиоды, которые оповещают о режиме его работы в закрытом положении.

Тестовый экземпляр отличился заметными скрипами при сдавливании корпуса, так что при покупке обращайте особое внимание на качество сборки нетбука. Резиновые ножки на окантовке матрицы, защищающие экран от трения об клавиатуру, закреплены не очень надежно, что позволяет сомневаться в их долговечности. Применяемая в устройстве клавиатура с раздельными кнопками существенно прогибается у верхней части рабочей поверхности. Тачпад по своим параметрам практически не уступает таковым в ноутбуках, но его клавиши слишком тугие.

Дисплей новинки имеет глянцевое покрытие и яркую LED-подсветку с 11 градациями, позволяющими изменять ее интенсивность в пределах от 25 до 155 кд/м^2. Качество изображения на среднем уровне, особых недостатков, впрочем, так же как и достоинств, не выявлено. Благодаря широкому углу раскрытия крышки Eee PC 1018P появилась возможность комфортной работы с нетбуком, даже когда он находится на коленях. Веб-камера на 0,3 Мп снабжена ползунком, управляющим защитной шторкой.

Процессор Intel Atom N475 с тактовой частотой 1,83 ГГц и два гигабайта оперативной памяти DDR3 отлично справляются с большинством повседневных задач, а емкий аккумулятор позволяет устройству функционировать порядка шести с половиной часов в режиме чтения и почти 4 ч при полной нагрузке. Стоит отметить и эффективную систему охлаждения, благодаря которой нетбук остается холодным и тихим. Таким образом, продукт у ASUS получился весьма интересный и привлекательный, однако в изначально бюджетном сегменте, где на счету каждый доллар, имиджевому Eee PC 1018P придется серьезно побороться за место под солнцем.

1


На обратной стороне дисплейного шарнира расположены дополнительные индикаторы состояния нетбука

2


Использование биометрического сканера отпечатков пальцев снижает вероятность несанкционированного доступа к устройству

вердикт



ЗА
Тонкий и легкий корпус; новейшие интерфейсы передачи данных; хорошие автономность и производительность

ПРОТИВ
Маркие поверхности; цена



Ноутбук

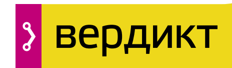
Apple
MacBook (MC516)

Алексей Тараненко

Цена – $1399

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua

Процессор Intel Core 2 Duo P8600 (2,66 ГГц)
Чипсет NVIDIA GeForce 320M
Графический адаптер NVIDIA GeForce 320M, 256 МБ
Оперативная память 2 ГБ, DDR3, 1066 МГц
Экран 13,3" (1200×800), глянцевый
Накопитель 250 ГБ (8 МБ, 5400 об/мин)
Привод SuperDrive DVD±RW
Внешние разъемы 2×USB, RJ-45, Mini DisplayPort, микрофонный, для наушников
Коммуникации Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth
Батарея 63,5 Вт•ч
Автономность до 10 ч
Предустановленная ОС Mac OS X 10.6
Габариты и масса 332×232×27 мм, 2,13 кг


вердикт



ЗА
Unibody-дизайн; экран; автономность; оснащение

ПРОТИВ
Стоимость

Младший ноутбук в линейке Apple всегда был компромиссом между стоимостью и оснащением. Старшим братьям он проигрывал по части конфигурации, но, что самое главное, – качеству дисплея. Зато с дизайном никогда не возникало проблем, зачастую он являлся основным критерием выбора, поскольку это сразу позволяло установить принадлежность данного продукта к бренду Apple.

Но все изменилось в текущем поколении. Сразу заметно, что дизайн обновили, теперь лэптоп выполнен в стиле unibody, только из пластика. Габариты чуть-чуть больше, чем у MacBook Pro 13", как и масса. Топкейс и нижняя часть корпуса стали единым целым. Батарея несъемная, для ее замены, как и для апгрейда, придется обращаться в сервисный центр. Расположение портов стандартное – все на левой грани, их самих – минимум. В отличие от версий MacBook Pro кард-ридера здесь нет. Привод с традиционной щелевой загрузкой размещен справа.

Самое главное усовершенствование – дисплей. Матрица гораздо качественнее, хотя в прямом сравнении с MacBook Pro все еще проигрывает, но уже не настолько. Экран хороший, безо всяких но. Яркость регулируется в широких пределах, вплоть до нуля. Конфигурация также значительно улучшена, 2 ГБ памяти, как правило, хватает для большинства повседневных задач, а графика от NVIDIA при желании позволит и поиграть. К эргономике претензий нет, клавиатура с разделенными кнопками прекрасно подходит для слепого набора. Ну а тачпад просто великолепен: огромный, с глянцевым покрытием и солидной функциональностью. Так что можете вовсе забыть об использовании мыши, не испытывая при этом каких-либо неудобств. Автономность отличная, пять-шесть часов от батареи в смешанном режиме.

Твердотельный накопитель

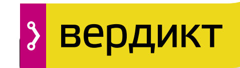
G.SKILL PhoenixPro
(FM-25S2S-40GBP2/60GBP2/80GBP2)

Евгений Пугач

Цена – $160/202/285

Продукт предоставлен
«1-Инком», www.1-incom.com.ua

Емкость 40/60/80 ГБ
Тип ячеек MLC
Интерфейс SATA II
Заявленная скорость чтения/записи 285/275 МБ/с


вердикт



ЗА
Высочайшая производительность; инновационный алгоритм записи

ПРОТИВ
Резкое падение скорости при записи крупных несжимаемых файлов

В твердотельных накопителях G.Skill серии Phoenix Pro используются контроллеры Sandforce с инновационной технологией DuraWrite. Ее алгоритм подразумевает отслеживание сохраняемых данных на файловом уровне и проставление в служебной таблице контроллера ссылок на уже имеющиеся в памяти файлы вместо записи дубликатов, а также их побитовый анализ и потоковую компрессию при наличии повторяющихся битов. Благодаря этому даже продукты начального уровня на контроллерах Sandforce в режимах последовательного чтения и записи с хорошо поддающимися сжатию данными достигают скоростей 260–280 МБ/с – фактического порога SATA II.

Производительность, демонстрируемая в синтетических тестах, действительно поражает: IOMeter показывает крайне высокие результаты линейных скоростей у всех трех моделей – около 270 МБ/с для чтения и записи и латентность 0,2 мс. С другой стороны, худший из возможных вариантов (полностью случайный набор данных, не поддающийся сжатию алгоритмами DuraWrite) выявляет ахиллесову пяту SSD на базе Sandforce SF-1200 – применение не самых быстрых чипов MLC и дополнительные расходы вычислительных ресурсов контроллера, но попытки компрессии и вычисление хешей снижают скорости до 195 МБ/с при чтении и 95 МБ/с – при записи. В то же время тестовые пакеты, имитирующие работу в реальных приложениях, – PCMark Vantage (более 28 600 баллов в тесте HDD) и Intel NAS Performance Toolkit – доказывают, что Sandforce DuraWrite отлично справляется с работой под комбинированной нагрузкой последовательными и случайными запросами.

G.Skill Phoenix Pro обладают отличной производительностью, укомплектованы креплением для десктопных корпусов и имеют приемлемую стоимость, что делает их хорошим выбором для ПК энтузиастов и рабочих станций.

PlayStation Move

Ярослав Сингаевский

Игровой контроллер

PlayStation Move – это запоздалый ответ компании Sony на выпуск Nintendo Wii. Главная фишка нового игрового контроллера позаимствована именно у Nintendo; Move, как и знаменитый wiimote, отслеживает перемещения в пространстве и старается воспроизводить их на экране с максимальной точностью.

Цена – 599 грн*

Продукт предоставлен
Gamestop, gamestop.com.ua

* Комплект Move Starter Pack.



Сфера светится приятным синим цветом только на фото. В жизни же она чаще всего горит ярким ядовито-розовым

Устройство получилось крупнее, чем wiimote, ручка круглая и лучше ложится в руку. При этом триггер с плавным мягким ходом оказывается точно под указательным пальцем. Под большой палец приспособлена внушительная клавиша Move. По углам от нее находятся традиционные для геймпадов DualShock кнопки: круг, крест, треугольник, квадрат. Нажимаются они жестко и имеют очень короткий ход.

PS Button, которая включает консоль и вызывает ее системное меню, во избежание случайных нажатий разместили в углублении на середине «рукоятки», а клавиши Select и Start расположили по бокам контроллера. Заряжается он, к слову, посредством USB-подключения. Встроенный аккумулятор держит около 4 часов активной игры.

Верхушка Move выполнена в виде мягкой на ощупь пластиковой сферы, которая может автоматически подсвечиваться любым цветом так, чтобы максимально контрастировать с окружением и одеждой геймеров. Именно с ее помощью поставляемая в комплекте Move Starter Pack камера PlayStation Eye отслеживает движения контроллера в пространстве. Жаль, что инженеры не предусмотрели возможности регулировать яркость этой сферы – она откровенно слепит глаза.

Sony заявляла, что Move обладает 100%-ной точностью. Мы не будем столь категоричны, но если сравнить новинку с wiimote, она окажется в разы точнее. Устройство почти не имеет задержек и хорошо считывает перемещения не только в плоскости, но и движения к экрану или от него.

Правда, для обеспечения беспроблемной работы Move вам надо позаботиться, чтобы комната была равномерно освещена, камера находилась точно на или под телевизором, а сами игроки стояли от него на расстоянии как минимум полутора метров.

Главная проблема PlayStation Move – в его вторичности. Sony просто скопировала идею Nintendo, воплотив ее на более высоком технологическом уровне, и никаких свежих ощущений знакомство с новинкой не дарит. К тому же для поклонников казуальных игр Nintendo Wii обойдется дешевле, чем комплект из PS3 и Move.



вердикт



ЗА
Качественные дизайн и сборка; высокая точность считывания движений

ПРОТИВ
Контроллер слепит глаза во время игры; неинтересная стартовая линейка проектов; общая идейная вторичность

Игры

Библиотека игр для Move пока довольно скудная и состоит преимущественно из простых казуальных проектов. Например, в TV Superstars созданные вами аватары участвуют в различных телевизионных шоу. Start the Party! предлагает незатейливый набор забав для вечеринок. Sports Champions – это аналог Wii Sports, только с современной графикой и немного видоизмененным набором соревнований. Tumble пробует увлечь игрой в кубики. В общем, довольно банально. Самыми интересными в стартовой линейке оказались рельсовый шутер The Shoot и оригинальная головоломка Echochrome II. Но первый чересчур дорог и в нем слишком мало уровней, вторая же вполне может обойтись и без Move. А поддержка контроллера в Tiger Woods PGA Tour 11 и вовсе разочаровала – движения считываются неточно и с ошибками. Кстати, Move можно использовать и в некоторых играх для core-аудитории. Resident Evil 5 и R.U.S.E., например. Но основной акцент сделан, конечно же, на казуальную публику.



Samsung Galaxy 580

Цена – $2100 грн*

Продукт предоставлен
Samsung,
www.samsung.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100, (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Google Android 2.1

Процессор
Samsung S5P6422 667 МГц

Память
248 МБ RAM, 194 МБ flash + microSD до 16 ГБ

Экран
TFT, 3,2" (240×400), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
3 Мп (2048×1536), запись видео

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A, DivX, Xvid

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер
Chrome-Lite

Дополнительные возможности
GPS, синхронизация с сервисами Google (Gmail, календарь, контакты)

Габариты и масса
114×55×13 мм, 109 г

*Ориентировочная цена.

Android-смартфон



Алексей Тараненко

Этот аппарат известен под двумя названиями. Изначально его нарекли i5800, но уже в процессе появления он сменил имя на Galaxy 580, что, впрочем, никак не сказалось на его характеристиках.

Смартфон целиком выполнен из глянцевого пластика и весьма маркий. Сразу обращает на себя внимание непривычно вытянутый по вертикали дисплей, намекающий на нестандартное разрешение. На лицевой панели только три клавиши, все механические, а не сенсорные, как могло бы показаться. Кнопок приема и отбоя вызова нет. На боковых гранях лишь качелька регулировки громкости, она расположена в правильном месте и легко находится как большим пальцем левой руки, так и указательным правой. На верхнем торце – прикрытый заглушкой Micro-USB, рядом 3,5-миллиметровый разъем для наушников, здесь же кнопка включения. Задняя панель имеет характерный для линейки Galaxy наплыв. Сняв крышку, получаем доступ к карте памяти и SIM.

Первоначальное впечатление о нестандартности дисплея не обманчиво – действительно, разрешение здесь 240×400 точек, как и во многих сенсорных телефонах компании. Если сравнить со Spica напрямую, разница видна невооруженным глазом. К счастью, это не повлекло за собой проблем с совместимостью ПО, все, что функционирует на QVGA, заработает и здесь. В целом экран неплох, но и только, от наследника Spica все же ожидаешь большего. Сенсорная панель традиционно емкостная. А вот за механические клавиши хочется сказать спасибо, все же сенсоры, особенно в преддверии зимы, им проигрывают полностью. Жаль, что центральная кнопка — это именно кнопка, которая лишь похожа на джойстик.

Функционально модель ненамного шагнула вперед по сравнению с i5700: несколько хуже процессор (667 МГц против 800 МГц у Spica), чуть больше оперативной памяти и прежние проблемы с 3D. Если на Spica тест Neocore просто не запускался, то здесь выдает аж 12 кадров/с. Многие, даже двумерные игры со значительным количеством подвижных элементов подтормаживают. Работает устройство на платформе Android 2.1, интерфейс выполнен в стиле Galaxy S. Док в нижней части позволяет вынести до трех пользовательских программ, меню организовано в горизонтальные вкладки. В верхней панели добавлены пиктограммы для управления звуком, GPS и беспроводными интерфейсами. Встроенная камера имеет разрешение 3,2 Мп и не оснащена автофокусом – большой минус для тех, кто привык фотографировать телефоном текст. Просмотр неконвертированного видео не предусмотрен. Помимо Android Market предустановлен и собственный магазин приложений Samsung Apps.

1 

Оба разъема вынесены на верхний торец — самое удобное место. Они стандартные, возможно подключение сторонних аксессуаров

2 

Клавиши на лицевой панели только кажутся сенсорными, на самом деле они механические



★★★★★

ЗА
Качество сборки; относительно новая версия ОС

ПРОТИВ
Производительность; слабый дисплей

Seagate Momentus XT (ST95005620AS)

Накопитель

Евгений Пугач

Долгое время Seagate не давала ответа на инициативы конкурентов относительно выпуска высокопроизводительных накопителей, будь то SSD или скоростные жесткие диски WD Velociraptor. Наконец компания представила свое решение проблемы быстродействия дисковой подсистемы – Momentus XT.





Продукт предоставлен интернет-магазином Rozetka, www.rozetka.ua

Объем 500 ГБ + 4 ГБ SLC NAND

Скорость вращения шпинделя 7200 об/мин

Буфер 32 МБ

Количество пластин/головок 2/4

вердикт

★★★★★

ЗА
Хорошее сочетание производительности и емкости; заметное ускорение при повторяющемся чтении данных

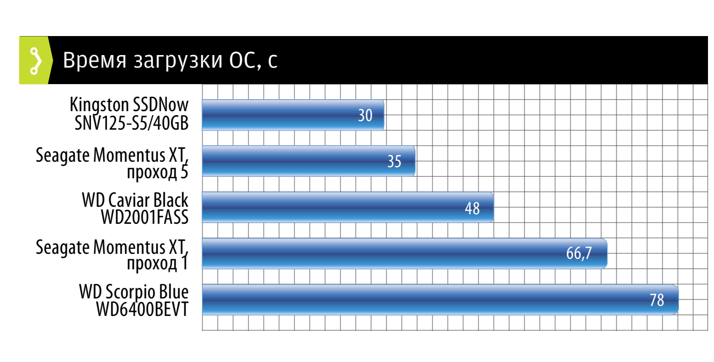
ПРОТИВ
Не очень высокая эффективность при работе с тяжелыми приложениями

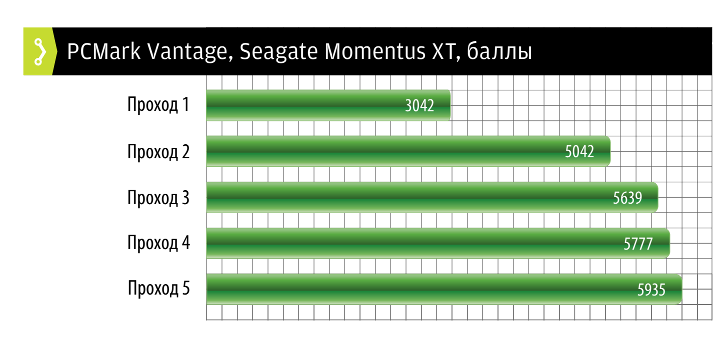
Seagate Momentus XT – это основанный на 2,5-дюймовом диске Momentus 7200.4 накопитель, дополненный 4 ГБ флеш-памяти SLC, именуемой компанией Adaptive Memory. Специальная прошивка содержит алгоритмы, анализирующие характер доступа к HDD, и при выявлении повторяющихся операций чтения для одних и тех же файлов определяет их как «горячие», копируя в скоростной кеш, откуда благодаря мизерной латентности SLC они в дальнейшем считываются гораздо быстрее. Пользователю эти 4 ГБ недоступны, управлять алгоритмом вручную тоже нельзя – все происходит автоматически на лету. Подчеркнем, что приоритет при кешировании отдается именно часто считываемым, а не модифицируемым файлам, если же постоянно обращаться к каким-то данным с операциями записи – они будут оставаться на пластинах. Таким образом Seagate минимизирует износ ячеек флеш.

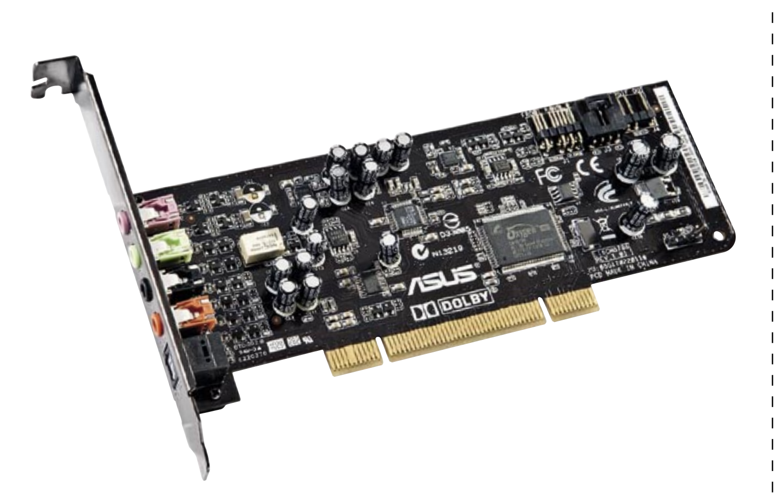
Momentus XT основан на пластинах емкостью 250 ГБ, имеются модели HDD по 250, 320 и 500 ГБ. Частота вращения шпинделя составляет 7200 об/мин, накопители оснащаются 32 МБ буфера, поддерживаемый интерфейс – SATA II. 4 ГБ памяти SLC Micron представлены единственным чипом, скрытым на обратной стороне платы контроллера. С точки зрения пропускной способности интерфейса, линейных скоростей чтения и записи, а также времени доступа ничего сверхъестественного Momentus XT не демонстрирует. Обмен данными между контроллером и буфером диска осуществляется со скоростью 190–210 МБ/с, чтение и запись на пластины – 102 и 99 МБ/с соответственно, латентность – 17 и 7,7 мс. В целом производительность механической части устройства находится на уровне быстрых накопителей формфактора 2,5" и экономичных 3,5-дюймовых HDD вроде WD Caviar Green, Seagate Constellation и т. п. С настольными жесткими дисками формфактора 3,5" с частотой вращения шпинделя 7200 об/мин он соперничать не может, не говоря уж об SSD даже начального уровня.

Совсем иная картина вырисовывается в приближенных к реальному использованию накопителя тестах вроде PCMark Vantage HDD Suite. При первом проходе производительность Momentus XT вполне ожидаемо невысока, однако уже вторая итерация демонстрирует отличную эффективность кеша. К третьему и четвертому проходам HDD она достигает максимума, превосходя чистое быстродействие механического диска почти в два раза! Аналогичная ситуация наблюдается и при замере времени перезагрузки ОС. Впрочем, без ложки дегтя не обошлось. Дело в том, что 4 ГБ – слишком небольшой объем для эффективной работы при тяжелой нагрузке. Флеш-памяти недостаточно для размещения всех данных, требующихся сложному ПО, не говоря уже о случаях, когда таких программ запущено несколько. В подобных ситуациях преимущество гибридного HDD невелико.

Momentus XT будет отличным вариантом для ноутбуков, где тяжелое программное обеспечение – нехарактерная модель применения, и для ПК среднего класса, пользователи которых постоянно работают с одним и тем же набором приложений.







Звуковая плата

ASUS

Xonar DG

Тарас Олейник

Цена – $50*

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

Формат
5.1

Интерфейс
PCI 2.2

Поддержка форматов аудио
до 24 бит/192 кГц

Аудиопроцессор
C-Media CMI8786 HD

ЦАП
CS4245, CS4361

Усилитель для наушников
TI DRV 601 (32-150 Ом)

Разъемы
4×мини-джек, оптический S/PDIF, Front Panel, Aux In, SPDIF-out

Технологии
Dolby Headphone, GX 2.5 Gaming Engine, Smart Volume Normalizer, VocalFX, karaoke, FlexBass

* Ориентировочная цена.

Звуковые платы ASUS Xonar уже успели завоевать широкую популярность на рынке и даже смогли слегка подвинуть с пьедестала извечного лидера в данном сегменте – продукцию Creative. В линейке производителя есть устройства на любой вкус – и внешние, и внутренние, для меломанов, аудиофилов, любителей кино и геймеров.

Новинка Xonar DG нацелена именно на поклонников компьютерных игр, причем тех, кто активно пользуется наушниками либо гарнитурой. В отличие от большинства типичных звуковых плат, в которых схематика линейного выхода и выхода на наушники одинакова, здесь для подключения головных телефонов предусмотрен отдельный интегральный усилитель DRV601 производства Texas Instruments. Он может работать на наушники как с низким (32 Ом), так и с высоким импедансом (100 Ом и более) без потери звукового давления или сужения полосы частот.

Кроме этого драйверного усилителя, за качество звучания в данной плате отвечают DSP-процессор C-Media Oxygen HD CMI8786 и ЦАПы CS4245 и CS4361. Причем первый поддерживает популярную технологию Dolby Headphone, последние же характеризуются не рекордным, но вполне респектабельным показателем отношения сигнал/шум (более 104 дБ) и поддержкой высокого разрешения (24 бит/192 кГц). Результат достаточно предсказуем – звучание ощутимо лучше в сравнении с типовыми интегрированными кодеками на материнских платах, но, конечно же, не дотягивает до старших и более дорогих моделей в линейке Xonar. Что же касается сопоставления с конкурентами, то это примерно уровень Audigy SE, но встроенный усилитель для наушников может стать весомым аргументом в пользу Xonar DG.

вердикт



ЗА
Выделенный усилитель для наушников; низкопрофильная колодка в комплекте

ПРОТИВ
Качество звучания не превышает уровня других устройств данного сегмента

Док-станция для iPod

JBL

On Stage 400iD



Цена – $320

Продукт предоставлен
«Компьютек Украина», www.computek.com.ua

Максим Капинус

В небольшой акустической системе с док-станцией для плееров Apple сразу угадывается модель производства JBL. Несмотря на визуальные отличия, есть у продуктов этой компании общая черта – оригинальная форма корпуса. Серебристая пирамидообразная АС достаточно минималистична в плане функциональности. На верхней грани размещены разъем для соединения с iPod/iPhone и регуляторы громкости, а сзади – кнопка включения, гнездо для внешнего БП, USB-порт (для синхронизации плеера с ПК) и обычный линейный вход.

Все управление сосредоточено на пульте ДУ, не всегда четко принимающем команды из-за инфракрасного диапазона. За воспроизведение отвечают один сабвуфер Atlas и четыре динамика Odyssey, что обеспечивает достаточно качественное звучание. Правда, при значительном увеличении громкости чувствуется резкость высокочастотного диапазона и надрыв басового динамика.

Увы, устройство слишком дорогое, однако весь класс док-станций для iPod «страдает» этим недостатком.

вердикт



ЗА
Стильный дизайн; хорошее звучание

ПРОТИВ
Стоимость; работа пульта ДУ

Оперативная память 2×2 ГБ

Kingston

HyperX Blu KHX1600C9D3B1K2/4GX

Цена – $110

Продукт предоставлен
Kingston, www.kingston.com

Олег Голубович

Расширяя ассортимент оперативной памяти для энтузиастов, компания Kingston вывела на рынок линейку ОЗУ HyperX Blu, которая позиционируется как промежуточная между Value-серией и традиционными модулями HyperX. Рассматриваемый комплект лишь немногим дороже бюджетных решений примерно с теми же характеристиками (1600 МГц при CL9, 1,65 В), а наценка, по задумке производителя, видимо, сводится к оплате предустановленных алюминиевых радиаторов.

Впрочем, KHX1600C9D3B1K2/4GX превзошел наши ожидания: этот продукт основан на чипах Elpida BDBG-DJ-F, также применяемых в топовых модулях Kingston. Память продемонстрировала стабильную работу на 2000 МГц при задержках 6-9-6 и напряжении питания 1,75 В (для проверки потенциала ОЗУ использовалась платформа на базе Intel P55). Поэтому если оверклокинг вам не чужд – HyperX Blu станет очень интересным кандидатом на покупку для применения как в рядовых, так и в топовых ПК.

вердикт





ЗА
Отменный потенциал разгона; низкая стоимость

ПРОТИВ
Не обнаружено



Док-станция для HDD

Zalman
ZM-MH200 U3

Евгений Пугач

Цена – $80*

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Интерфейс подключения USB 3.0	
Типы HDD 2,5" и 3,5" SATA I/II	
Режимы два HDD, JBOD, RAID 0, RAID 1	
Количество слотов для HDD 2	
Габариты 158×158×90 мм	

*Ориентировочная цена.



вердикт



ЗА
Высокая скорость передачи данных; хорошая функциональность; удобное подключение дисков; легкая настройка

ПРОТИВ
Не очень эстетичный вид устройства с подключенными HDD

Док-станция Zalman ZM-MH200 U3 предусматривает подключение к ПК двух дополнительных жестких дисков формфакторов 3,5" и 2,5" с целью расширения доступного пользователю пространства и легкого резервного копирования данных. Устройство оснащено высокоскоростным интерфейсом USB 3.0, позволяет производить «горячее» подключение дисков и создавать RAID-массивы. Корпус док-станции выполнен из качественного черного пластика и не вызывают нареканий на качество сборки. Для питания предназначен внешний блок.

Приятно, что настройка ZM-MH200 U3 не требует никаких дополнительных утилит и сводится к установке расположенного сзади переключателя в одно из четырех положений (раздельный режим для обоих HDD, JBOD, RAID 0 и RAID 1). После нажатия кнопки Reset конфигурация дискового массива меняется мгновенно.

Производительность док-станции при подключении по интерфейсу USB 3.0 в режимах раздельного доступа к дискам и в JBOD ожидаемо высока и ограничивается только скоростями линейного чтения и записи HDD – около 100 МБ/с. Переход в RAID 0 приносит прирост быстродействия, но небольшой: пропускная способность увеличивается лишь на 60 МБ/с (до 160-165 МБ/с) – очевидно, аппаратная платформа перестает справляться с подобным потоком данных. Что касается RAID 1, то в этом режиме контроллер устройства порадовал: производительность остается на уровне, демонстрируемом в JBOD и при раздельном доступе.

В целом Zalman ZM-MH200 U3 – интересное решение, позволяющее с минимальными усилиями расширить доступное дисковое пространство. Для тех, кому не нужны максимальные скорости, производитель предлагает модель ZM-MH200 HUB с интерфейсами USB 2.0 и eSATA и расположенными на лицевой панели двумя разъемами USB, а также кард-ридером SD/SDHC/microSD, но без возможности организовать RAID-массив.

Видеокарта

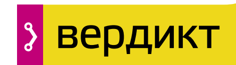
MSI
N460GTX Hawk

Олег Касич

Цена – $260

Продукт предоставлен
MSI, ua.msi.com

Графический чип NVIDIA GF104	
Рабочие частоты (чип/шейдерный домен/память) 780/1560/3600 МГц	
Объем и тип памяти 1024 МБ GDDR5	
Интерфейсные разъемы 2×DVI-I, mini HDMI (переходник на HDMI в комплекте)	



вердикт



ЗА
Высокая производительность; уникальные возможности для разгона; эффективная система охлаждения; мониторинг напряжений питания

ПРОТИВ
При максимальной нагрузке СО несколько шумновата

С семейством GeForce GTX 460 графический адаптер MSI N460GTX Hawk роднит лишь используемый чип GF104. Новинка имеет оригинальную PCB и оснащена двухслотовым кулером Twin Frozr II. Усиленный стабилизатор питания выполнен по схеме 7 + 1, при этом работа фаз регулируется автоматически в зависимости от текущей нагрузки, а их активность отражается на светодиодной линейке с обратной стороны печатной платы. Частота ядра в N460GTX Hawk увеличена со штатных 675 до 780 МГц, а гигабайт памяти GDDR5 функционирует на рекомендуемых 3600 МГц.

В конструкции СО используются четыре тепловые трубки и массивный радиатор, состоящий из алюминиевых пластин, которые продуваются парой 80-миллиметровых вентиляторов. На открытом стенде, вращаясь со скоростью 1800-2000 об/мин, они поддерживали температуру чипа на уровне 30-32 ˚C, при этом работали абсолютно тихо. При экстремальной нагрузке обороты возрастают почти до 4000 об/мин, а GPU не нагревается больше 60 ˚C. В таком режиме издаваемый СО шум хорошо слышен.

Программный тюнинг обеспечил увеличение частоты до 890/4326 МГц. Это весьма приличный результат как для адаптера на GF104. Однако в случае с «ястребом» можно не останавливаться на достигнутом. Видеокарта позволяет продолжить эксперименты, повышая напряжения питания (понадобится утилита MSI Afteburner), причем не только графического ядра, но и чипов памяти и PLL. Итоговый показатель, которого нам удалось достичь, – 926/4514 МГц. После дополнительного разгона Hawk в большинстве игр оставляет не у дел адаптеры на Radeon HD 5850, вторгаясь на территорию более дорогого HD 5870. Если уж говорить о цене, то низкой ее не назовешь. Однако увеличение стоимости здесь оправдывают расширенная функциональность, оригинальная СО и изначально повышенная частота GPU.

Монитор

Dell
UltraSharp U2311H

Владимир Марчук

Цена – $320

Продукт предоставлен
Trinitech, www.trinitech.com.ua

Диагональ 23"

Разрешение 1920×1080

Шаг пикселов 0,265 мм

Тип матрицы IPS

Тип подсветки CCFL

Максимальная заявленная/измеренная яркость
300/218 кд/м²

Статическая заявленная/измеренная контрастность
1000:1/1050:1

Измеренная равномерность подсветки 88,1%

Видеоинтерфейсы
DisplayPort, DVI-D, VGA

Дополнительные функции
концентратор USB (4 порта), регулировка высоты экрана (105 мм), портретный режим

Габариты и масса
550×184×356 мм, 6,5 кг

вердикт



ЗА
Отличные углы обзора; равномерная цветопередача; хорошая скорость; функциональная подставка

ПРОТИВ
Средняя равномерность подсветки

Новый 23-дюймовый монитор от Dell выполнен в популярном формфакторе 16:9, наиболее оптимальном для применения в развлекательной сфере, хотя такие устройства скорее ориентированы на массового потребителя, нежели на профессионалов.

Основу UltraSharp U2311H составляет матрица типа IPS, который отличается хорошей цветопередачей и отличными, самыми широкими в индустрии углами обзора. Фактически изображение на мониторе не изменяется при взгляде на него с любого доступного направления, не перекрываемого деталями рамки экрана, только при больших вертикальных углах проявляется характерный для IPS-панелей фиолетово-синий отлив черного.

Качество статической картинки очень хорошее. Она отличается стабильным цветом во всех заводских режимах и плавной передачей яркостного градиента. Эффекты насыщения проявляются после превышения уровня контрастности в 79%, при его предустановленном значении в 80%. Впечатление немного портит провал интенсивности подсветки в углах экрана. Хотя в контрольных точках ее уровень вполне достаточен для того, чтобы измеренная величина равномерности оказалась довольно высокой.

Скорость реакции элементов матрицы приемлемая, но не более. У данной модели время гашения пикселов заметно выше, чем требуется для включения. Стоит отметить, что характер и величина отклика совершенно не зависят от установленного режима цветовой температуры, в каждом из них монитор вел себя одинаково.

В ходе тестирования и эксплуатации Dell UltraSharp U2311H произвел приятное впечатление не только хорошими параметрами статического и динамического изображения. Похоже, продукты подобного класса имеют шанс пополнить ряды относительно недорогих и качественных устройств, предоставив тем самым потребителю более широкий выбор.

Игровой руль

Logitech
G27 Racing Wheel

Максим Капинус

Цена – $370

Продукт предоставлен
Logitech, www.logitech.ua

Интерфейс USB

Отдача
Force Feedback

Максимальный угол поворота руля 900°

Количество кнопок 16

Педали
сцепление, газ, тормоз

Дополнительные функции
LED-индикатор оборотов двигателя, 6-ступенчатая КПП





ЗА
Пониженный уровень шума; отсутствие секвентальной КПП; дополнительный индикатор оборотов на руле

ПРОТИВ
Стоимость; система проводной разводки

Вышедшая на смену G25 модель лишена многих недостатков предшественницы, а некоторые функции и вовсе пересмотрены. Визуальных отличий почти нет: такой же солидный металлический руль с кожаной оплеткой, коробка передач с множеством кнопок и D-Pad, а также блок из трех педалей.

Основной претензией пользователей к G25 была высокая шумность поворота рулевого колеса. В новой модели данный недостаток устранен, также появились дополнительные программируемые кнопки. Выглядят они немного неестественно из-за красного пластика, но весьма повышают функциональность устройства. Радует и наличие LED-индикатора оборотов двигателя. Правда, работает он не во всех играх. Второе заметное изменение – удален механизм перевода коробки передач в секвентальный режим, а место рычага теперь занимает круглая плашка с логотипом компании. Решение правильное, поскольку подрулевые рычаги нормально выполняли те же функции, а наличие этого механизма сильно усложняло работу блока.

Педали те же, они прекрасно справлялись со своим предназначением и в G25, поэтому вносить коррективы не пришлось. Массивный блок имеет дополнительную систему крепления для мягких покрытий в виде зазубренной плашки.

Вот о чем стоило позаботиться инженерам, так это о грамотном размещении разъемов и проводов. Подключение и сборка устройства занимают кучу времени, а в готовом к использованию виде руль представляет собой хитросплетение проводов, в котором можно запутаться.

Еще один важный параметр – стоимость. Пока что руль класса G27 – слишком дорогое удовольствие даже для самых ярых фанатов автосимуляторов. А предыдущая модель, вместо того чтобы подешеветь и стать более доступной, просто исчезла с прилавков.

ВИДЕОКАРТЫ

Графические войны 2010



Фото Александра Макаренко

супер-тест

Олег Касич, Виталий Царук

Видеокарты традиционно являются объектом повышенного внимания пользователей ПК, которым небезразличны цифровые развлечения. Производительность этой составляющей системы во многом определяет ее возможности в игровых приложениях. В 2010 году ключевые фигуры данного рынка – AMD и NVIDIA – продемонстрировали немало интересных продуктов. После соответствующих анонсов мы детально их рассматривали. Однако, чтобы иметь целостное представление о текущей ситуации, мы провели очередной комплексный тест графических адаптеров с актуальными GPU всех ценовых категорий. Подобный подход позволяет как на ладони увидеть общую картину, провести параллели и оценить, насколько кардинально все изменилось со времени предыдущего масштабного исследования. Также это хорошая возможность выделить наиболее удачные и сбалансированные решения в своих сегментах, и тем самым помочь вам определиться с выбором, если вы уже готовитесь к модернизации и приведению в полную боевую готовность своего ПК перед многообещающими игровыми анонсами.

Бюджетные видеокарты

В 2010 году AMD серьезно обновила свою линейку low-end-решений, переведя выпуск всех чипов на рельсы 40-нанометрового техпроцесса. Radeon HD 5450 с видеоядром Cedar пришел на смену Radeon HD 4350/4550, которые выпускались еще по 55-нанометровой технологии. Несмотря на совершенствования архитектуры, количество функциональных блоков и частоты чипа/памяти фактически не изменились, потому основным достижением здесь можно считать немного сниженное энергопотребление, ну а для изготовителя – уменьшение площади кристалла и, соответственно, себестоимости производства GPU. Также данный адаптер можно назвать самым доступным решением, поддерживающим DirectX 11, однако это скорее козырь для отдела маркетинга, практической пользы для продукта такого уровня новый API не несет. Нужно отметить, что разброс цен на видеокарты с этим чипом очень велик. От $45 за самые доступные модели с 512 МБ DDR2 до $75, которые оснащены 1 ГБ DDR3 и оригинальной системой охлаждения. Здесь важно четко понимать, для каких целей приобретается адаптер. Игровым его не сделает никакой разгон, а вот для медиацентра такое решение вполне подойдет, к тому же оно может обходиться небольшой пассивной СО.

В плане быстродействия более интересными устройствами являются Radeon HD 5550/5570. Увеличенное с 80 до 320/400 количество вычислительных блоков, а также 128-битовая шина памяти, безусловно, сказываются на производительности в играх. Тем не менее видеокартами для продвинутых геймеров их не назовешь, хотя и для медиацентров их возможности вроде бы избыточны. О том, что они занимают некую промежуточную нишу, говорит даже тот факт, что большинство моделей имеют низкопрофильные печатные платы, подходящие для установки в компактные мультимедийные системы.

Radeon HD 5670 – настоящий игровой low-end. Повышенная частота GPU и память GDDR5 дают хороший эффект, позволяя на 30–40% превысить достижения HD 5570. Подобное удовольствие обойдется в $85–95, и для своей цены это очень неплохое решение.

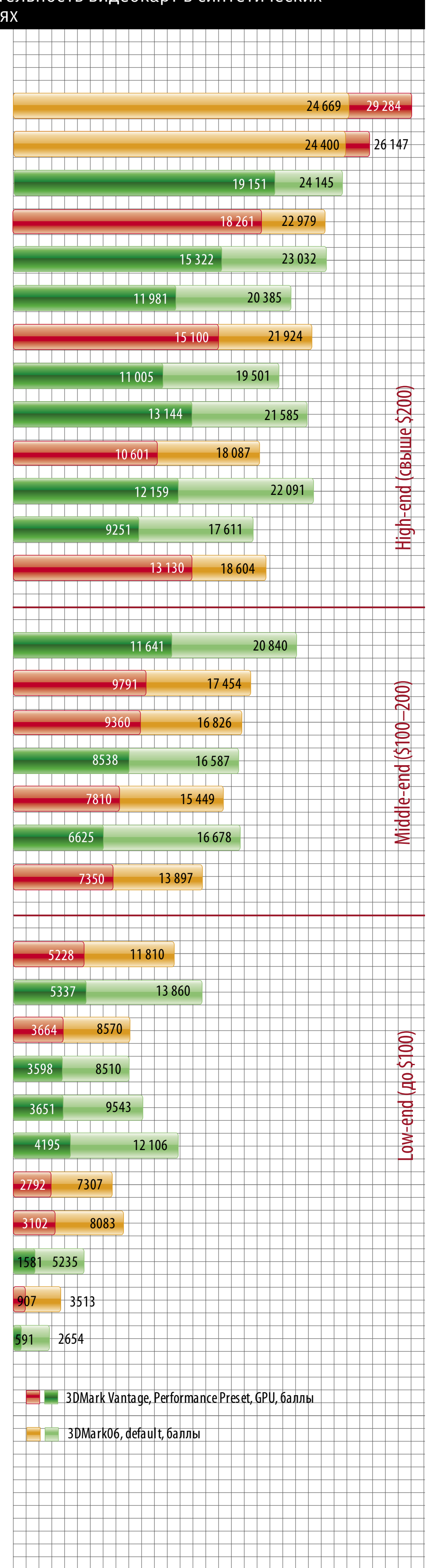
NVIDIA в текущем году сосредоточилась исключительно на разработке и доводке своей новой архитектуры, потому сегмент наиболее доступных видеоадаптеров точно не был для нее приоритетным. Позиции производителя здесь закрывают уже достаточно известные по тестам 2009 года GeForce 210, а также проверенные временем GeForce 9400/9500 GT. Более того, раздел «Видеокарты» в каталоге hotline.ua открывают ветераны GeForce 8400 GS, которые, судя по обилию пред-

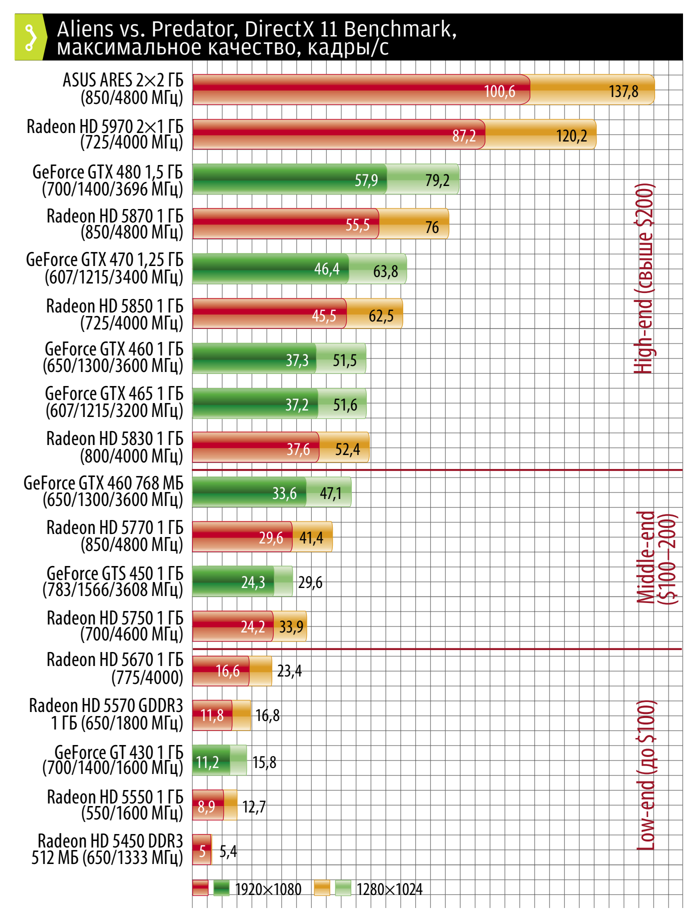
GeForce GT 430



GeForce GT 430 – первая попытка NVIDIA задействовать архитектуру Fermi в сегменте недорогих решений. Работа над чипом GF108 проведена немалая. Судя по результатам, полученным в процессе тестирования, производителю удалось решить важную проблему для устройств данного класса – добиться приемлемого уровня энергопотребления. По своим возможностям в 3D это прямой конкурент Radeon HD 5570. Если же говорить об иерархии решений калифорнийцев, то GeForce GT 430 расположился в аккурат между GT 220 и GT 240. С учетом этого несложно предположить, что позиционируется данный адаптер скорее для ниши HTPC с расширенными игровыми возможностями. Аналогичный вывод напрашивается исходя из того, что побывавшие у нас на тестах видеокарты имели низкопрофильные PCB.

Производительность видеокарт в синтетических приложениях





DirectX 11

С недавнего времени поддержка данного API уже не является серьезным конкурентным преимуществом. Оба производителя представили свои решения с DirectX 11. Однако их стартовые позиции заметно отличались. К моменту, когда NVIDIA только вышла на этот рынок, AMD уже отгрузила более 15 млн чипов с DirectX 11, а на текущий момент, по сведениям компании, их реализовано уже порядка 25 млн. Количественные достижения калифорнийцев пока не афишируются, но наверняка они гораздо скромнее. Топовые продукты, с которых NVIDIA начала экспансию на рынок, – устройства не особо массовые, а модели среднего и нижнего уровней, а также мобильные чипы с архитектурой Fermi появились сравнительно недавно. Тем не менее производительность адаптеров NVIDIA в DirectX 11 очень хороша. В частности, с тесселяцией, позволяющей кардинально увеличить количество полигонов объекта, GPU на Fermi справляются заметно лучше решений от AMD.

Напомним, что для работы DirectX 11 помимо аппаратной реализации необходима программная поддержка. В частности, таковую могут обеспечить лишь операционные системы Windows Vista (SP1) и Windows 7. Успех новой ОС от Microsoft будет способствовать распространению данного API. А вот сдерживающим фактором более активного внедрения DirectX 11 может стать мультиплатформенность игр. Многие проекты создаются с учетом выхода на ПК и игровых консолях. А так как последние не позволяют в полной мере реализовать эффекты, доступные в новом API, то программисты в каждом отдельном случае взвешивают все за и против дополнительных трудозатрат на совершенствование версии для ПК, особенно если речь идет о серьезной оптимизации, результаты которой видны невооруженным глазом.

Характеристики видеокарт

Модель	Ядро	Техпроцесс пр-ва GPU, нм	Потоковые процессоры/TMU/ROP, шт.	Частота чипа/памяти, МГц	Объем и тип памяти	Шина памяти, бит	Модель, использованная в тесте	Продукты предоставлены
Radeon HD 5450 DDR3	RV810	40	80/8/4	650/1333	512 МБ DDR3	64	MSI R5450-MD512H	MSI, ua.msi.com
Radeon HD 5550	RV830	40	320/16/8	550	1 ГБ DDR3	128	ASUS EAH5550/G/DI/1GD3(LP)	ASUS, www.asus.ua
Radeon HD 5570 GDDR3	RV830	40	400/20/8	650/1800	1 ГБ DDR3	128	Gigabyte GV-R557OC-1GI	Gigabyte, www.gigabyte.ua
Radeon HD 5670	RV830	40	400/20/8	775/4000	1 ГБ GDDR5	128	Sapphire Radeon HD5670 1 GB (11168-00)	Sapphire, www.sapphiretech.com
Radeon HD 5750	RV840	40	720/36/16	700/4600	1 ГБ GDDR5	128	Sapphire Radeon HD5750 1 GB (11164-00)	Sapphire, www.sapphiretech.com
Radeon HD 5770	RV840	40	800/40/16	850/4800	1 ГБ GDDR5	128	MSI R5770 Hawk	MSI, ua.msi.com
Radeon HD 5830	RV870	40	1120/56/16	800/4000	1 ГБ GDDR5	256	Gigabyte GV-R583UD-1GD	«Рома», www.roma.ua
Radeon HD 5850	RV870	40	1440/72/32	725/4000	1 ГБ GDDR5	256	Sapphire Radeon HD5850 1 GB (21162-00)	Sapphire, www.sapphiretech.com
Radeon HD 5870	RV870	40	1600/80/32	850/4800	1 ГБ GDDR5	256	Sapphire Radeon HD5870 Vapor-X 1 GB (11161-03)	Sapphire, www.sapphiretech.com
Radeon HD 5970	2×RV870	40	2×1600/80/32	725/4000	2×1 ГБ GDDR5	2×256	MSI R5970-P2D2G	MSI, ua.msi.com
Radeon HD 4670 1 ГБ	RV730	55	320/32/8	750/1800	1 ГБ DDR3	128	Gigabyte GV-R467ZL-1GI	«Рома», www.roma.ua
Radeon HD 4850	RV770	55	800/40/16	625/1968	512 МБ GDDR3	256	MSI R4850-T2D512	MSI, ua.msi.com
Radeon HD 4870	RV770	55	800/40/16	750/3600	512 МБ GDDR3	256	Palit HD 4870 Sonic Dual Edition (512MB)	Palit, www.palit.biz
Radeon HD 4890	RV790	55	800/40/16	850/3900	1 ГБ GDDR5	256	Sapphire Radeon HD4890 Vapor-X 1 GB (11150-05)	Sapphire, www.sapphiretech.com
GeForce 210	GT218	40	16/8/4	590/1400/1000	512 МБ DDR2	64	Gainward GF210 512M DDR2 64B	«Рома», www.roma.ua
GeForce GT 220 DDR2	GT216	40	48/16/8	625/1360/800	1 ГБ DDR2	128	ASUS Bravo 220 SILENT/DI/1GD2(LP)	ASUS, www.asus.ua
GeForce GT 430	GF108	40	96/16/4	700/1400/1600	1 ГБ GDDR3	128	ASUS ENGT430/DI/1GD3(LP)	ASUS, www.asus.ua
GeForce 9600 GT	G94	65	64/32/16	650/1625/1800	512 МБ GDDR3	256	MSI N9600GT Hybrid Frozr	MSI, ua.msi.com
GeForce GT 240 DDR3	GT215	40	96/32/8	550/1360/1800	1 ГБ GDDR3	128	Gigabyte GV-N240D3-1GI	KM Disti, www.kmdisti.com
GeForce 9800 GT	G92	65	96/56/16	600/1500/1800	512 МБ GDDR3	256	Gainward BP9800GT-512-HDMI-DVI Green	«Рома», www.roma.ua
GeForce GTS 250	G92b	55	128/64/16	738/1836/2200	1 ГБ GDDR3	256	ZOTAC GeForce GTS 250 AMP! Edition (ZT-20102-10P)	KM Disti, www.kmdisti.com
GeForce GTS 450	GF106	40	192/32/16	783/1566/3608	1 ГБ GDDR5	128	ASUS ENGTS450 DIRECTCU TOP/DI/1GD5	ASUS, www.asus.ua
GeForce GTX 260 216sp	GT200b	55	216/72/28	576/1242/2000	896 МБ GDDR3	448	Palit GTX 260 Sonic 216 SP (896M)	Palit, www.palit.biz
GeForce GTX 275	GT200b	55	240/80/28	633/1404/2270	896 МБ GDDR3	448	ZOTAC GeForce GTX 275 AMP! Edition (ZT-275E3KB-FCP)	KM Disti, www.kmdisti.com
GeForce GTX 285	GT200b	55	240/80/32	648/1476/2485	1 ГБ GDDR3	512	ZOTAC GeForce GTX 285 AMP! Edition ([ZT-285E3LA-FCP)	KM Disti, www.kmdisti.com
GeForce GTX 460 768 МБ	GF104	40	336/56/24	650/1300/3600	768 МБ GDDR5	192	Inno3D GeForce GTX460 768 MB (N46V-1SDN-G5GW)	SerOl Distribution, serol.com.ua
GeForce GTX 460 1 ГБ	GF104	40	336/56/32	650/1300/3600	1 ГБ GDDR5	256	Gigabyte GeForce GTX460 GV-N460OC-1GI	Gigabyte, www.gigabyte.ua
GeForce GTX 465	GF100	40	352/48/36	607/1215/3200	1 ГБ GDDR5	256	ZOTAC GeForce GTX465 (ZT-40301-10P)	KM Disti, www.kmdisti.com
GeForce GTX 470	GF100	40	448/56/40	607/1215/3400	1,25 ГБ GDDR5	320	Palit GeForce GTX470 1280 MB (NE5TX470F10DA)	Palit, www.palit.biz
GeForce GTX 480	GF100	40	480/60/48	700/1400/3696	1,5 ГБ GDDR5	384	NVIDIA GeForce GTX 480 (reference)	NVIDIA, www.nvidia.ru

ложений, до сих пор продаются в немалых количествах. Это тот случай, когда предельно низкая стоимость адаптеров ($30-35) гораздо важнее технических характеристик.

GeForce 210 также не претендует на роль игровой видеокарты. Типичное недорогое ($45-50) решение для ПК начального уровня или медиасистемы, возможности которого помимо вывода картинки на экран можно использовать для декодирования видео высокой четкости. Наименее производительный адаптер в тесте, но отдадим должное экономичности, она довольно неплохая. Быстродействие GeForce GT 220 хотя и заметно выше такового у GeForce 210, рассчитывать на приемлемое количество кадров в современных играх с этой видеокартой тоже не приходится. Потому переплачивать за подобный адаптер более $60 явно не стоит. Готовы потратить сумму покрупнее и предпочитаете решения с чипами NVIDIA – смотрите в сторону GeForce GT 240. Вдвое большее количество шейдерных процессоров принесет хорошие плоды. Но здесь также не следует усердствовать, пытаясь приобрести устройство с запасом. $100 для адаптера данного уровня – это слишком дорого, а вот $75-80 за модель с 512 МБ GDDR5 – вполне подходящая цена. Хотя если функциональность и экономичность для вас важнее производительности, с недавнего времени появилась возможность потратить эти деньги на GeForce GT 430.

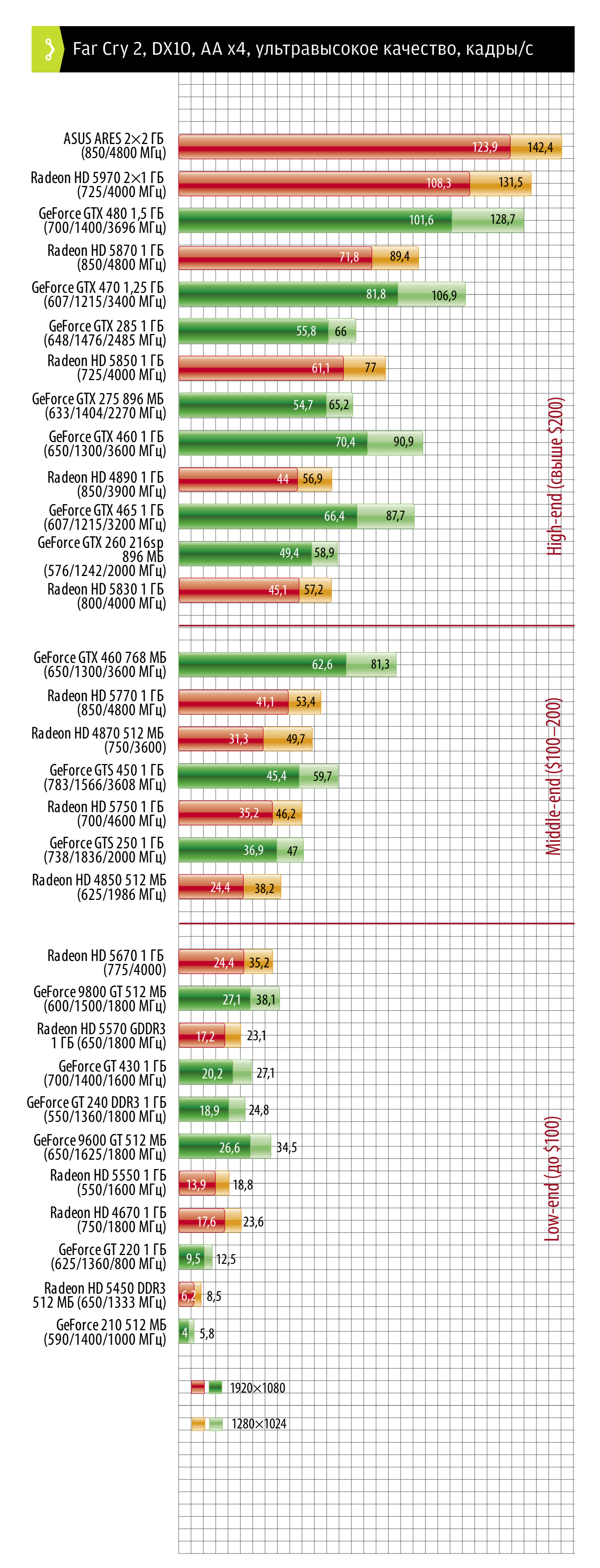
Видеокарты middle-end

Пользователи, которые готовы выложить за видеокарту более $100, как правило, уже неплохо ориентируются в ситуации и делают такие приобретения с вполне определенной целью – получить возможность играть в современные игры с приемлемой скоростью. При этом предложения в ценовой категории $100-200 зачастую наиболее сбалансированные с точки зрения соотношения цена/производительность.

Сначала о заслуженных ветеранах. Как это не удивительно, но, несмотря на то что Radeon HD 4850 были анонсированы более двух лет назад, их до сих пор можно найти в продаже. Причем если вас не сильно беспокоит поддержка DirectX 11, потраченная трудовая сотня долларов на подобный адаптер с не очень шумной системой охлаждения будет достаточно неплохим вложением средств. Хотя, безусловно, совсем уж сбрасывать со счетов отсутствие поддержки данного API тоже не стоит – перспективность видеокарт с DirectX 11 не подлежит сомнению. Еще пара представителей старой гвардии, способных привлечь ваше внимание при выборе решения за ~$100, – GeForce 9800 GT и GTS 250. Культовые продукты, история которых корнями уходит еще в 2007-й, когда был представлен уникальный для своего времени чип G92. Еще совсем недавно они закрывали такой ответственный сегмент адаптеров. Довольно нелегко поверить, но несложно понять, как им удавалось это делать. Достаточно лишь взглянуть на диаграммы с результатами производительности в играх. Их нет на графиках с приложениями под DirectX 11, но там, где они присутствуют, занимают достойные позиции.

AMD с Radeon HD 5750/5770 длительное время очень уверенно чувствовала себя в сегменте middle-end. Производительные, экономичные решения с поддержкой DirectX 11 и неплохим разгонным потенциалом в отсутствие полнофункциональных конкурентов вполне заслуженно пользовались широкой популярностью. Лишь недавно NVIDIA представила реальную альтернативу. GeForce GTS 450, основанный на чипе GF106 с архитектурой Fermi, стал долгожданной заменой GTS 250 и прямым соперником адаптерам AMD с ядром Juniper. Если оценивать чистое быстродействие новинки, то оно не вызывает особого восторга. Его прирост по сравнению с таковым у предшественника довольно скромный, однако в тяжелых режимах GTS 450 ведет себя заметно лучше, поддерживая DirectX 11 и прекрасно справляясь с тесселяцией. При этом данная видеокарта экономичнее и позволяет повысить частоты GPU до ~900 МГц, получив на 10-15% больше кадров/с в игрушках. Стартовая цена после анонса традиционно несколько завышена, однако это скорее вопрос времени.

Интересна судьба еще одного без преувеличения сказать легендарного адаптера. GeForce GTX 260 в определенный момент спустились в нишу продуктов стоимостью менее $200, пытаясь конкурировать с HD 5770, однако надолго не задержались в этом ценовом сегменте. Все же их себестоимость выше, потому со временем они вновь подорожали до $220-230, что на $50 больше, чем у примерно равного по производительности, но более перспективного адаптера AMD. Ну а после анонса GeForce GTX 460, который стал настоящим джокером в колоде новинок NVIDIA, данные видеокарты быстренько покинули розничные прилавки, хотя их все еще можно встретить в составе готовых ПК не слишком торопливых сборщиков.



Colin McRae: DiRT 2, DX11, максимальное качество, AA x4, кадры/с

Видеокарта	Класс	1920×1080	1280×1024
ASUS ARES 2×2 ГБ (850/4800 МГц)	High-end (свыше $200)	106,4	120,1
Radeon HD 5970 2×1 ГБ (725/4000 МГц)	High-end (свыше $200)	94,1	112
GeForce GTX 480 1,5 ГБ (700/1400/3696 МГц)	High-end (свыше $200)	82,5	104,1
Radeon HD 5870 1 ГБ (850/4800 МГц)	High-end (свыше $200)	66,2	79,8
GeForce GTX 470 1,25 ГБ (607/1215/3400 МГц)	High-end (свыше $200)	65,6	82,9
Radeon HD 5850 1 ГБ (725/4000 МГц)	High-end (свыше $200)	58,6	68,7
GeForce GTX 460 1 ГБ (650/1300/3600 МГц)	High-end (свыше $200)	54	67,4
GeForce GTX 465 1 ГБ (607/1215/3200 МГц)	High-end (свыше $200)	52,5	66,5
Radeon HD 5830 1 ГБ (800/4000 МГц)	High-end (свыше $200)	46,4	54
GeForce GTX 460 768 МБ (650/1300/3600 МГц)	Middle-end ($100–200)	47,7	60,1
Radeon HD 5770 1 ГБ (850/4800 МГц)	Middle-end ($100–200)	40,8	51,6
GeForce GTS 450 1 ГБ (783/1566/3608 МГц)	Middle-end ($100–200)	34,3	42,6
Radeon HD 5750 1 ГБ (700/4600 МГц)	Middle-end ($100–200)	36,4	45,2
Radeon HD 5670 1 ГБ (775/4000)	Low-end (до $100)	26,7	33,8
Radeon HD 5570 GDDR3 1 ГБ (650/1800 МГц)	Low-end (до $100)	18,3	23,3
GeForce GT 430 1 ГБ (700/1400/1600 МГц)	Low-end (до $100)	16	20
Radeon HD 5550 1 ГБ (550/1600 МГц)	Low-end (до $100)	15,1	19,3
Radeon HD 5450 DDR3 512 МБ (650/1333 МГц)	Low-end (до $100)	6	7

Colin McRae: DiRT 2, DX9, максимальное качество, AA x4, кадры/с

Видеокарта	Класс	1920×1080	1280×1024
GeForce GTX 285 1 ГБ (648/1476/2485 МГц)	High-end (свыше $200)	62,5	73,3
GeForce GTX 275 896 МБ (633/1404/2270 МГц)	High-end (свыше $200)	59,5	65,3
Radeon HD 4890 1 ГБ (850/3900 МГц)	High-end (свыше $200)	57,7	71,6
GeForce GTX 260 216sp 896 МБ (576/1242/2000 МГц)	High-end (свыше $200)	56,7	60,7
Radeon HD 4870 512 МБ (750/3600)	Middle-end ($100–200)	52,7	61,5
GeForce GTS 250 1 ГБ (738/1836/2000 МГц)	Middle-end ($100–200)	45	53,6
Radeon HD 4850 512 МБ (625/1986 МГц)	Middle-end ($100–200)	41,9	48,7
GeForce 9800 GT 512 МБ (600/1500/1800 МГц)	Low-end (до $100)	37	43,1
GeForce GT 240 DDR3 1 ГБ (550/1360/1800 МГц)	Low-end (до $100)	18,7	26,5
GeForce 9600 GT 512 МБ (650/1625/1800 МГц)	Low-end (до $100)	29,5	35,6
Radeon HD 4670 1 ГБ (750/1800 МГц)	Low-end (до $100)	23,6	29,2
GeForce GT 220 1 ГБ (625/1360/800 МГц)	Low-end (до $100)	10	11
GeForce 210 512 МБ (590/1400/1000 МГц)	Low-end (до $100)	3,6	5

1920×1080 1280×1024

GeForce GTX 460



Об успехе данного решения говорит даже тот факт, что шесть из TOP 10 самых популярных видеокарт на hotline.ua – это различные модели GeForce GTX 460. Их возможности мы детально рассматривали в ДПК, №8, 2010. Производители адаптеров смело экспериментируют с дизайном печатных плат и систем охлаждения. Благодаря отличному разгонному потенциалу многие вендоры предлагают тюнингованные модификации с повышенными частотами GPU и памяти. При штатных 675 МГц ядро зачастую стабильно функционирует на 820-850 МГц, ну а наиболее удачные экземпляры разгоняются до 900-950 МГц. С учетом прекрасного соотношения цена/производительность это отличная замена для долгожителя GeForce GTX 260 и серьезная угроза для Radeon HD 5830/5850. Более того, модификация с 1 ГБ памяти фактически вывела из игры GTX 465. Обеспечивая схожее быстродействие новинка стоит дешевле и экономичнее в работе.

Графический high-end

После того как в лиге наиболее производительных видеокарт в игру вступили решения NVIDIA на чипах с архитектурой Fermi, ситуация изменилась кардинальным образом. GeForce GTX 480 единолично возглавил рейтинг адаптеров с одним GPU. Однако лидерство в номинации далось непросто. Большие энергопотребление и тепловыделение – та цена, которую пришлось заплатить разработчику для достижения данной цели. По тестовым замерам при пиковой нагрузке потребление GeForce GTX 480 выше, чем у двухчипового Radeon HD 5970.

GeForce GTX 470, также основанному на GF100, по силам порой потягаться на равных не только с Radeon HD 5850, но и более дорогостоящей HD 5870. Продукт очень удачный, если оценивать соотношение цена/производительность, а также учитывать расширенную функциональность (PhysX, 3D Vision).

Если топовые решения от NVIDIA энтузиасты восприняли с интересом, но без особого восторга, то GeForce GTX 460 сорвал все кассовые сборы. Разумная ценовая политика в отношении видеокарт на его основе и хорошие показатели быстродействия сразу определили его в конкуренты для Radeon HD 5830 и, в отдельных случаях, HD 5850. Что ж, весьма достойная замена для GTX 260.

В сложившейся ситуации очевидно, что позиции AMD в классах middle-top и high-end требуют усиления. До сих пор Radeon HD 5850/5870 отлично вписывались в данную категорию, однако после выхода конкурирующих решений в своих ценовых сегментах к безусловным преимуществам топовых Radeon можно отнести лишь лучшую энергоэффективность. Для повышения их привлекательности необходима корректировка стоимости, а также новые решения, анонс которых уже не за горами. Ожидается, что видеокарты на чипах Barts Pro/XT (Radeon HD 6850/6870) остановят победное шествие GTX 460, а адаптеры с Cayman (их выход запланирован на ноябрь-декабрь) попробуют отобрать пальму первенства у GeForce GTX 480.

Даже сейчас, после анонса флагмана с архитектурой Fermi, самым быстрым игровым адаптером остается двухчиповый Radeon HD 5970. NVIDIA не торопится представлять свое решение с двумя GF100, предлагая всем заинтересованным в максимальном быстродействии в 3D использовать пару GeForce GTX 480 в SLI-режиме. В то же время с чипами AMD производители видеокарт экспериментируют по своей инициативе. Так, мы включили в тест ASUS ARES, на борту которой трудятся два 850-мегагерцевых чипа Cypress, заслуженно претендующую на звание самой быстрой игровой видеокарты в мире.

Методика тестирования

Для исследования производительности видеокарт мы использовали набор приложений, позволяющий наиболее полно оценить их возможности. К традиционным синтетическим тестам от Futuremark – 3DMark06 и 3DMark Vantage – был добавлен Unigine Heaven Benchmark 2.1, который основан на современном графическом движке. Потенциал адаптеров в DirectX 11 мы проверили в бенчмарке Aliens vs. Predator. Из игровых приложений также измерялась скорость работы в таких известных проектах, как Far Cry 2, Colin McRae: DiRT2 и «S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти».

Частотные формулы видеокарт приводились в соответствие с рекомендуемыми значениями.

Помимо исследования производительности мы провели замеры энергопотребления тестовой системы с установленными видеокартами. Поскольку в тестировании участвовали и референсные модели, и устройства, оснащенные оригинальными СО и печатными платами, полученные данные следует воспринимать как оценочные. Полная версия с результатами тестирований доступна по адресу dpk.com.ua/tests/gpu_2010.

Итоги

Итак, NVIDIA снова в игре. Устройства с архитектурой Fermi получили не только поддержку DirectX 11, но и серьезно нарастили свои возможности для неигровых вычислений, которые имеют значительный потенциал. Похоже, для NVIDIA закончилась черная полоса в сегменте дискретных видеокарт. Не покидая поля боя, компания восстановила свои силы. Наверстывая упущенное, калифорнийцы стараются максимально расширить ассортимент устройств на чипах с архитектурой Fermi, закрыв все проблемные ниши. И нужно признать, что им это довольно неплохо удается. Такие хитовые решения, как GeForce GTX 460, позволят пусть и не сразу, но все же вернуть утраченные позиции. Почувствовать уверенность и поддержку пользователей – тоже дорогого стоит.

Стратегия AMD принципиально иная. По пути модернизации компания двигалась сверху вниз. Еще в прошлом году, представив топовые устройства с новой архитектурой и технологией производства, в 2010-м она планомерно замещала устаревающие решения в среднем и нижнем ценовых сегментах. О том, насколько успешна такая тактика, можно судить уже по количеству отгруженных чипов с поддержкой DirectX 11. И пока NVIDIA фактически только осваивается на этом рынке, AMD вскоре представит уже второе поколение видеокарт с поддержкой нового API – Radeon HD 6xx0.

Здоровая конкуренция на рынке графики – прекрасная возможность для пользователей получить интересные решения по приемлемой цене. Сейчас, вне зависимости от класса устройств, есть фактически равноценные альтернативные варианты с чипами от обоих разработчиков. В подобной ситуации проще определиться с покупкой, учитывая собственные предпочтения. А выбирать действительно есть из чего – графический урожай 2010 оказался богат и разнообразен.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Xeon X3470 @3,7 ГГц, 1,24 В
Материнская плата	ASUS P7P55D Premium (Intel P55)
Оперативная память	Kingston HyperX KHX2000C9AD3W1K2/4GX
Блок питания	Thermaltake Toughpower XT 875W
Монитор	Samsung SyncMaster 305T

Продукты предоставлены

ASUS	Представительство ASUS, www.asus.ua
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua
Kingston	Представительство Kingston, www.kingston.com
Samsung	Представительство Samsung, www.samsung.ua
Thermaltake	IT-Link, www.it-link.com.ua

Энергопотребление системы, Вт

Видеокарта	Режим простоя	Режим максимальной нагрузки (FurMark)
High-end (свыше $200)		
ASUS ARES 2×2 ГБ (850/4800 МГц)	146	448
Radeon HD 5970 2×1 ГБ (725/4000 МГц)	145	425
GeForce GTX 480 1,5 ГБ (700/1400/3696 МГц)	157	459
Radeon HD 5870 1 ГБ (850/4800 МГц)	116	330
GeForce GTX 470 1,25 ГБ (607/1215/3400 МГц)	128	395
GeForce GTX 285 1 ГБ (648/1476/2485 МГц)	127	341
Radeon HD 5850 1 ГБ (725/4000 МГц)	118	262
GeForce GTX 275 896 МБ (633/1404/2270 МГц)	131	369
GeForce GTX 460 1 ГБ (650/1300/3600 МГц)	114	273
Radeon HD 4890 1 ГБ (850/3900 МГц)	170	294
GeForce GTX 465 1 ГБ (607/1215/3200 МГц)	133	316
GeForce GTX 260 216sp 896 МБ (576/1242/2000 МГц)	148	267
Radeon HD 5830 1 ГБ (800/4000 МГц)	138	280
Middle-end ($100–200)		
GeForce GTX 460 768 МБ (650/1300/3600 МГц)	113	245
Radeon HD 5770 1 ГБ (850/4800 МГц)	115	224
Radeon HD 4870 512 МБ (750/3600)	165	248
GeForce GTS 450 1 ГБ (783/1566/3608 МГц)	108	250
Radeon HD 5750 1 ГБ (700/4600 МГц)	112	192
GeForce GTS 250 1 ГБ (738/1836/2000 МГц)	132	275
Radeon HD 4850 512 МБ (625/1986 МГц)	142	219
Low-end (до $100)		
Radeon HD 5670 1 ГБ (775/4000)	110	175
GeForce 9800 GT 512 МБ (600/1500/1800 МГц)	124	218
Radeon HD 5570 GDDR3 1 ГБ (650/1800 МГц)	105	147
GeForce GT 430 1 ГБ (700/1400/1600 МГц)	101	161
GeForce GT 240 DDR3 1 ГБ (550/1360/1800 МГц)	105	151
GeForce 9600 GT 512 МБ (650/1625/1800 МГц)	124	179
Radeon HD 5550 1 ГБ (550/1600 МГц)	105	138
Radeon HD 4670 1 ГБ (750/1800 МГц)	111	167
GeForce GT 220 1 ГБ (625/1360/800 МГц)	104	138
Radeon HD 5450 DDR3 512 МБ (650/1333 МГц)	102	122
GeForce 210 512 МБ (590/1400/1000 МГц)	102	121



Играем с размахом!

Тест телевизоров 40–42"

Тарас Олейник, Сергей Светличный

» Этот материал на первый взгляд необычен для нашего журнала, однако на самом деле его появление вполне закономерно. Изначальное предназначение телевизоров – просмотр телепередач – уже давно перестало быть единственно возможным, а в последнее время и вовсе отходит на задний план. Кто-то подключает к ним медиаплеер с доступом в локальную сеть или Интернет, кто-то выводит изображение с ПК для просмотра видео или запуска игр на большом экране, а кто-то вообще, приобретя последнюю модель, умеющую самостоятельно выходить в онлайн или воспроизводить HD-видео, считает, что ТВ – это новый ПК. В общем, пришла пора и нам пристальнее взглянуть на этот пока что неосвоенный нами сегмент рынка. Для старта мы отобрали самые популярные устройства с диагональю 40–42".

Фото Александра Макаре



Philips 42PFL5405H

Цена – 7200 грн

Продукт предоставлен национальным интернет-магазином SKIDKA.com.ua, тел. (044) 499-63-00

Экран 42" (1920×1080)

Аудиовыходы оптический, коаксиальный, мини-джек

Видеовходы HDMI (1×v1.4, 2×v1.3), D-sub, композитный, компонентный, SCART

Прочие разъемы USB, Common Interface CI+

Габариты с подставкой – 1034×692×270 мм, без подставки – 1034×644×83 мм

Масса с подставкой – 13,38 кг, без подставки – 11,38 кг



вердикт

★★★★★

Функциональность ★★★★★

Качество изображения ★★★★★

Несмотря на то что в данной модели используется традиционная подсветка люминесцентными лампами, устройство настолько тонкое, что складывается впечатление, будто в нем применена LED-подсветка. Пульт ДУ на вид довольно необычный, причем не только по форме, но и по размерам – он в полтора-два раза компактнее остальных. Соответственно, и количество кнопок на нем значительно меньше, так что для доступа к тем или иным функциям, которые, как правило, выносятся на пульт, здесь приходится обращаться к меню.

Мультимедийные возможности не являются сильной стороной Philips 42PFL5405H. Интерфейс у медиаплеера, по сути, отсутствует – на черном фоне список файлов и папок. Музыка и изображения с подключенного по USB внешнего винчестера были отсмотрены без проблем, однако многие тестовые видеофайлы проигрываться отказались – судя по всему, проблема в неподдерживаемых форматах аудио. Тест на битрейт показал хорошие результаты – легкие подергивания картинки начались только на 80 Мб/с.

Для подсоединения ПК можно использовать как один из имеющихся HDMI, так и аналоговый D-sub. Осуществляется оно через меню, с помощью пункта добавления нового устройства. Если при этом выбрать вариант ПК, в настройках будут недоступны опции HD Natural Motion и 100 Hz Clear LCD – для них нужно указать другой тип подключения, например «Проиг-ль Blu-ray». В режиме ПК следует включить опцию «Изображение→Формат изображения→Не в масштабе», тогда картинка станет выводиться «пиксел в пиксел». Четкость ее при этом – одна из лучших в тесте, никаких замыливаний или, наоборот, чересчур высокой резкости нет. Задержка ввода при настройках изображения по умолчанию составляет порядка 100 мс, путем отключения всех оптимизаторов картинки ее можно снизить до впечатляющих 30 мс – в таком случае ощущения от управления, скажем, в сетевых шутерах практически не отличаются от таковых при игре за монитором. Можно констатировать, что в качестве замены монитора для ПК этот телевизор подходит на все сто.

По умолчанию пункт «Гамма» в настройках установлен в 2, однако по результатам тестов становится видно, что этот показатель завышен, полутона оказываются слишком светлыми – при выборе максимально доступного значения 4 ситуация исправляется. Все имеющиеся пресеты – «Пользовательские», «Ярко», «Естественный», «Кино», «Игра», «Энергосбер.», «Стандарт», «Фото» – отличаются параметрами «Контрастность», «Яркость», «Цвет», «Гамма». Быстрое переключение между ними отсутствует, настройки спрятаны глубоко в меню, что неудобно.

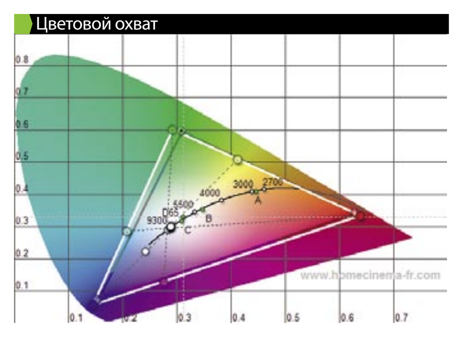
В режиме «Стандарт» цветовая температура по умолчанию чересчур холодная, при ее переключении в «Нормальный» график частично исправляется, кривая опускается до 8000K. Ближе всего к истине установка «Теплый» – примерно 6000K по всему диапазону. В целом именно от этого пресета и стоит отталкиваться при тонкой настройке изображения. В режиме «Фото» и значениях по умолчанию тесты также продемонстрировали завышенную гамму, достаточно точный цветовой охват и слишком холодную температуру. Статический контраст невелик, 1200:1, что является типичным показателем для IPS-матрицы. Как и у других моделей в тесте, здесь наблюдается ступенчатость на однотонном градиенте, говорящая о неполной разрядности панели.

В режиме сглаживания движущихся объектов на особо сложных сценах порой наблюдается «притормаживание» картинки. Зато артефактов замечено не было, так что данный режим для просмотра фильмов использовать можно (если зрителей не смущает возникающий при этом «эффект телесериала»)

Кривая передаточной функции по R-, G-, B-каналам



Цветовой охват





Для быстрого подключения на боковой грани предусмотрены только 1 разъем HDMI и порт USB



Samsung UE40C6510UW

Цена – 11 500 грн

Продукт предоставлен
Samsung, www.samsung.ua

Экран 40" (1920×1080)

Аудиовыходы
оптический

Видеовходы
4×HDMI, D-sub, композитный, компонентный, SCART

Прочие разъемы
Ethernet, 2×USB, Common Interface

Габариты
с подставкой – 958×641×255 мм,
без подставки – 958×585×29,9 мм

Масса
с подставкой – 15,9 кг,
без подставки – 12,3 кг



вердикт

★★★★★

Функциональность
★★★★★

Качество изображения
★★★★★

Использование технологии краевой LED-подсветки позволило добиться впечатляющей толщины корпуса – меньше 3 см. Подставка х-образная, гарантирует хорошую устойчивость. Но телевизор можно повесить и на стену – благодаря белому цвету корпуса и малой толщине выглядеть он в таком случае должен весьма выигрышно.

Samsung UE40C6510UW оснащен двумя портами USB, один из которых помечен как hard drive – это значит, что он способен обеспечить питанием внешний HDD. Медийные возможности данной модели весьма хороши и почти не уступают таковым у бытовых медиаплееров – устройство воспроизводит видео в форматах VC-1 и H.264 (у последнего профиль High@L5.x не поддерживается), причем демонстрирует впечатляющую производительность, без «заиканий» проигрывая тестовый MKV-файл с битрейтом 90 Мб/с. Также оно умеет декодировать звук в AC-3 и DTS и показывать внешние субтитры в формате SRT. ISO-образы DVD-Video, равно как и файлы IFO, телевизор не видит, однако способен воспроизвести VOB.

Аудиоплеер играет музыку по папкам, отображает обложки альбомов и информацию из тегов – исполнитель/альбом и т. д. Для просмотра фото имеется режим слайд-шоу, в котором настраиваются продолжительность показа картинки, эффекты перехода и другие параметры. Кроме USB-накопителей, контент можно получать также из локальной сети через Ethernet – для этого необходимо либо установить на ПК фирменную утилиту Samsung PC Share Manager и с ее помощью предоставить телевизору доступ к общим папкам, либо проделать аналогичную операцию стандартными средствами Windows, включив в Windows Media Player потоковую передачу мультимедиа по сети.

Телевизор имеет возможность выхода в Интернет посредством функции Internet@TV. Полноценного браузера нет, зато предлагается неплохой набор наиболее популярных сервисов – Twitter, Facebook, YouTube, Google maps, AccuWeather и т. д., а также ряд несложных игр. Кроме предустановленных приложений, можно загружать дополнительные из фирменного магазина Samsung Apps – правда, выбор в нем пока невелик, наибольшее количество предложений относится опять-таки к играм.

ПК подключается либо по HDMI, либо при отсутствии DVI-выхода на видеокарте через D-sub. Для достижения оптимального качества картинки лучше использовать HDMI 1 (DVI) и в настройках телевизора «Меню→Вход→Редактир. назв.» у данного входа выбирать вариант «ПК» либо «DVI PC». Лаг ввода в режиме по умолчанию у данной модели составляет порядка 160 мс, при выключении всех функций, улучшающих изображение, он снижается до 60–70 мс, чего достаточно для игр, где скорость реакции некритична.

Как для кино, так и для работы на ПК самым оптимальным является режим «Кино» – в нем цветовой охват максимально соответствует стандарту BT.709.

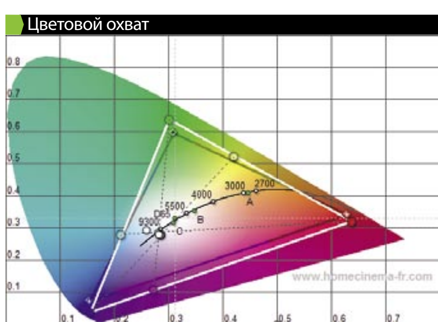
К особенностям данной модели стоит отнести высокую цветовую температуру практически во всех установках – чтобы добиться показателей, близких к 6500K, необходимо выбирать профиль «Теплый 2». Также следует отметить чуть пониженную гамму – в зависимости от режима ее значение колебалось в пределах 1.8–2.0 (при стандарте 2.2), что проявлялось в блеклых полутонах на темных участках изображения. Частично улучшить ситуацию способно уменьшение ее значения в настройках на одну-две позиции. Измеренная статическая контрастность у данной модели – самая высокая в тесте, 4000:1.

Технология сглаживания движения, просчитывающая дополнительные кадры, работает по большей части хорошо, однако в отдельных случаях, особенно на структурированных поверхностях вроде сетки, асфальтной крошки и т. д., могут наблюдаться артефакты.

Кривая передаточной функции по R-, G-, B-каналам



Цветовой охват





Из-за малой толщины корпуса при монтировании на стену доступ к разъемам будет затруднен

Sharp LC-40LE810E

Цена – 10 000 грн

Продукт предоставлен
Sharp, www.sharp.ua

Экран 40" (1920×1080)

Аудиовыходы
оптический

Видеовходы
HDMI (1×v1.4, 3×v1.3), D-sub, композитный, компонентный, SCART

Прочие разъемы
AQUOS Link, Common Interface CI+, USB

Габариты
с подставкой – 993×707×275 мм, без подставки – 993×659×39 мм

Масса с подставкой
19,5 кг

Подключение к ПК в данной модели может осуществляться как по HDMI, так и по D-sub. В режимах «ПК» или «Игра» (выбираются с пульта ДУ путем нажатия кнопки AV Mode), где отключаются различные технологии обработки, лаг в играх составляет 60 мс (при настройках по умолчанию он вырастает до 150 мс).

По результатам измерений мы пришли к выводу, что наиболее оптимальными являются установки «ПК» и «Кинофильм». В первой телевизор продемонстрировал практически идеальную гамму – 2,2. Цветовая температура по умолчанию несколько высоковата, изображение отличается легкой холодностью красок. При переключении в температурный профиль «средне-низкий» ситуация частично исправляется – измерения продемонстрировали среднее значение в районе 7000К. Цветовой охват в этом режиме широкий, с явным уклоном в желтую область. В варианте использования «Кинофильм» он практически полностью совпадает со стандартом BT.709 с крайне незначительными отклонениями, но температура несколько низковата.

Контраст изображения достаточно высокий, хотя и ниже, чем у телевизоров на PVA-матрице – 2500:1. Скорости отклика матрицы не всегда хватает для динамичных игр.

Отдельно стоит отметить применение в данной модели технологии RGBY, заключающейся в добавлении к трем стандартным пикселам – красному, зеленому и синему – дополнительного четвертого субпиксела, желтого. Теоретически это должно улучшить отображение желтых оттенков и способствовать получению насыщенного цвета, но уместным будет лишь на видеосигнале, специально подготовленном с учетом данной особенности.





На боковую грань для удобства вынесены почти все разъемы



★★★★★

Функциональность
★★★★★

Качество изображения
★★★★★



Sony KDL-40EX402



Цена – 6200 грн

Продукт предоставлен национальным интернет-магазином SKIDKA.com.ua, тел. (044) 499-63-00

Экран 40" (1920×1080)

Аудиовыходы оптический

Видеовходы 4×HDMI, композитный, компонентный, D-sub, 2×SCART

Прочие разъемы USB, PCMCIA

Габариты с подставкой – 992×635×250 мм, без подставки – 992×598×100 мм

Масса с подставкой – 15,9 кг, без подставки – 13,9 кг







Функциональность ★★★★

Качество изображения ★★★★★



Значительная толщина корпуса облегчает подключение устройств при монтировании ТВ на стену

В данной модели используется подсветка люминесцентными лампами, поэтому толщина по нынешним меркам весьма велика – целых 10 см.

С флеш-драйва можно просматривать слайд-шоу, а также проигрывать музыку и видео. К сожалению, в последнем случае функциональность оставляет желать много лучшего – данная модель способна воспроизвести лишь MPEG-1/4 и DivX/XviD, все остальные форматы ей не по зубам.

Производитель рекомендует подключать ПК к входу HDMI 2. В плане лага ввода Sony KDL-40EX402 показывает те же результаты, что и Philips 42PFL5405H – около 100 мс при настройках по умолчанию (что уже неплохо) и 30 мс при оптимизации изображения для игр. Такая задержка обычным человеком практически не ощущается и на комфортность управления даже в динамичных играх не влияет.

Меню с предустановками вызывается с помощью пульта ДУ (кнопка «Выбор сцены»). Различные режимы отличаются значениями яркости контраста, резкости и цветовой температуры. В телевизоре отсутствуют технологии сглаживания движущихся объектов, равно как и ряд других «улучшайзеров» изображения – в данном плане это одна из самых простых моделей в тесте. Зато идеально работающая в паре с ПК в динамичном шутере – картинка как на мониторе!

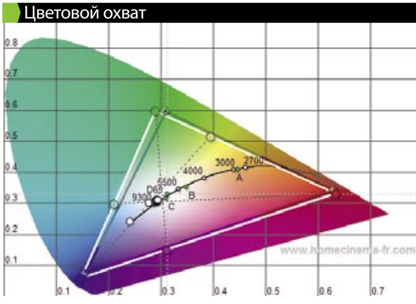
Значение резкости по умолчанию великовато во всех режимах, для полного устранения артефактов вокруг черного текста на белом фоне ее следует понизить до 10. Статическая контрастность высокая, 3500:1, – по этому параметру данное устройство уступает лишь Samsung.

В режиме «Авто» цветовой охват почти полностью соответствует BT.709, контраст достаточно высокий, кривая гаммы практически совпадает с эталонной. Температура несколько завышена при выборе цветового тона «Нейтральный», в районе 8000K. При переключении в «Теплый» она оказывается лишь чуть ниже 6500K. Особо стоит отметить линейность графика температуры в зависимости от яркости изображения. В общем, данный режим можно рекомендовать как наиболее адекватный с точки зрения правильности выдаваемой картинки.

Кривая передаточной функции по R-, G-, B-каналам



Цветовой охват



Методика тестирования

Телевизор – устройство сложное, и к его тестированию мы подошли комплексно. В первую очередь оценивалась эксплуатация в связке с ПК: легкость настройки соответствующих режимов отображения, возможность обеспечения минимальной задержки сигнала, величина лага в стандартном и игровом режимах (по сравнению с ЭЛТ-монитором).

Также рассматривалась функциональность мультимедийной составляющей – производительность медиаплеера, поддержка различных форматов, удобство использования, наличие сетевых возможностей.

Тест на качество изображения проводился для нескольких пресетов (заводские настройки по умолчанию плюс режимы, которые демонстрировали наиболее точную картинку). Здесь с помощью аппаратного колориметра XRite Eye-One DTP96 и программного обеспечения ColorHCFR (www.homecinema-fr.com) были получены следующие графики: кривая передаточной функции телевизора по R-, G- и B-каналам, цветовой охват и график гаммы по шкале яркости. Первый показывает сбалансированность цветопередачи (эталонная кривая дана пунктиром), второй – соответствие цветовому пространству BT.709, являющемуся стандартом для HD-видео, третий – корректность отображения полутонов. Полный набор графиков, полученных в стандартных режимах изображения для всех телевизоров, см. на ДПК-DVD. Наконец, завершающими стали измерение контраста, просмотр тестовых изображений TFT-test 1.3 и фильма «Адреналин-2» в Full HD, а также игра Unreal Tournament 3.



LG 42LD650

Цена – 7900 грн

Продукт предоставлен
LG, www.lge.ua

Экран 42" (1920×1080)

Аудиовыходы
оптический, мини-джек

Видеовходы
3×HDMI, D-sub, композитный, компонентный, SCART

Прочие разъемы
Ethernet, 2×USB

Габариты
с подставкой – 1024×685×261 мм,
без подставки – 1024×621×76,8 мм

Масса
с подставкой – 15,5 кг,
без подставки – 13,9 кг

У телевизора есть 2 разъема USB, способных запитать внешний винчестер. При подключении накопителя автоматически вызывается меню мультимедиа с выбором трех режимов – «Видео», «Музыка», «Фото». Видеоплеер в данной модели неплохой – хорошая поддержка различных форматов, производительность, достаточная для воспроизведения видео с битрейтом до 50 Мб/с. Благодаря наличию порта Ethernet устройство можно подключить к локальной сети, для получения доступа к ПК на нем должно быть установлено ПО Nero MediaHome 4 Essentials. Интернет-сервисы на данный момент представлены тремя службами – AccuWeather, YouTube и Picasa.

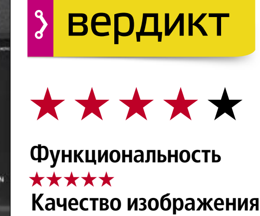
Качество изображения при использовании телевизора в роли компьютерного монитора – отличное, четкая картинка без замыливания или, наоборот, излишней резкости. При отключении всех «улучшайзеров» лаг ввода составляет порядка 60 мс, при настройках по умолчанию поднимается до 150 мс.

Меню тщательно проработано, с отличным мастером настройки изображения и возможностью регулировки огромного числа параметров. Так, здесь можно изменять гамму (предлагаются 3 значения – 1.9, 2.2 и 2.4), выбирать цветовой профиль между «Стандартным», «Широким», BT.709, EBU и т. д. Тут же заметим, что при их переключении измеренный цветовой охват меняется незначительно – так, в «Широком» он лишь чуть больше, чем в BT.709.

В профиле изображения «Стандартный» гамма близка к идеальной – 2.3, цветовая температура по умолчанию завышена. Статическая контрастность типична для IPS-матрицы – 1200:1.




Компоновка портов весьма хаотичная, так что рамки вокруг однотипных разъемов очень уместны



★★★★★

Функциональность
★★★★★

Качество изображения
★★★★★

ТЕСТ ВЫСОКОУРОВНЕВЫЕ КУЛЕРЫ ДЛЯ CPU

Олег Голубович

Исследуя производительность новинок в сфере охлаждения процессоров, мы все больше утверждаемся во мнении, что предел эффективности современных суперкулеров практически достигнут. Тем не менее игроки рынка работают над новыми образцами, с завидной регулярностью обновляя модельные ряды СО. Этот материал посвящен исключительно высокоуровневым решениям, среди которых, впрочем, есть свои лидеры и аутсайдеры. Примечательно, что конкуренцию традиционным воздушным кулерам составит весьма интересная компактная СВО.

CoolIT
ECO A.L.C.

Цена – $89

Продукт предоставлен
«1-Инком»,
www.1-incom.com.ua





ЗА
Система заправлена и готова к использованию; тихая помпа

ПРОТИВ
Вентилятор шумноват; проигрывает воздушным СО аналогичной категории

В представлении большинства пользователей водяное охлаждение компьютера на стартовом этапе – это набор компонентов для самостоятельной сборки системы. Однако порой на рынке появляются готовые к работе решения.

CoolIT ECO A.L.C. относится к классу компактных моделей, собранных, заправленных и протестированных в заводских условиях. Небольшой радиатор со 120-миллиметровым вентилятором предназначен для установки на заднюю стенку корпуса ПК, а помпа данной СО совмещена с водоблоком. Классический расширительный бачок отсутствует – заправочный штуцер размещен прямо на радиаторе. Без штатного вентилятора ECO A.L.C. работает практически бесшумно – треска и вибраций, характерных для многих СВО, нет. Устройство демонстрирует хорошую эффективность, но немного уступает лучшим представителям сегмента.

GlacialTech
Alaska

Цена – $45*

Продукт предоставлен
GlacialTech, www.glacialtech.ru

*Ориентировочная цена.





ЗА
Оригинальный дизайн; стоимость

ПРОТИВ
Средняя эффективность

Компания GlacialTech известна благодаря недорогим охладителям, сочетающим в себе приличную эффективность и демократичную стоимость. Выпуск Alaska – шаг в сторону high-end, поскольку новый кулер явно требует приставки «супер». Радиатор данного продукта выполнен на базе шести тепловых трубок и продувается 120-миллиметровым вентилятором. Отметим оригинальную штамповку ребер: несколько изгибов и мелкие отверстия должны повысить производительность конструкции. Впрочем, нам кажется, что дополнительно они усложняют продув «башни».

GlacialTech Alaska неплохо справляется с поставленной задачей и имеет вполне гуманную стоимость, однако ни по каким параметрам не выделяется среди других подобных решений. Поэтому его рыночный успех во многом зависит от массовой доступности и, возможно, демпинговых шагов со стороны производителя.



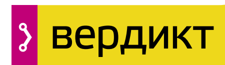


Noctua

NH-D14

Цена – $100

Продукт предоставлен «Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua





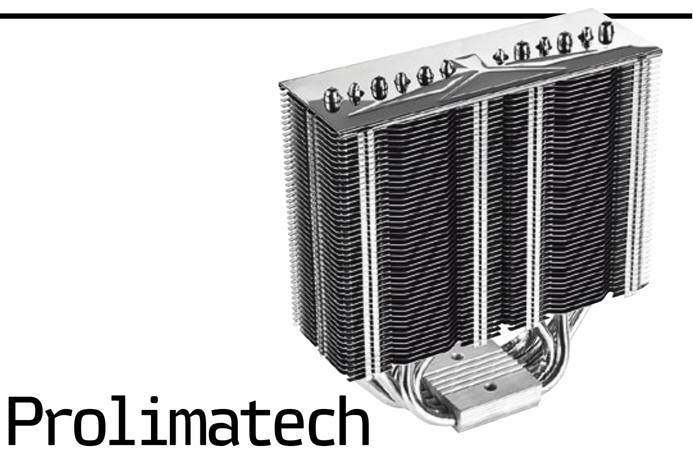
ЗА
Рекордная эффективность; бесшумная работа; дизайн

ПРОТИВ
Габариты

Вероятно, при разработке данной модели в Noctua сразу же поставили себе цель добиться существенной прибавки эффективности по сравнению с предшественниками.

В конструкции явно прослеживается экстенсивное развитие: иным способом усовершенствовать традиционные СО практически нереально. Радиатор NH-D14 состоит из двух огромных полубашен, нанизанных на шесть тепловых трубок. Продувают все это сооружение 120- и 140-миллиметровый вентиляторы. Впрочем, один из них можно легко демонтировать или, наоборот, добавить третий.

Нас откровенно порадовало качество изготовления модели. Невзирая на громоздкость решения, установка также прошла без малейших заминок. Впрочем, габариты кулера могут помешать его надлежащему размещению в большинстве ПК. Корпусы с ограниченным внутренним пространством и альтернативные СО чипсета и памяти – главные враги Noctua NH-D14.



Prolimatech

Armageddon

Цена – $76

Продукт предоставлен «1-Инком», www.1-incom.com.ua





ЗА
Производительность; скромные размеры

ПРОТИВ
В комплекте нет вентилятора

Компания Prolimatech выпускает всего несколько систем охлаждения, но уже успела завоевать популярность в кругу энтузиастов. Каждый новый продукт может служить образцом – настолько высоки его качество изготовления и эффективность.

Armageddon имеет весьма компактный радиатор и дополнительно выделяется благодаря нетрадиционной линейной конфигурации пяти тепловых трубок: все они расположены равномерно по центру ребер.

Модель прекрасно выполняет свои функции, однако стать лидером сегодняшнего тестирования ей не довелось. Отметим, что производительность детища Prolimatech во многом определяется типом применяемого вентилятора: поскольку штатного в комплекте нет, пользователю самостоятельно придется доукомплектовывать кулер. За имя нужно платить, поэтому Armageddon весьма недешев.

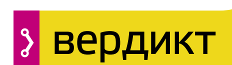


Thermaltake

Frio

Цена – $64

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua


вердикт



ЗА
Производительность; дизайн; два вентилятора в комплекте

ПРОТИВ
Шумный в производительном режиме; неудобные регуляторы оборотов

Рассматриваемая модель является флагманской в современной линейке систем охлаждения процессоров от Thermaltake. В конструкции традиционной башенной компоновки используются пять толстых тепловых трубок. Радиатор продувается вентилятором с белой крыльчаткой, монтируемым через антивибрационные прокладки на пластиковый кожух. Frio приглянется любителям яркого и броского оформления – в эстетическом плане он оказался одним из лучших в тестировании.

Данная СО демонстрирует высокую эффективность лишь в производительном режиме. Впрочем, уровень комфорта с двумя 120-миллиметровыми вентиляторами Thermaltake, вращающимися на максимальных оборотах, далек от желаемого. Даже в производительном режиме Frio не дотянул до лидера тестирования, а в тихом существенно сдал позиции.

Thermaltake

Jing

Цена – $65

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua


вердикт



ЗА
Эффективность; весьма тихий в работе; оригинальный дизайн

ПРОТИВ
Процесс установки СО; дороговат

Одна из последних разработок Thermaltake, Jing, хоть и выполнена в традиционном конструктиве башенного типа, но, тем не менее, выделяется среди конкурирующих решений. Виной тому в первую очередь два оригинальных предустановленных вентилятора. Невзирая на это, модель получилась весьма компактной, ведь радиатор, несмотря на наличие пяти тепловых трубок, имеет скромные габариты.

Подобный подход позволяет ощутимо повысить продуваемость радиатора или, наоборот, при том же уровне эффективности кулера добиться снижения скорости вращения крыльчаток и в итоге получить меньший процент шума. Jing работает довольно тихо, демонстрируя при этом хорошие результаты. Единственное, что может смутить неопытного пользователя, – установка СО, в процессе которой придется ее наполовину разобрать.

Методика тестирования

Исследования проводились на открытом тестовом стенде при температуре воздуха 23 °C. Прогрев процессора осуществлялся посредством утилиты OCCT Perestroika 3.1.0 (режим нагрузки – 100%) на протяжении 20 минут – этого времени оказалось достаточно для выхода всех СО на линейный режим работы и получения пиковых значений нагрева CPU. Температура в простое измерялась после снятия максимальных показателей: в течение 10 минут ПК бездействовал, оставаясь включенным, а компоненты остывали.

Изучая данные, приведенные на диаграмме, стоит учесть, что энергосберегающие технологии CPU на время тестирования деактивировались. Prolimatech Armageddon проверялся в паре с вентилятором модели Thermaltake Frio.

Для сравнения возможностей новых суперкулеров приведены показатели одного из лучших в сегменте, ранее протестированных в редакции, – Prolimatech Megahalems. Чтобы обеспечить хороший контакт между крышкой процессора и подошвой СО, мы использовали пасту ARCTIC MX-4.

Выводы

Первое, что хотелось выяснить, приступая к тестированию, – сможет ли компактная СВО дать бой лучшим суперкулерам. Ее результаты приятно удивили – ECO A.L.C. оказалась на уровне хороших воздушных моделей, но все же уступила лидерам аналогичной ценовой категории. Впрочем, очевидных преимуществ использование данного решения не дает, поэтому покупка продукта CoolIT – дело вкуса и личных предпочтений. Наверняка найдутся энтузиасты, которые пожелают проверить «водянку» в деле, хотя для большинства ECO A.L.C. останется просто интересной диковинкой.

Хочется отметить **Noctua NH-D14**, который полностью оправдывает звание суперкулера. Он установил своеобразный рекорд производительности, став самым эффективным решением, протестированным в редакции «Домашнего ПК», за что и получает знак **«Выбор редакции: лучшее качество»**. Впрочем, данный продукт может оказаться колоссом на глиняных ногах: рекордные габариты (а впоследствии и проблемы совместимости) и высокая стоимость способны сыграть с NH-D14 злую шутку. Поскольку инновационные пути совершенствования

Технические характеристики кулеров

Модель	Совместимость	Количество тепловых трубок, шт.	Прямой контакт ТТ с основанием	Размер и тип комплектного вентилятора	Заявленный уровень шума, дБ	Габариты кулера, мм (В×Ш×Г)	Общая масса, г
CoolIT ECO A.L.C.	AMD Socket AM2/AM2+/AM3; Intel LGA775/LGA1156/LGA1366	–	–	120×120×25 мм, 1800 об/мин	Н/д	152×120×25 (радиатор); 92×55×52 (водоблок)	745
GlacialTech Alaska	AMD Socket AM2/AM2+/AM3; Intel LGA775/LGA1156/LGA1366	5	–	120×120×25 мм, 1600 об/мин	30	117×84×68	740
Noctua NH-D14	AMD Socket AM2/AM2+/AM3; Intel LGA775/LGA1156/LGA1366	6	–	120×120×25 мм, 900-1300 об/мин; 140×140×25 мм, 900-1200 об/мин	113-19	160×140×158	1240
Prolimatech Armageddon	Intel LGA775/LGA1366	6	–	–	–	160×144×50	755
Thermaltake Frio	AMD Socket AM2/AM2+/AM3; Intel LGA775/LGA1156/LGA1366	4	–	120×120×25 мм, 1200-2500 об/мин	20-43	165×139×98	1042
Thermaltake Jing	AMD Socket AM2/AM2+/AM3; Intel LGA775/LGA1156/LGA1366	4	–	120×120×25 мм, 800-1300 об/мин	16 (при 800 об/мин)	162×123×131	920

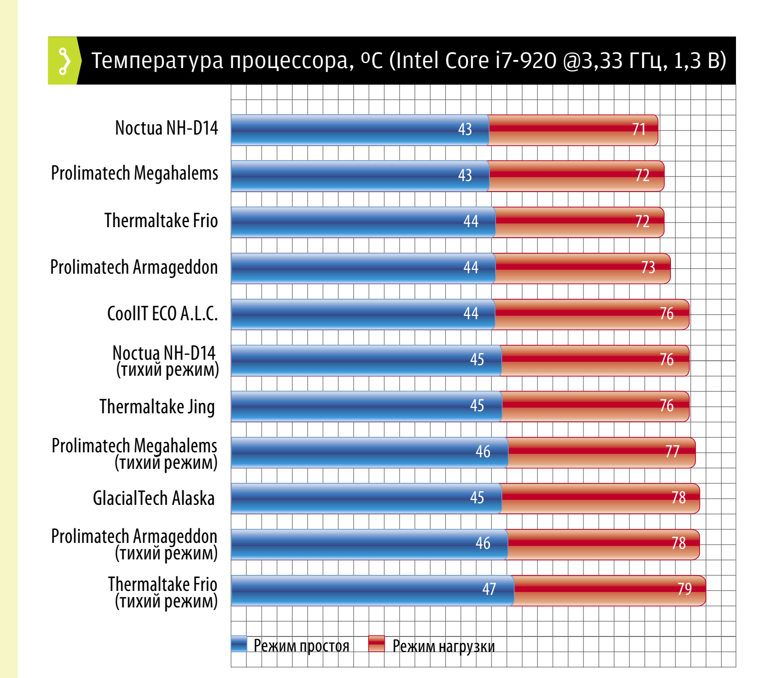
классической конструкции башенного типа практически исчерпаны, инженеры выбрали экстенсивный вариант, увеличив площадь теплорассеивания и оптимизировав продув радиатора.

Высокая производительность далась Thermaltake Frio с трудом: продуваемый двумя скоростными вентиляторами (2500 об/мин) данный кулер подойдет разве что невосприимчивым к уровню шума пользователям. Комплектные регуляторы оборотов позволяют сделать это решение более тихим, однако с соответствующим падением эффективности . Thermaltake Jing весьма примечателен и запоминается благодаря оригинальному дизайну и цветовой раскраске, но дороговат – при желании на рынке можно найти более дешевые решения со схожими возможностями.

Весьма неплох в плане эффективности Prolimatech Armageddon. А вот GlacialTech Alaska не смог оправдать всех надежд, возлагаемых на него до тестирования. Впрочем, у каждой рассмотренной СО есть свои сильные и слабые стороны, благодаря взвешенной оценке которых их и выбирать потенциальным покупателям.

Подводя итоги, отметим вполне резонное ограничение списка совместимости новинок, появляющихся на рынке. Более ранние кулеры комплектовались креплением для морально устаревших платформ Socket 754/939, Socket 478. Участники сегодняшнего тестирования могут быть установлены лишь в системы на базе AMD AM2/AM2+/AM3 (одинаковый набор монтажных отверстий) и Intel LGA775/LGA1156/LGA1366.

Температура процессора, ºC (Intel Core i7-920 @3,33 ГГц, 1,3 В)



Продукты предоставлены

ARCTIC	ARCTIC	www.arctic-cooling.com
ASRock	ASRock	www.asrock.com
be quiet!	Revoltec	www.revoltec.com.ua
Intel	Представительство Intel	www.intel.ua
Kingston	Представительство Kingston	www.kingston.com

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core i7-920 (C0) @3,33 ГГц, 1,35 В
Термопаста	ARCTIC MX-4
Материнская плата	ASRock X58 Extreme
Оперативная память	Kingston HyperX KHX2000C8D3T1K3/6GX
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO (BQT-P6 PRO) 1000W

ПАРОВЫЕ МАШИНЫ: на чем играют в Steam

Олег Касич

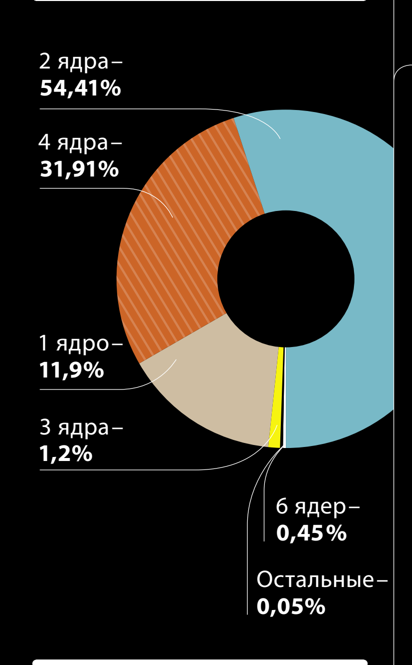


Разработанный компанией Valve сервис цифровой дистрибуции Steam завоевал большую популярность среди любителей игр. О его достоинствах и особенностях мы уже неоднократно писали. Однако сегодня рассмотрим еще одну из возможностей Steam, которая напрямую не связана с передачей дистрибутивов и общением его пользователей.

С согласия владельца учетной записи Valve собирает статистику о компонентах его ПК и установленном ПО. Большая часть данных впоследствии становится доступной для всех желающих на сайте проекта. Надеемся, что в первую очередь это помогает разработчикам лучше понять, какая техника у их потенциальных покупателей, чтобы поумерить аппетиты своих игр по части ресурсоемкости. На Steam зарегистрированы миллионы людей, среди которых есть как настоящие энтузиасты компьютерного железа и безудержно активные прогеймеры, так и любители казуалок, заходящие поиграть раз в неделю. Количество и тех и других очень велико, тем любопытнее узнать, каковы конфигурации их ПК. Итак, на чем же играют пользователи Steam?

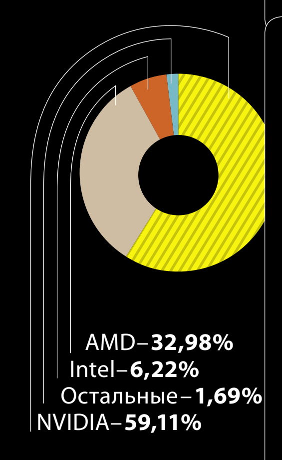
Производитель процессоров

Согласно результатам недавних исследований, суммарная доля процессоров Intel на рынке платформ x86 составляет порядка 81%, тогда как у AMD около 19%. Однако предпочтения пользователей Steam несколько отличаются от глобального распределения – почти 30% владельцев активных аккаунтов играют на ПК с чипами AMD.



Количество ядер процессора

Устойчивый тренд последнего времени – планомерное уменьшение количества систем с одноядерными процессорами. За два года оно снизилось с 30% до 12%, в то же время практически аналогичным образом увеличилось число систем с четырехъядерными моделями. Тогда как доля чипов с двумя вычислительными блоками остается почти неизменной и довольно значительной – 50–55%. На трехъядерные CPU приходится чуть больше 1%, и если учесть, что их производством занимается одна компания – результат неплох, хотя мог быть и лучше. Ну а о широкой распространенности шестиядерных моделей говорить пока очень рано.



Видеокарты

По недавним сведениям аналитических агентств, AMD в последнем отчетном квартале удалось обогнать своего основного конкурента на рынке графических решений. Если же рассматривать уже имеющуюся базу, то на текущий момент у большинства активных пользователей Steam ПК с GPU от NVIDIA. Интегрированное видео – не помеха для тех, кто захотел отвлечься от работы и немного поиграть, потому доля систем с графикой от Intel в 6,22% также не вызывает удивления.

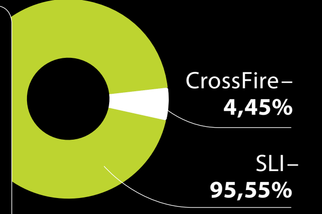
TOP 5 видеокарт

Пятерка самых популярных игровых видеокарт выглядит довольно показательно. Первое место адаптерам серии Radeon HD 4800 обеспечили успешные модели HD 4850/4870. Последующие четыре заняли очень удачные и сбалансированные хиты 2-3-летней давности от NVIDIA.

- ATI Radeon HD 4800 – 8,18%
- NVIDIA GeForce 8800 – 6,37%
- NVIDIA GeForce 9800 – 5,99%
- NVIDIA GeForce 9600 – 4,32%
- NVIDIA GeForce 8600 – 4,01%

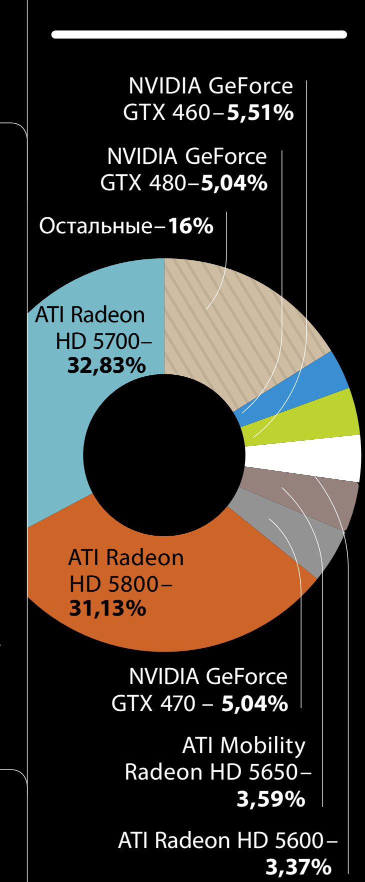
SLI vs. CrossFire

Как показывает статистика, конфигурации с несколькими графическими адаптерами не пользуются большой популярностью. Судя по более ранним сведениям, подобные модели применялись лишь в 2-3% систем. И если уж энтузиасты устанавливали две, три или даже четыре видеокарты в свой ПК, то в подавляющем большинстве случаев это решения с GPU от NVIDIA.



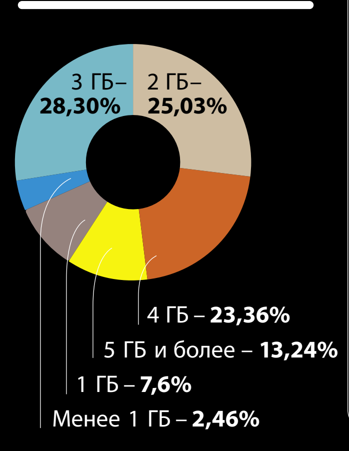
Видеокарты с поддержкой DirectX 11

Количество видеокарт с поддержкой нового DirectX 11 уже перевалило за 10% от общего числа и ежемесячно увеличивается на 1-1,5%. При этом около 65% из них - адаптеры серии ATI Radeon HD 5700/5800. На долю GeForce GTX 4xx приходится порядка 16%, причем около 5% принесла в копилку GTX 460, мировые продажи которой начались лишь в середине июля. С расширением ассортимента решений с DirectX 11 NVIDIA наверняка удастся усилить свое присутствие на этом рынке, но о паритете можно будет говорить еще не скоро. AMD гораздо раньше начала экспансию в данном сегменте, отгрузив производителям видеокарт уже более 25 млн видеочипов с поддержкой нового API.



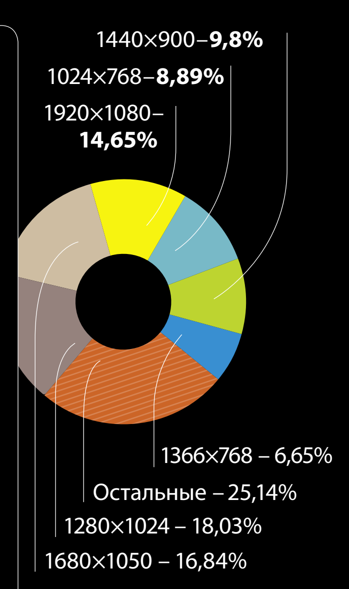
Объем оперативной памяти

Практически равные доли приходятся на ПК с 2 ГБ и 3 ГБ оперативной памяти. Распространенность систем с 2 ГБ вполне понятна, а вот столь значительный показатель с не очень характерными для настольных компьютеров 3 ГБ ОЗУ неожидан. Возможно, к этой категории Steam относит конфигурации с 4 ГБ и более, на которых установлены 32-битовые версии ОС, не позволяющие использовать полный объем ОЗУ. Стремительно увеличивается количество систем, оснащенных 4 ГБ оперативной памяти, именно такой объем ОЗУ оптимален для игровых платформ среднего и высокого уровней.



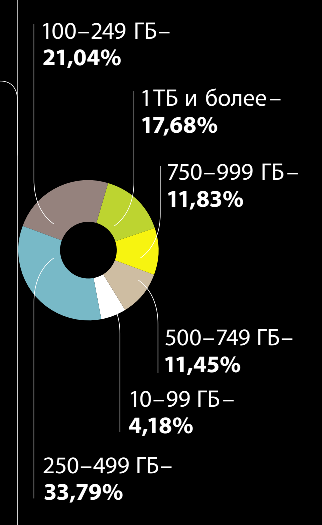
Разрешение дисплея

Активный парк 17- и 19-дюймовых мониторов с соотношением сторон 5:4 все еще огромен, а потому наиболее часто используемым разрешением уже длительное время остается 1280×1024. Практически такая же доля и у 1680×1050, характерного для классических дисплеев 22" (16:10). Но вот наилучшая динамика у экранов с разрешением 1920×1080. Несмотря на то что в данной категории изменения происходят не так быстро, к началу следующего года Full HD-дисплеи будут наиболее популярны. Весьма существенная доля устройств с разрешениями 1024×768 и 1440×900 (19", 16:10), но их время уходит. А вот «киношное» 1366×768 имеет хорошие перспективы - экранами с таким разрешением оснащаются мобильные системы различных диагоналей и 18,5-дюймовые мониторы.



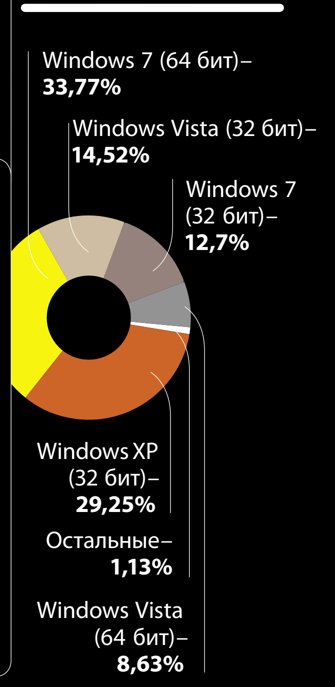
Объем HDD

Наиболее популярный объем накопителей, применяемых в системах активных пользователей Steam, - 250-499 ГБ. HDD емкостью 250, 320 и 400 ГБ до сих пор устанавливаются в ПК начальных уровней, потому доля жестких дисков таких объемов даже сейчас увеличивается. А вот процент винчестеров на 100-249 ГБ, которые находятся на второй позиции в рейтинге, снижается довольно активно, но имеющийся разрыв с преследователями будет сокращен не так скоро. Согласно данным Steam, уверенно растет популярность дисков от 500 ГБ и выше - для хранения современных игрушек очень желателен накопитель солидного объема.



Операционная система

В сентябре самой популярной операционной системой стала 64-битовая версия Windows 7. Если же учесть суммарный показатель обеих версий (~46%), то очевидно, что любители поиграть уже успели оценить преимущества новой ОС от Microsoft. Позиции Windows XP (32 бит) еще сильны - 29,25%. За Windows Vista все еще ни много ни мало - 23%, причем, что интересно, доля ПК с данной операционной системой продолжает увеличиваться.



Ноутбук + аксессуары: улучшаем эргономику рабочего места

Сергей Кулеш

Ноутбук – самодостаточное устройство, для нормального функционирования которого нет нужды использовать дополнительные аксессуары. Однако если вы хотите не просто побраузить на скорую руку, сидя в кафе или парке, а поработать или развлечься, причем с комфортом, то без определенного апгрейда рабочего места вам не обойтись. Ниже мы опишем базовый вариант такого улучшения с помощью различных приспособлений, тогда как конкретный их набор стоит подбирать с учетом личных предпочтений и наиболее критичных пробелов в эргономике своего лэптопа.

1 Ноутбук *HP Pavilion dm3-2015er (XA791EA), $760*

Считается, что юзабилити лэптопа полностью определяется его формфактором – компактные устройства удобнее носить с собой, зато у солидных DTR-моделей более эргономичные органы управления и крупнее экран. Однако грамотное использование аксессуаров и периферии позволяет довести эргономику ультрапортативных ноутбуков чуть ли не до уровня десктопа, нисколько не потеряв при этом в мобильности. А вот с производительностью дела обстоят хуже – экзотика вроде внешних видеокарт так и не получила распространения, поэтому о достаточном быстродействии стоит позаботиться еще на этапе выбора лэптопа.

2 Клавиатура *Logitech Wireless Keyboard K340, $45*

Клавиатура ноутбука – это отдельная песня, производители придумывают уникальные раскладки, добавляют и убирают дополнительные блоки, вдобавок у миниатюрных лэптопов размеры кнопок банально не позволяют работать с текстом активно и без ошибок. Подключение внешней клавиатуры с привычной десктопной раскладкой позволяет решить подобную проблему кардинально, а если вы предпочтете беспроводную модель, то сможете управлять ноутбуком сидя на мягком диване, а не за надоевшим за целый день столом (правда, тут не обойтись без монитора или телевизора).







3 Привод *ASUS Blu-ray SBC-06D1S-U, $145*

Приводы оптических дисков устанавливаются по умолчанию в ноутбуки с диагональю экрана от 14" и выше, в 13-дюймовых моделях они встречаются далеко не всегда, и, наконец, самые компактные устройства и вовсе обходятся без них. Внешний «дисковод» пригодится не только для последних, но и в том случае, если вы вдруг захотите приобщиться к миру Blu-ray или же нуждаетесь в более надежном и производительном приводе, чем тот, который имеется в вашем лэптопе (к примеру, для архивирования данных).

4 Акустика *Logitech Speaker System Z-320, $55*

По понятным причинам акустика даже недешевых мультимедийных ноутбуков проигрывает в качестве звучания внешним системам среднего класса. Так что если вы планируете развлекаться с комфортом, не стоит экономить на «озвучке» своего рабочего места. Для стесненных условий и преимущественного прослушивания музыки вполне достаточно комплектов 2.0 и 2.1, тогда как для просмотра фильмов с качественной аудиодорожкой и полноценного гейминга лучше предпочесть системы объемного звучания 5.1.

5 Камера *Logitech HD Pro Webcam C910, $110*

Сегодня практически не осталось ноутбуков, которые бы не были оснащены встроенной веб-камерой, однако параметры таких модулей обычно оставляют желать лучшего. То же можно сказать и о микрофонах, так что если вы достаточно часто пользуетесь видеосвязью, разумнее будет продублировать эти возможности отдельным устройством, заточенным на профессиональное применение. Ваши собеседники наверняка оценят более детальную картинку и качественный звук, что как минимум положительно скажется на уровне взаимопонимания.

Монитор *Dell UltraSharp U2311H, $320*

Преимущества использования внешнего монитора для ноутбука очевидны – существенно увеличивается площадь полезного пространства и улучшается качество изображения, к тому же появляется возможность задействовать эргономичную двухдисплейную схему работы. Дополнительный монитор можно разместить сбоку от лэптопа, используя обычные или специализированные модели с низкой посадкой (к примеру, Samsung SyncMaster LD220), или же прямо за ним на высокой подставке. Недостатками применения такой конструкции являются ее «стационарность» и довольно солидные (по сравнению с перечисленными аксессуарами) затраты на приобретение качественного дисплея крупной диагонали.



6 Винчестер *WD My Passport Elite 500 GB, $100*

Как известно, места на жестком диске мало не бывает, особенно с учетом типичного размера фильма в HD-качестве. На данный момент среднестатистическая емкость винчестера в ноутбуке составляет порядка 320–500 ГБ, тогда как внешние накопители уже могут предоставить объем 2000 ГБ и выше. Компактные жесткие диски 2,5" можно захватить с собой в случае необходимости, к тому же они меньше шумят и не требуют дополнительного питания, однако для организации постоянного рабочего места больше подходят «стационарные» модели 3,5" с максимально возможной емкостью.



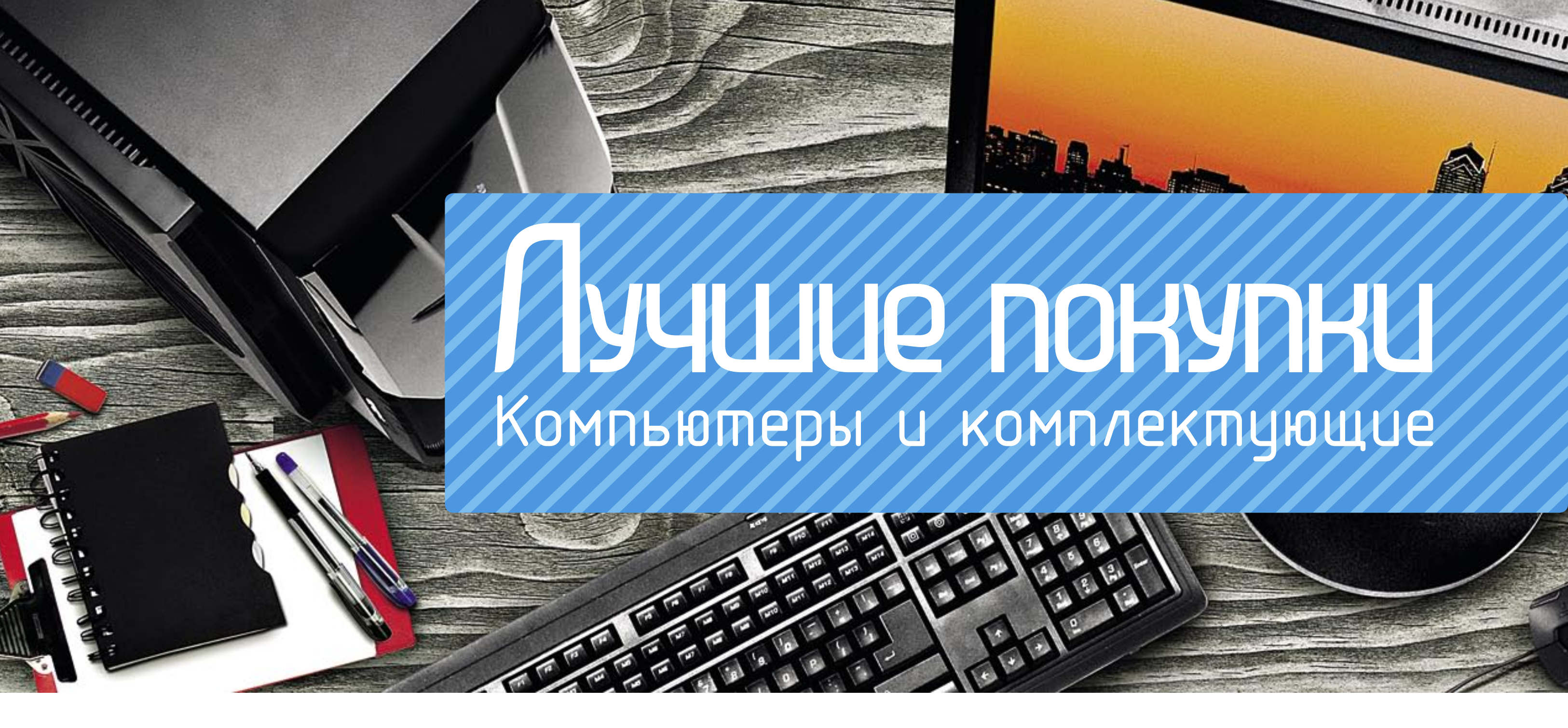


7 Мышка *Logitech M505 Wireless Mouse, $45*

Компактная беспроводная мышка с миниатюрным приемником займет всего один свободный USB-порт и совсем немного места в сумке с ноутбуком, зато поднимет удобство позиционирования курсора на новый уровень. Такой апгрейд станет полезным не только для геймеров, но и для всех, кого не устраивает реализация тачпада в собственном лэптопе.

8 Подставка *Logitech Notebook Riser N110, $29*

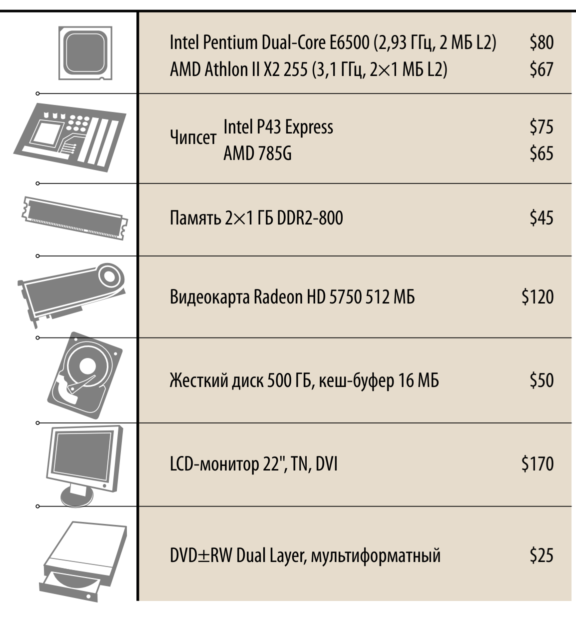
Один из самых многофункциональных аксессуаров, без которых владельцу ноутбука зачастую просто невозможно обойтись. Различные типы подставок наклоняют клавиатуру под удобным углом, поднимают дисплей до уровня глаз, охлаждают днище, добавляют недостающие порты и т. д. – в общем, максимально улучшают эргономику и функциональность устройства. Существуют даже модели со встроенными аккумуляторами, приводами и жесткими дисками, хотя их все же правильнее будет назвать док-станциями.



Лучшие покупки
Компьютеры и комплектующие

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.



Intel Pentium Dual-Core E6500 (2,93 ГГц, 2 МБ L2)	$80
AMD Athlon II X2 255 (3,1 ГГц, 2×1 МБ L2)	$67
Чипсет Intel P43 Express	$75
Чипсет AMD 785G	$65
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$45
Видеокарта Radeon HD 5750 512 МБ	$120
Жесткий диск 500 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$50
LCD-монитор 22", TN, DVI	$170
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$25
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Клавиатура, USB	$10
Мышь оптическая, USB	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $695 | AMD – $672

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/производительность

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core i3-530 (2,93 ГГц, 4 МБ L3)	$115
AMD Athlon II X4 635 (2,9 ГГц, 4×512 КБ L2)	$105
Чипсет Intel P55	$120
Чипсет AMD 870	$95
Память 2×2 ГБ DDR3-1333	$95
Видеокарта GeForce GTX 460 768 МБ	$180
Жесткий диск 640 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$60
LCD-монитор 22", TN, DVI	$230
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$25
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 450 Вт	$120
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 2.1	$90

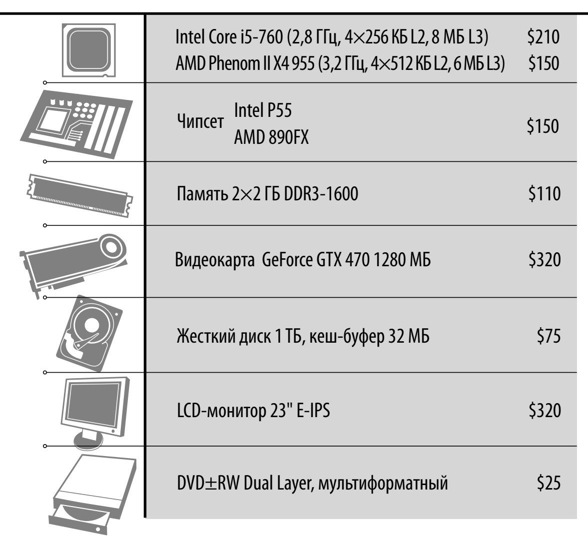
Суммы для ПК на платформах

Intel – $1110 | AMD – $1075



«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.



Intel Core i5-760 (2,8 ГГц, 4×256 КБ L2, 8 МБ L3)	$210
AMD Phenom II X4 955 (3,2 ГГц, 4×512 КБ L2, 6 МБ L3)	$150
Чипсет Intel P55	$150
Чипсет AMD 890FX	
Память 2×2 ГБ DDR3-1600	$110
Видеокарта GeForce GTX 470 1280 МБ	$320
Жесткий диск 1 ТБ, кеш-буфер 32 МБ	$75
LCD-монитор 23" E-IPS	$320
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$25
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Titanium	$120
Корпус Middle Tower ATX 550 Вт	$160
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная, USB	$50
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 5.1	$130

Сумма для ПК на платформе

Intel – $1755

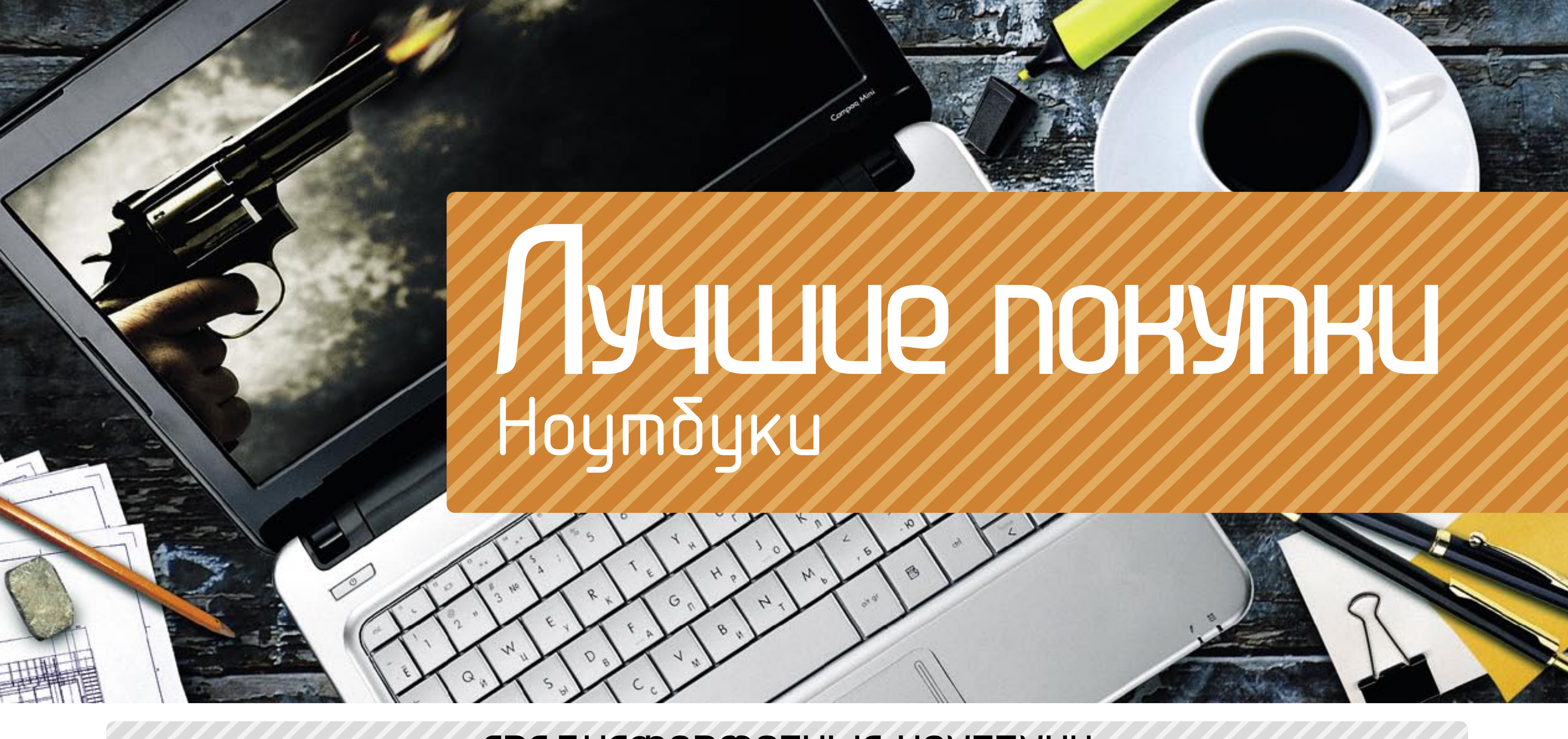
AMD – $1695

После масштабных исследований мы лишь утвердились во мнении, что видеокарты, предложенные для рекомендуемых нами игровых конфигураций, выбраны верно – в своих сегментах это оптимальные решения. Среди значимых изменений за прошедший месяц отметим прогнозируемое падение цен на Radeon HD 5850. Перед анонсом видеокарт HD 6800 с обновленной архитектурой поставщики торопятся избавиться от залежей устройств предыдущей серии, потому лишь за последние несколько недель их стоимость снизилась с $310 до $270–275. И наверняка это не окончательная скидка. В дальнейшем данная цифра будет формироваться в зависимости от рекомендуемых цен на Radeon HD 6850/6870. Анонс последних состоится во второй половине октября. Подробный обзор новинок запланирован в следующем номере ДПК, а первый взгляд и предварительные впечатления ищите на dpk.com.ua.

Приятное событие последних месяцев на рынке комплектующих – серьезное снижение стоимости винчестеров. С учетом текущих цен минимальной емкостью накопителя для настольной системы можно считать 500 ГБ. Однопластинных дисков такого объема в продаже предостаточно, выбрать есть из чего, при этом стартовая стоимость подобных моделей – $45. Терабайтовый накопитель обойдется в $70–75. Потребность в винчестере большей емкости сугубо индивидуальна. При этом следует иметь в виду, что ее дальнейшее увеличение далеко не всегда приводит к росту производительности HDD. Так, подавляющее большинство дисков объемом 1,5 ТБ – это тихоходные устройства со скоростью вращения шпинделя 5400–5900 об/мин. Среди 2-терабайтовых HDD также много представителей экономичных серий. Все же накопители подобной емкости, как правило, нужны для хранения данных. Впрочем, исключения здесь тоже есть, но более скоростные винчестеры стоят значительно дороже экономичных моделей аналогичного объема.

Отметим появление на рынке HDD Samsung на 2 ТБ, которые состоят всего из трех магнитных пластин по 667 ГБ. Ранее для винчестеров такой емкости использовалось четыре или даже пять дисков. HD204UI принадлежит к «зеленой» серии SpinPoint F4EG. Повышенная плотность записи при прочих равных сулит увеличение линейных скоростей передачи данных, а меньшее количество механических элементов – снижение нагрева и потенциальное повышение надежности. Western Digital также предлагает трехпластинные диски объемом 2 ТБ. Однако традиционно распознать искомое устройство не так просто. Модель WD20EARS выпускается в двух модификациях. До сих пор доступная на рынке первая ревизия имеет четыре диска, а новая – 00MVWB0 – состоит из трех пластин. Чтобы приобрести желаемую версию, ее индекс понадобится уточнять у продавца.

Для десктопа также достаточно интересным вариантом может оказаться 2,5-дюймовый Seagate Momentus XT с твердотельным буфером объемом 4 ГБ. При типичной модели применения HDD в настольной системе, когда загружается и используется ограниченное количество приложений, гибридный накопитель весьма перспективен. Наиболее часто востребованные данные будут храниться на SSD, соответственно, значительно ускорится и доступ к ним. В случае с комбинированными дисками для десктопа идеальным было бы решение в формфакторе 3,5" с объемом буфера 8–16 ГБ, но таких устройств пока, увы, не предлагает ни один производитель.



Лучшие покупки
Ноутбуки

Среднеформатные ноутбуки

HP 620 (WS964ES)

15,6"/Intel Celeron 900/
ОЗУ 1 ГБ/Intel GMA 4500MHD/
HDD 250 ГБ/DOS

Цена – $420

Среднеформатный ноутбук начального класса по цене нетбука – отличный выбор для новичков и нетребовательных пользователей.

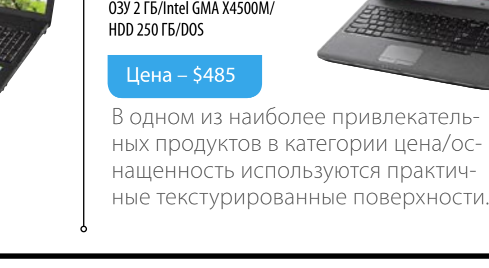
Lenovo IdeaPad G560-i3L (59-047940)

15,6"/Intel Core i3-350M/
ОЗУ 2 ГБ/Intel GMA 4500M/
HDD 320 GB/DOS

Цена – $550

Победитель одного из наших сравнительных тестов построен на актуальной платформе и отличается неплохим качеством исполнения.

Samsung R528 (DA07UA)



15,6"/Intel Pentium Dual-Core T4500/
ОЗУ 2 ГБ/Intel GMA X4500M/
HDD 250 ГБ/DOS

Цена – $485

В одном из наиболее привлекательных продуктов в категории цена/оснащенность используются практичные текстурированные поверхности.

За прошедшие два месяца сегмент полноразмерных ноутбуков не претерпел особых изменений, производители проводят очередной цикл обновлений аппаратной платформы. Нижний ценовой диапазон (до $600) оккупирован конфигурациями на основе Intel Celeron и Pentium, а также традиционно более доступными AMD-моделями, средний ($600–800) насыщается актуальными Core i3/i5, а также сбалансированными T6xxx, ну а верхний (от $800) радует платежеспособных покупателей максимально возможным оснащением.

Среди конкретных устройств стоит отметить непривычно дешевый HP 620, который предлагается всего за $420 (кстати, у данной модели есть и AMD-близнец HP 625). Откровенно слабый процессор и 1 ГБ памяти не позволят его владельцу особо разогнаться, однако эта конфигурация заметно удобнее в роли преимущественно стационарной «печатной машинки», чем сравнимые по цене 10-дюймовые нетбуки. Приятно удивил и оснащенный современным Intel Core i3-350M среднеформатник Lenovo IdeaPad G560-i3L за $550. Не теряют популярности и бюджетные Lenovo IdeaPad G550, однако при их покупке в онлайн-магазинах обязательно уточняйте версию исполнения – под данной маркировкой скрываются как практичные матовые, так и глянцевые устройства.

Тем, кто подыскивает солидно оснащенную мультимедийную модель, стоит обратить внимание на обновленную линейку HP Pavilion – на страницах нашего журнала мы уже писали о dv6-3xxx 15,6" и dv7-4xxx 17,3", а в следующем номере вы познакомитесь с самым крупным ее представителем 18,4-дюймовым dv8-1xxx. Полноценной серией в привлекательном дизайне выделяется и Dell, чья металлическая тройка Vostro 3x00 уже полноценно представлена на полках отечественных магазинов. Весьма неплоха и скромная внешне модель Acer Aspire 7552G, основанная на платформе AMD Vision Black, – четырехъядерный процессор Phenom II X920 с разблокированным множителем и графика AMD Radeon HD 5850 позволяют ему легко удовлетворять запросы требовательных геймеров.

Крупноформатные ноутбуки

Acer Aspire 7552G (LX.P2V01.001)

17,3"/AMD Phenom II Quad-Core X920/
ОЗУ 4 ГБ/AMD Radeon HD 5850/
HDD 640 ГБ/Windows 7 Home Basic

Цена – $1260

Игровой ноутбук на платформе AMD Vision Black оснащен процессором с разблокированным множителем и мощной дискретной графикой.

Dell Vostro 3700 (210-31145Silver)

17,3"/Intel Core i5-430M/
ОЗУ 4 ГБ/NVIDIA GeForce GT 330M/
HDD 320 ГБ/DOS

Цена – $890

Стильный DTR-лэптоп с металлической отделкой весьма неплохо оснащен и предлагается за разумные деньги.

HP Pavilion dv7-4030er (WN804EA)

17,3"/Intel Core i5-450M/
ОЗУ 4 ГБ/AMD Radeon HD 5650/
HDD 500 ГБ/Windows 7 HP

Цена – $1115

Металлическая премиум-версия популярной мультимедийной модели от HP отличается продуманной эргономикой и сбалансированным оснащением.



грамотно расставляем акценты!



Итак, чего хочет пользователь как дорогой, так и бюджетной компьютерной техники? Стабильной и надежной ее работы, с минимальными затратами времени на обслуживание! Возможно ли это? Да, при грамотной расстановке акцентов и приоритетов.

Современные технологии дают нам огромные возможности, но при этом стоят немалые деньги. Купив устройство с обширным набором функций и потрясающими характеристиками, возникает естественное желание использовать их эффективно и получить максимальный результат.

Но любая техника требует соответствующего ухода. Ведь, как показывает статистика и утверждают производители, срок службы устройства зависит не только от его качества, но и от условий эксплуатации и обслуживания.

Такую возможность – продлить жизнь вашему любимому нетбуку, фотокамере или новенькой плазменной панели – дают чистящие средства. Они экономят время и деньги на внеплановые гарантийные и постгарантийные ремонты, обеспечивая при этом процесс приятного, удобного и комфортного использования.

ТМ ColorWay предлагает оптимальный вариант соотношения: удобство пользования, разнообразие выбора, качество и цена продукции.

Самое главное при выборе чистящего средства (наборы, салфетки, спреи) – определиться со степенью загрязнения и видом техники.

Пользователям, в арсенале которых присутствует большое количество разнообразного вида устройств, следует отдать предпочтение универсальным чистящим средствам. В данные наборы входят комплекты инструментов для максимально эффективной очистки техники. Они подходят для всех случаев жизни, прекрасно ухаживают как за компьютерной, так и за аудио- и видеотехникой. Очищают поверхности любой степени загрязнения и в самых труднодоступных местах.

Путешественникам, пользователям, не работающим на одном месте и нуждающимся в мобильных устройствах, предложены уникальные и незаменимые портативные чистящие наборы. Они стали изюминкой новой линейки чистящих средств ТМ ColorWay. Данные наборы включают спрей, салфетку и щеточку, компактны по размерам и удобны в использовании. При этом они обладают высокой функциональностью и достаточно широким спектром применения.

Фотолюбителям и профессиональным фотографам предложен набор для чистки фотоаппаратов и видеокамер ColorWay 5 в 1. Набор, обеспечивающий идеальное очищение, применяется для чистки объективов, корпусов фотоаппаратов и видеокамер. Его просто необходимо иметь каждому пользователю фототехники. Вы сможете легко удалить отпечатки пальцев, пыль и микрочастицы грязи, используя профессиональную щетку-грушу, специальную жидкость для очистки и другие аксессуары набора.

Обладателям современных плазменных панелей, TFT/LCD-мониторов предложен целый ряд чистящих средств, дающих возможность выбрать и подобрать необходимый продукт, отвечающий всем вашим требованиям.

Наносалфетки и салфетки из микрофибры можно рассматривать как профилактические продукты. Их регулярное использование благодаря своей высокой эффективности уменьшает потребность в жидких чистящих средствах.

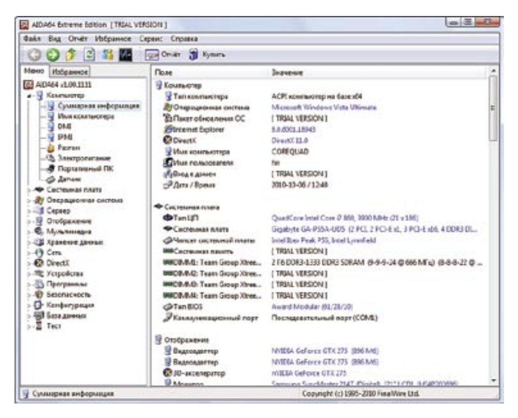
Используя чистящие средства ТМ ColorWay, вы продлеваете срок службы вашей техники, получая удовольствие и комфорт в процессе эксплуатации! Позвольте вашей технике служить дольше!

www.colorway.ua

СофтWare

Больше софта на dpk.com.ua

Алексей Фингерут



AIDA64 1.0

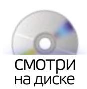
Shareware, $40

Разработчик FinalWire
Сайт aida64.com
Размер 12 МБ
Адрес загрузки aida64.com/downloads

Новейшая информационно-диагностическая утилита AIDA64 – наследница прекрасной Lavalyst EVEREST, которая, в свою очередь, является преемницей бесплатной AIDA32. Похоже, их бессменный создатель увел команду разработчиков из Lavalys, основав новую компанию FinalWire. Для Lavalys это не сулит ничего хорошего, скорее всего, дальнейшая поддержка EVEREST будет попросту прекращена.

Если не считать сменившихся названий, AIDA64 от предшественницы внешне ничем не отличается. Список изменений также тянет максимум на промежуточную версию EVEREST, но никак не на принципиально новую программу: реализованы 64-разрядные варианты бенчмарков и тестов стабильности на их основе, добавлен тест на скорость шифрования CPU Hash, включена поддержка характерных для твердотельных дисков параметров SMART, расширены базы SSD-накопителей и поддерживаемого оборудования. Цены и варианты AIDA64 (Extreme Edition, Business Edition) совпадают с таковыми у EVEREST (Ultimate Edition, Corporate Edition). Сразу после выпуска версии 1.0 зарегистрированным пользователям EVEREST предлагалась бесплатная лицензия на AIDA64.

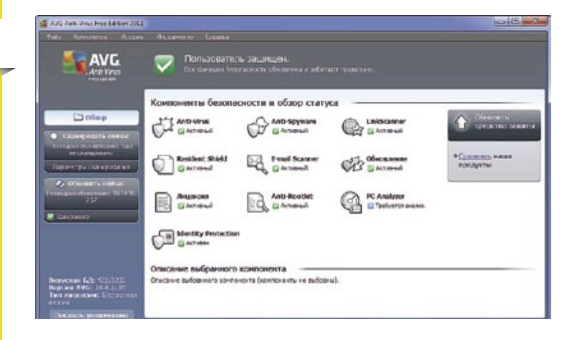
AVG Anti-Virus Free Edition 2011

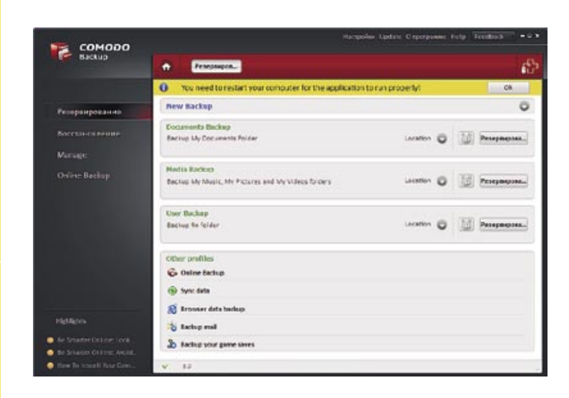

смотри на диске

Freeware

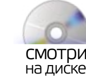
Разработчик AVG Technologies
Сайт free.avg.com
Размер 135 МБ
Адрес загрузки free.avg.com/ww-en/download-avg-anti-virus-free

Популярный бесплатный антивирус, дистрибутив которого в новой версии разросся до солидных 135 МБ. К ключевым новшествам AVG Anti-Virus Free Edition 2011 разработчики относят компонент LinkScanner для проверки веб-страниц и защиты в социальных сетях, кнопку решения проблем в один клик, переработанный интерфейс, «игровой режим» для полноэкранных приложений, интеллектуальное сканирование с проверкой лишь новых файлов и использованием только свободных ресурсов, упрощенный инсталлятор.





Comodo BackUp 3.0


смотри на диске

Freeware

Разработчик Comodo
Сайт backup.comodo.com
Размер 6 МБ
Адрес загрузки backup.comodo.com/download.html

Удобная и эффективная программа для автоматизированного резервного копирования и восстановления информации. Умеет сохранять архивы на удаленном сетевом компьютере, оптических накопителях и передавать через FTP, шифровать и защищать паролем данные, имеет планировщик, функции синхронизации, систему уведомлений по e-mail. В Comodo BackUp 3.0 повышена скорость работы, добавлена возможность сохранения в ISO-образы и ZIP-архивы, появились новые методы доступа к заблокированным файлам, улучшены механизмы онлайнового хранения, доработана поддержка скриптов.

Кратко

Opera, Portable Edition 10.63

смотри на диске

Freeware

Разработчики Opera Software/PortableApps.com
Сайт portableapps.com/apps/internet/opera_portable
Размер 16 МБ

Наконец-то в дополнение к Opera@USB появился вариант браузера Opera для работы с переносных накопителей. Как и в случае с прочими продуктами PortableApps.com, его преимуществом является наличие инсталлятора и автоматическая интеграция с несколькими видами оболочек для запуска «портативных» приложений.

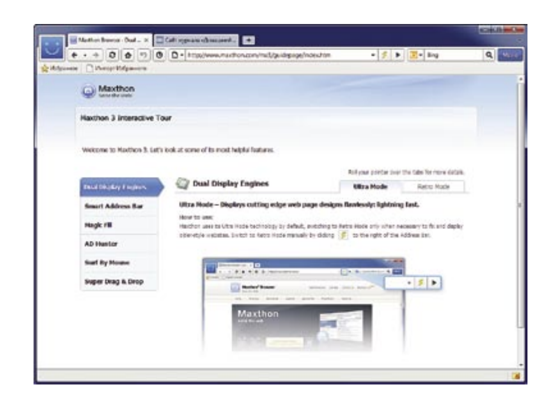
STDU Viewer 1.5.491

смотри на диске

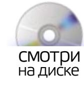
Freeware

Разработчик STDUtility.com
Сайт stdutility.com/stduviewer.html
Размер 14 МБ

Программа STDU Viewer научилась отображать электронные книги популярного в нашей стране формата FB2. Полный список поддерживаемых «научно-техническим просмотрщиком» файлов теперь выглядит так: PDF, DjVu, XPS, JBIG2; FB2, TXT, CBR/CBZ, TCR; TIFF, BMP, JPEG, GIF, PNG, WMF, EMF, PSD.



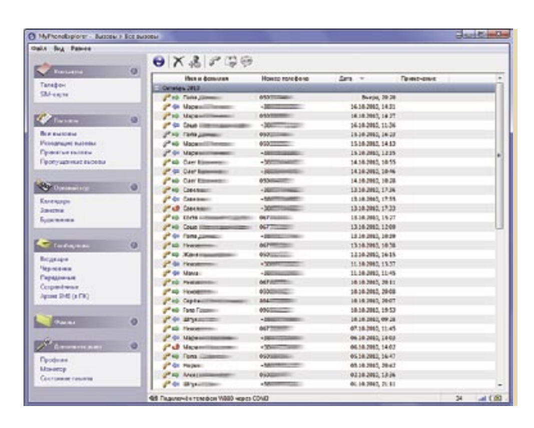
Maxthon 3.0


смотри на диске

Freeware

Разработчик Maxthon
Сайт maxthon.com
Размер 14 МБ
Адрес загрузки maxthon.com/mx3

Спустя два года разработки выпущена финальная версия браузера Maxthon 3.0. Будучи ранее лишь мощной надстройкой над Internet Explorer, теперь это полноценный браузер с двумя движками отображения веб-страниц. Основным является качественный скоростной движок WebKit (используется в Google Chrome, Apple Safari), второй, Trident (Internet Explorer), включается автоматически при открытии оптимизированных для браузера Microsoft веб-страниц. Создатели попытались реализовать в Maxthon 3.0 лучшее из мира браузеров: простой интерфейс, «умную» адресную строку, стартовое окно с популярными сайтами, менеджер загрузок, управление жестами мыши, Менеджер паролей, блокировщик рекламы. Функциональность новой версии по сравнению с предыдущей значительно упрощена, но недовольные смогут продолжить пользоваться Maxthon 2.5, разработка которого будет продолжаться.



MyPhoneExplorer 1.8

смотри на диске

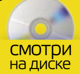
Freeware

Разработчик Franz Josef Wechselberger
Сайт fjsoft.at
Размер 6 МБ
Адрес загрузки fjsoft.at/en/downloads.php

Утилиты синхронизации и управления мобильными телефонами от производителей (Nokia PC/Ovi Suite, Samsung PC Studio, Sony Ericsson PC Suite и др.) известны своей монструозностью и непродуманным интерфейсом. Программа MyPhoneExplorer давно выступает альтернативой официальному пакету для управления аппаратами Sony Ericsson. Ее интерфейс понятен и удобен, дистрибутив компактен, возможности аналогичны (управление контактами и органайзером, просмотр сообщений и списка звонков, передача файлов, синхронизация часов и данных, некоторые полезные дополнительные функции). В новой версии MyPhoneExplorer 1.8.0 поддерживаются смартфоны с операционной системой Android. Теперь программа стала универсальной — подключать можно не только семейство Sony Ericsson Xperia X10, но и любые Android-телефоны других производителей.

КРАТКО

LastPass 1.70

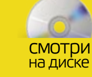

смотри на диске

Freeware/Shareware

Разработчик LastPass
Сайт lastpass.com
Размер 9 МБ

Качественный Менеджер паролей, доступный в разных ипостасях: для популярных браузеров (Firefox, IE, Chrome, Safari) в различных операционных системах (Windows, MacOS, Linux) и мобильных телефонов (WM, iPhone/iPad, Android, BlackBerry, Symbian). В версии 1.70 добавлены новые шаблоны для хранения конфиденциальной информации (банковские счета, кредитные карты, паспорта, лицензии ПО и пр.), появилась поддержка Internet Explorer 9 и Firefox 4.

BatteryBar 3.4.3


смотри на диске

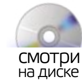
Freeware/ Shareware

Разработчик Osiris Development
Сайт osirisdevelopment.com/BatteryBar
Размер 1,2 МБ

Утилита для индикации заряда аккумулятора ноутбука, обладающая рядом преимуществ по сравнению со встроенными средствами Windows. Посредством иконки на Панели задач в явном виде отображает оставшееся время работы и меняет ее цвет при разрядке, предоставляет массу полезной дополнительной информации во всплывающей подсказке (в том числе фактическую скорость заряда/разряда батареи), ведет статистику для более точного предсказания автономности. Pro-версия обладает рядом дополнительных преимуществ, включая доступ к многочисленным настройкам и управление схемами питания. Причем стоимость Pro-лицензии можно выбрать самому в диапазоне $2–10 (в среднем пользователи платят порядка $3). В новой версии добавлена возможность выбора отображаемой в панели информации (скорость разряда, а также оставшиеся время, процент, емкость).



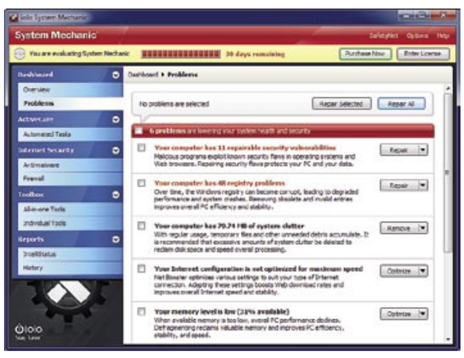
Skype 5.0


смотри на диске

Freeware

Разработчик Skype
Сайт skype.com
Размер 20 МБ
Адрес загрузки skype.com/intl/ru/download/skype/windows/downloading

Важное обновление интернет-телефона Skype. В версии 5.0 появились: платная видеоконференция на 10 человек, возможность отправлять текстовые сообщения в офлайн, интеграция с Facebook, новая система контроля и решения проблем качества связи, стартовая страница с редактором личных данных, улучшенные поиск/добавление контактов, обновленный интерфейс.



System Mechanic 10.0

смотри на диске

Shareware, $40

Разработчик iolo technologies
Сайт iolo.com/system-mechanic/standard
Размер 18 МБ
Адрес загрузки iolo.com/system-mechanic/standard/download.aspx

Мощнейший пакет для обслуживания системы, диагностики ошибок и их устранения. Состоит из трех десятков утилит, которыми можно пользоваться отдельно либо же решать проблемы сразу из общего интерфейса программы. Десятая версия была существенно усовершенствована, получив модули обнаружения ненужных или вредоносных программ, обслуживания нестабильных интернет-соединений, оптимизации расположения файлов для ускорения работы приложений. Кроме того, была доработана масса имеющихся модулей, повышена скорость выполнения ряда задач, обновлены базы данных программ и компонентов, а лицензия теперь позволяет устанавливать System Mechanic на любом числе домашних компьютеров (ранее ограничивалось тремя).

Cameyo 1.4

Утилита для создания portable-приложений

Freeware



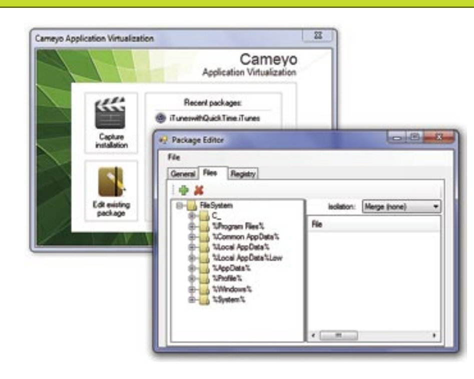
Разработчик Cameyo
Сайт cameyo.com
Размер 1,6 МБ
Адрес загрузки www.cameyo.com/download.aspx

Андрей Белокриницкий

Распространение программ в виде одного исполняемого файла, запускаемого сразу после копирования на компьютер, было бы гораздо предпочтительнее инсталляций. Именно так работают подавляющее число приложений в Mac OS X, однако пользователям Windows до сих пор приходится сначала устанавливать большую часть программ, которые прописываются при этом в разных папках и реестре. Конечно, есть выход в виде portable-приложений, но не все ПО имеет такой вариант дистрибутива, да и распространяются они обычно в виде архивов со множеством вложенных папок и файлов (иногда это является преимуществом, но обычно удобнее иметь только один исполняемый файл).

К счастью, бесплатная утилита Cameyo позволяет даже неопытным пользователям создавать portable-вариант почти любой программы. Работает все довольно просто. Нужно запустить Cameyo и выбрать Capture Installation. В течение нескольких минут она просканирует систему и запомнит ее состояние, после чего разрешит установку нужного ПО. По завершении инсталляции система будет просканирована еще раз, и все изменения в реестре и папках будут занесены в один исполняемый portable-файл.

Поскольку при сканировании Cameyo сравнивает два разных состояния системы, то запись или обновление любых файлов и реестра приведут к тому, что в portable-программу попадет множество ненужного мусора. Поэтому



перед использованием утилиты желательно закрыть все посторонние приложения и отключить антивирус.

Если инсталлятор попросит перезагрузить компьютер, то стоит просто согласиться, результаты работы Cameyo от этого не пропадут.

Cameyo поможет создать portable-варианты iTunes, Microsoft Word, Google Talk и т. д. – теоретически почти любой программы. В случае с браузером можно также установить и дополнительные плагины (Flash, Java), которые будут скопированы в portable-файл и заработают даже на абсолютно новой системе.

В программе присутствует редактор portable-файлов, позволяющий удалять или добавлять папки/файлы, просматривать используемые ключи реестра, менять иконку и название приложения.

вердикт



ЗА
Бесплатность; интуитивно понятный интерфейс; редактор portable-приложений

ПРОТИВ
Нет

Ubuntu 10.10 Maverick Meerkat

Операционная система

Freeware



Разработчик Canonical
Сайт www.ubuntu.com
Размер 710 МБ
Адрес загрузки www.ubuntu.com/desktop/get-ubuntu/download

Дмитрий Горчаков

Выход каждой следующей версии самого популярного дистрибутива на базе Linux всегда становится знаковым событием для компьютерного сообщества. Пользователей, решивших перейти на Ubuntu 10.10, ждет целый ряд новинок.

Инсталлятор несколько изменил свой вид, получив слайдшоу, а также некоторые другие функции – например, теперь можно добавить поддержку популярных мультимедийных форматов еще на стадии установки. Копирование файлов на жесткий диск начинается уже на первых шагах инсталляции, что значительно сокращает ее продолжительность.

Много изменений наблюдается в Центре приложений – обновился внешний вид, появились раздел с платным ПО, а также функция «Где это?», которая помогает найти приложение после установки. Еще стали отображаться доступные плагины для ряда программ. Центр приложений Ubuntu теперь поддерживает инсталляционные файлы .deb, т. е. при двойном щелчке по такому файлу он откроется в Центре приложений.

Некоторые усовершенствования были внесены в дизайн системы. В этой версии дебютировало фирменное семейство шрифтов, сделаны косметические улучшения стандартных тем (новые анимации, кнопки и некоторые иконки), ну и конечно, появился набор замечательных обоев.

Состав программ практически тот же, только штатным средством для работы с фотоколлекциями стал Shotwell вместо использовавшегося ранее F-Spot. Кроме того, обновленное звуковое меню теперь интегрировано с популярными музыкальными плеерами и содержит кнопки управления воспроизведением и краткую информацию о треке.

В целом можно констатировать, что Ubuntu 10.10, несмотря на перечисленные усовершенствования, все же не содержит кардинальных новшеств по сравнению с предыдущей версией. Тем не менее мы в очередной раз убедились, что Ubuntu по праву считается самой удобной и дружелюбной Linux-системой.

вердикт



ЗА
Бесплатность; дружелюбность; скромные системные требования; большой выбор ПО

ПРОТИВ
Не обнаружено

Android – это не только смартфоны

Операционная система

Дмитрий Горчаков



» Пришествие iPad всколыхнуло IT-рынок, открыв публике глаза на «новый» класс устройств – планшетные компьютеры. Несмотря на то что впервые они появились в далеком 2002 г., именно Apple вдохнула жизнь в этот сегмент рынка. Все ведущие компании наперегонки стали предлагать своих претендентов на звание «убийцы iPad», некоторые уже добрались до прилавков, другие находятся на разных стадиях разработки и производства – конкуренция на этом фронте обещает быть весьма серьезной.



В качестве ОС на планшетах чаще всего фигурируют Windows 7 и Android. И если с Windows все пользователи, как правило, более-менее знакомы и знают, чего от нее ожидать, то возможности операционной системы от Google не так широко известны. Поэтому мы хотим вам предложить простой способ ее запуска на своем компьютере, чтобы собственноручно оценить ее в действии и застраховать себя от неожиданностей при покупке устройства с ОС Android.

Установка

Инсталляция Android на ПК стала возможной благодаря усилиям команды проекта Android-x86 (www.android-x86.org), которая занимается портированием системы на x86-совместимые платформы. ОС динамично развивается – постоянно выпускаются новые сборки и патчи, имеются обширная документация и форум поддержки.

Прежде всего необходимо скачать образ системы. Перейдите по адресу www.android-x86.org/download, прокрутите страницу до секции StableRelease и выберите файл android-x86-1.6-r2.iso. После загрузки вы можете запустить его в качестве Live CD, установить систему на флешку или жесткий диск.

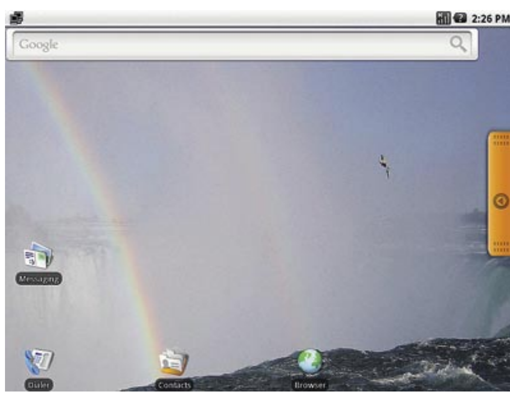
Последнее реализовано не так удобно, как в других современных дистрибутивах, и может вызвать вопросы у неподготовленных пользователей, особенно на стадии форматирования винчестера. Поэтому оптимальным методом для знакомства с Android будет загрузка в «живом» режиме, тем более что работает при этом она почти так же проворно.

Интерфейс

Загружается ОС Android очень быстро, секунд за 10 максимум. После ее старта перед нами предстает Рабочий стол, на котором главное место занимает поисковая строка Google. Справа находится выезжающая панель, содержащая ярлыки установленных приложений, а сверху – строка состояния. Кроме того, при щелчке правой кнопкой мыши снизу появляется дополнительная панель с часто используемыми функциями. Система одинаково хорошо приспособлена как к обычному управлению с помощью мыши и клавиатуры, так и для сенсорных экранов.

Программ в ее составе предостаточно, чтобы начать работу сразу после установки, и вполне логично, что многие из них являются продуктами Google. В качестве браузера используется Chrome, почтовый клиент настроен на Gmail, есть утилита для чтения новостей, музыкальный и видеоплеер, средство просмотра изображений и даже несколько простеньких игр. Ну а недостающие приложения можно инсталлировать из каталога App Store, ссылка на который имеется здесь же.

В общем, система даже в live-режиме ведет себя довольно шустро и отзывчиво, а интерфейс хорошо продуман и удобен, так что не вызовет никаких вопросов даже у новичка.



Рабочий стол



Панель запуска программ

Настройки

Опций много, все они расположены в виде одного списка с открывающимися при нажатии подменю. Именно здесь можно изменить сетевые настройки, локализацию, дату, время и т. д. Кстати, в число поддерживаемых входит и русский язык, однако перевод выполнен не полностью и некоторые пункты остались на английском. Многие имеют чисто телефонное происхождение и в данной сборке недоступны.

Вывод

Благодаря проекту Android-x86 мы имеем возможность оценить работу ОС Android на самых различных устройствах. Несмотря на приложенные усилия по адаптации системы для ПК, мы все же не можем рекомендовать ее для повседневного использования на десктопе. Изначальная заточенность под мобильные устройства и связанные с этим ограничения функциональности вряд ли удовлетворят избалованных многообразием возможностей владельцев систем на базе Windows. Что касается применения ОС Android на нетбуках, то тут встречаются как положительные отзывы, так и отрицательные – все зависит от требований пользователя. Другое дело, различные мобильные устройства и планшеты – здесь продукт компании Google смотрится гораздо органичнее.

Все для Android

Сергей Светличный

Смартфоны на Android стремительно завоевывают популярность, счет приложениям в Android Market идет на десятки тысяч, и разобраться, какие из них действительно заслуживают внимания, непросто. Не секрет, что в здешнем «Маркете» по сравнению с тем же App Store от Apple царит полная анархия, и без подсказки со стороны найти достойное ПО весьма проблематично.

Калькуляторы

handyCalc



Один из мощнейших инженерных калькуляторов для Android. Здесь есть конвертер различных величин, в том числе и валют (с автоматическим обновлением курсов), возможность вычисления тригонометрических функций, систем уравнений, определение переменных и собственных функций, даже построение графиков – в общем, все то, чего может захотеть человек от карманной системы.

Calc+ Free

Если возможности handyCalc для вас избыточны и нужна просто более удобная альтернатива стандартному калькулятору, стоит обратить внимание на Calc+. Приятный дизайн, переход от базового режима к расширенному путем простого поворота телефона, конвертер величин.

Заметки

ColorNote

Очень функциональный редактор заметок. Позволяет создавать как простые текстовые записи, так и списки покупок с мгновенным зачеркиванием. Можно назначать уведомления (и отображать их в статусной строке), сохранять резервные копии на SD-карту, выводить заметки в виде списка или сетки, защищать паролем и еще многое другое. Единственным недостатком ColorNote можно назвать разве что отсутствие синхронизации – доступ к сделанным записям есть только на телефоне.

Evernote

Известный сервис по синхронизации заметок доступен практически на любом устройстве, в том числе и на Android. Здесь можно создавать не только текстовые сообщения, но и записывать аудио и делать снимки. К сожалению, локальной базы у приложения нет, для работы необходимо подключение к Интернету.

OnePunch Notes

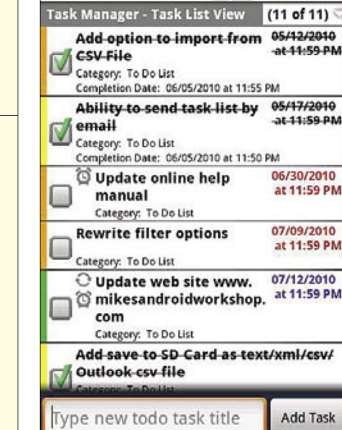
Довольно простой, но удобный редактор заметок. Основное достоинство – функциональный виджет на Рабочем столе, благодаря которому записи добавляются очень быстро. Есть напоминания, защита паролем, резервное копирование и восстановление.

Планировщики

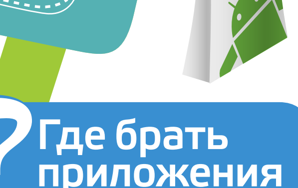
DrShopper

Единственная задача приложения – ведение списка покупок. Его создание облегчается наличием облака названий товаров, кроме того, перечни можно составлять удаленно, на официальном сайте zetriva.com, и отправлять на телефон по электронной почте либо SMS.

To Do Task Manager



Простой, но довольно удобный планировщик. Есть сортировка по приоритету, фильтрация по категориям или статусу выполнения, в настройках задач можно указывать даты и выставлять напоминания. Существуют две версии программы – бесплатная Lite и платная Pro ($2,95), в последней доступны дополнительные функции вроде повторяющихся задач. К сожалению, синхронизации с Google Tasks нет.



Где брать приложения

В подавляющем большинстве случаев, конечно, в Android Market, но тут есть свои нюансы. Так, в Украине до сих пор недоступен раздел с платными приложениями. К счастью, большинство программ в Android Market бесплатны, но если есть необходимость в совершении покупки, делается это на данный момент путем перепрошивки телефона с целью получения root-доступа (своеобразного аналога «прав администратора» в Windows) и инсталляции специальной утилиты вроде Market Enabler. Как альтернативу можно использовать эмулятор системы с установленным «Маркетом» (см. ДПК, № 09, 2010, «Заочное знакомство с Android»). Поскольку так мы получаем полный доступ, достаточно войти на эмуляторе со своим Google-аккаунтом и приобрести понравившуюся программу – она привязывается не к конкретному аппарату, а к учетной записи, так что автоматически будет доступна и на телефоне. В отдельных случаях этот трюк не проходит – тогда можно либо отказаться от покупки (Android Market позволяет «вернуть» ее в течение суток и получить назад свои деньги), либо извлечь из эмулятора apk-файл установленного приложения и передать его на телефон.

Менеджеры задач

SystemPanel

Хоть Android и выгружает ненужные приложения из памяти при ее нехватке для запуска очередной программы, различные Менеджеры задач все-таки весьма популярны – не в последнюю очередь благодаря возможности «убить» процесс, разряжающий аккумулятор.

SystemPanel, кроме всего прочего, отображает детальную информацию по запущенным программам, уровню потребления системных ресурсов и многое другое. Платная версия ($2,99) предлагает также Менеджер приложений и мониторинг ресурсов за длительный период времени.

Advanced Task Killer

Простая утилита для «убийства» ненужных процессов. Для удобства вызова может размещаться в панели уведомлений, имеет несколько уровней «параноидальности», позволяя отображать как все процессы, включая системные, так и лишь те, остановка которых никак не скажется на ОС. Бесплатная версия показывает баннер, в платной реклама отсутствует плюс есть функция Auto-Kill, работающая без участия пользователя.

Task Tray

Предназначение данной утилиты отличается от двух предыдущих – это своеобразный Alt + Tab для Android, вызывающий список запущенных приложений и позволяющий мгновенно переключаться в нужное (выполняется долгим нажатием на кнопку поиска, что открывает панель со списком внизу экрана). На удивление в самой системе подобная функциональность не предусмотрена.

Рабочие столы

ADW.Launcher

Быстрый Рабочий стол, отличающийся широкими возможностями в плане настройки внешнего вида, и, как следствие, огромным количеством уже готовых тем в Android Market. По функциональности уступает Launcher Pro, но ведь не всем пользователям нужен «швейцарский нож». Приложение бесплатно, однако для поддержки разработчика ряд тем в «Маркете» распространяются за деньги.

Launcher Pro



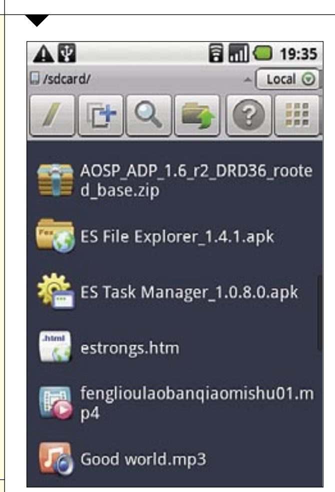
Наиболее функциональная версия Рабочего стола из всех доступных. Количество экранов, набор приложений в доке, размещение иконок на экранах и еще многое другое – все поддается детальнейшей настройке. В платной версии ($2,99) имеются дополнительные виджеты и возможность изменения их размера, вот только купить ее можно лишь с помощью PayPal из настроек самой программы – к сожалению, в Android Market Launcher Pro Plus отсутствует.

HelixLauncher

Еще один альтернативный Рабочий стол для тех, кому по какимлибо причинам не приглянулся ни один из уже перечисленных. Функциональность выше, чем у стандартного, но ниже, чем у Launcher Pro или ADW.Launcher, да и последняя версия вышла более полугода назад.

Файловые менеджеры

EStrongs File Explorer



Как и в любой операционной системе, в Android периодически возникает необходимость работы с файлами, расположенными на SD-карте. Для этой цели предназначено несколько файловых менеджеров, среди которых одним из самых популярных является полностью бесплатный EStrongs File Explorer.

Он умеет копировать/перемещать/удалять файлы, передавать их на FTP, распаковывать архивы, управлять установленными приложениями, подключаться к локальной сети по протоколу Samba, отсылать файлы по Bluetooth, осуществлять поиск по различным категориям, открывать документы с помощью установленных в системе программ и еще многое другое.

ASTRO File Manager

Кроме инструментов для работы с файлами (копирование/удаление, создание/распаковка архивов и т. д.), имеются менеджер процессов и резервное копирование установленных приложений на SD-карте. Также есть подключение к сети (FTP, Samba), поиск файлов (с целым набором фильтров вроде размера и расположения) и текста в определенном файле.

В бесплатной версии демонстрируются рекламные баннеры, чтобы их отключить, необходимо приобрести ключ ($3,99).

Менеджеры паролей

B-Folders 2

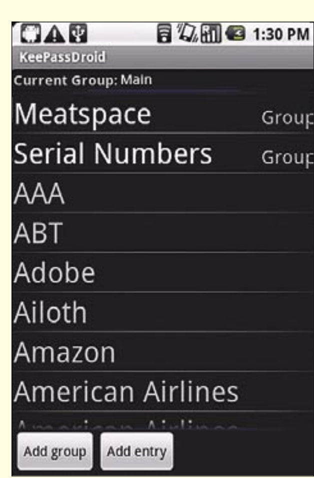
Утилита для надежного хранения разнообразной информации, не предназначенной для чужих глаз, – паролей от сайтов, номеров кредитных карт, контактов и пр. Все данные шифруются, разбиты по категориям, имеются поиск и создание резервной копии на SD-карте. Само приложение бесплатно, но для синхронизации с ПК используется коммерческое ПО стоимостью $30.

Handy Safe Pro

Одна из немногих платных программ без freeware-версии. За $9,95 пользователь получает функциональный Менеджер паролей с надежным алгоритмом шифрования, синхронизацией с ПК, массой шаблонов для различных типов данных, возможностью создания защищенных резервных копий, многоязычным интерфейсом и т. д.

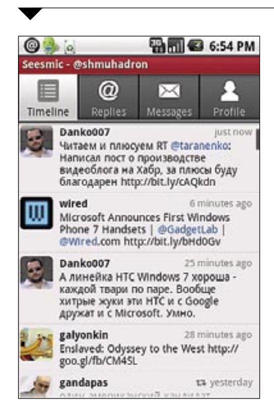
KeePassDroid

Порт под Android популярного Менеджера паролей KeePass Pasword Safe. Соответственно, KeePassDroid может работать с базами данных «родительской» программы, правда, пока не полностью – чтение/запись поддерживаются для баз KeePass 1.x, в то время как базы KeePass 2.x доступны лишь для чтения. В плане функциональности утилита очень проста – например, в ней нет синхронизации с ПК (разработчик предлагает использовать для этих целей сервис Dropbox).



Социальные сети

Seesmic



Мобильность Android делает ее идеальной платформой для общения в социальных сетях, в первую очередь в Twitter – благодаря формату этой системы микроблогов, ориентированному на короткие, в одну-две фразы, посты. Одним из самых известных клиентов Twitter является Seesmic, который существует в разных ипостасях, в том числе и для Android.

Функциональность Seesmic для Android более чем достаточная: данная утилита позволяет использовать несколько аккаунтов одновременно, просматривать ленту друзей, отвечать, ретвитить, отправлять персональные сообщения, получать уведомления о полученных ответах, включать в посты фото и видео, извещать друзей о своем местоположении и еще многое другое – и все это в удобном и красивом интерфейсе. Также имеется виджет для Рабочего стола, показывающий последние твиты в вашей ленте и позволяющий создать новое сообщение буквально в одно касание.

Facebook for Android

На удивление у самой популярной социальной сети со специализированным ПО для Android дела обстоят не лучшим образом. Официальное приложение в целом неплохое, хотя ему и не хватает ряда полезных функций – но альтернатив у него особо и нет, если не считать мультипротокольных клиентов, поддерживающих Facebook Chat.

LjBeetle

Хоть читать свою френдленту в LiveJournal спокойно можно и в браузере, выкладывать записи, особенно со смартфона, лучше все же с помощью клиента. LjBeetle может отправлять посты в разные журналы, устанавливать различные параметры записи (видимость, скрытие комментариев и т. д.), загружать фото на хостинги, добавлять метки и предлагает еще ряд функций.

ВКонтакте

Самая популярная русскоязычная социальная сеть также, что неудивительно, имеет собственный клиент, причем весьма неплохой. Статусы друзей, комментарии, просмотр фото и прослушивание музыки на стене, изменение своего статуса, работа с сообщениями и многое другое – в общем, функциональность у «ВКонтакте» более чем достаточная.

Мессенджеры

Trillian

Очень симпатичный мультипротокольный клиент от известного своим десктопным приложением разработчика. Trillian для Android отличает стильный интерфейс, поддержка всех популярных сервисов (ICQ, Google Talk, Jabber, AIM и т. д.), интеграция в систему уведомлений Android и пр. В «Маркете» пока отсутствует, загрузить можно с trillian.im.

Nimbuzz

Еще один бесплатный мультипротокольный мессенджер, поддерживающий среди стандартного джентльменского набора Skype (причем не только чат, но и звонки), а также локальные социальные сети. Автоматически переподключается к сети при переходе из Wi-Fi в 2G/3G, может выдавать всплывающие уведомления о пришедших сообщениях.

ICQ Mobile

Официальный клиент ICQ поддерживает, кроме родного протокола, еще и Facebook Chat. Есть возможность получения обновлений статусов друзей в Facebook, Twitter и других социальных сетях, редактирование своего профиля ICQ и управление списком контактов. Функциональность могла бы быть и повыше, но в целом весьма неплохая.

fring



Не «Скайпом» единым жив рынок голосового общения. fring – не просто мультипротокольный клиент (хотя и с этим у него все в порядке, поддерживаются ICQ, Google Talk, AIM, SIP, Yahoo! и MSN Live), но еще и VoiP-телефония с возможностью двухсторонних видеозвонков (конечно, при наличии фронтальной видеокамеры на вашем аппарате) и пр. Звонки внутри службы бесплатные (вне зависимости от используемого клиента), на обычные или мобильные телефоны, разумеется, за деньги (услуга называется fringOut, причем расценки на нее ниже, чем у Skype). До недавних пор в fring присутствовала также поддержка Skype, однако в этом году она была удалена (по слухам, из-за конфликта, вызванного внедрением видеозвонков во fring) – пожалуй, это единственный серьезный недостаток данного мессенджера. Плюс, возможно, некоторым пользователям может не понравиться нарочито несерьезный «рисованный» стиль интерфейса fring, но это уже дело вкуса.

Браузеры

Skyfire

Браузер на собственном движке, главным достоинством которого является воспроизведение flash-видео. Для этих целей оно обрабатывается на серверной стороне и передается пользователю уже в удобоваримом виде. Кроме того, имеются социальные функции, поддержка табов, загрузка страниц в десктопном или мобильном варианте.

Opera Mini



Собственно, тут можно ничего и не писать – Opera де-факто является стандартом среди мобильных браузеров. Компрессия изображений для экономии трафика, удобные навигация и масштабирование, синхронизация закладок между различными версиями браузера с помощью Opera Link, менеджер загрузок, наличие аналога табов для открытия нескольких сайтов в одном сеансе, пиктограммы любимых интернет-ресурсов на новой странице и т. д. – в общем, функциональность впечатляет.

Dolphin Browser HD

Многообещающий браузер со стильным интерфейсом. Имеются система плагинов (например, доступен Менеджер паролей LastPass), поддержка Multi-touch для масштабирования страниц, система табов, распознавание управляющих жестов и даже экзотика вроде сохранения кеша и закладок на SD-карту или переключения между вкладками по нажатии регулятора громкости на корпусе.

Медиаплееры

RockPlayer Universal

Пожалуй, лучший видеоплеер из доступных на данный момент. Поддерживает массу разных форматов, в плане требовательности к системным ресурсам также весьма либерален, без проблем проигрывая видеофайлы, которые другие плееры тянут с тормозами. Базовая версия показывает рекламу и логотип разработчика, но платная, к сожалению, привязывается к телефону, а не к аккаунту, и к тому же стоит неприлично много как для приложения такого плана – $9,99.

doubleTwist Music

Очень симпатичный медиаплеер, который, несмотря на название, также воспроизводит видео, плюс с недавних пор в нем появилась поддержка онлайнового радио. Умеет импортировать плей-листы iTunes, синхронизируется с ПК с помощью дополнительной бесплатной утилиты.

MixZing

Аудиоплеер с приятным интерфейсом и хорошей функциональностью – есть эквалайзер, возможность загрузки обложек альбомов и т. д. Бесплатная версия показывает рекламу, отключить ее можно, заплатив $6,99 (и заодно получив ряд новых функций вроде виджета на lock screen).

Astro Player

Основной упор здесь сделан на прослушивание подкастов и аудиокниг. Есть быстрое воспроизведение, эквалайзер, онлайновое радио, возможность делать закладки. Также имеется просмотр видео (MP4 и 3GP). Базовая версия бесплатна, полная функциональность доступна за $2,99.

Электронные книги

FBReaderJ



Клон Java-ридера FBReader на данный момент, пожалуй, самая функциональная «читалка» для Android. Поддерживаются форматы OEB, EPUB и FB2, возможно чтение из архивов ZIP, TAR и GZIP без распаковки, есть автоматическое изменение ориентации страницы, различные типы перелистывания, загрузка книг из онлайновых библиотек и т. д. Поиск утилиты в «Маркете» осуществляется по запросу FBReader.

Moon+ Reader

E-reader с симпатичным интерфейсом и доступом к онлайновым библиотекам. Поддерживает форматы TXT, HTML, EPUB, UMB и ZIP-архивы. Библиотека отображается в виде книжной полки. Имеются больше десятка различных тем оформления, эффекты перелистывания страницы, назначение этой процедуры на различные кнопки аппарата, удобное изменение яркости экрана.

Aldiko

Еще один e-reader с оформлением в виде книжной полки. Поддерживается только один формат – EPUB. Также имеется доступ к онлайновым хранилищам. Собственную коллекцию можно упорядочить с помощью тегов – например по жанрам. Есть плавное изменение яркости, ночной режим и ряд других функций.

Звонки/SMS

Dialer One

Программа, облегчающая работу со списком контактов и добавляющая возможность поиска в режиме T9 (украинский и русский поддерживаются). Есть быстрый набор, группирование истории звонков, поиск по части имени/номера, отправка контакта по SMS, экспорт звонков в CSV, дополнительные темы оформления и еще многое другое. Работает только на Android 2.x.

Handcent SMS

Отличная замена стандартного инструмента для отправки SMS. Обладает впечатляющей функциональностью: может полностью менять внешний вид окна переписки, умеет проговаривать пришедшие сообщения, показывает всплывающее окно при получении сообщения с возможностью быстрого ответа, реализует поиск по SMS и MMS и т. д. Бесплатная версия показывает баннеры.

chompSMS

Основной конкурент Handcent SMS. Имеются чат в стиле iPhone, виджет, настройка уведомлений и пользовательского интерфейса. Также предлагает ведение черного списка, проговаривание полученных сообщений и т. д. Баннеры можно отключить с помощью пожертвования автору.

Call Confirm

Очень простая утилита, добавляющая окно с подтверждением при наборе номера в духе «вы действительно хотите позвонить этому человеку?». Будет очень полезна людям, у которых по тем или иным причинам бывают случайные вызовы или же звонки соседним контактам в списке.

И еще чуть-чуть

APNdroid

Не секрет, что ОС Android по умолчанию способна генерировать значительный интернет-трафик, что в наших условиях может влетать пользователю в копеечку. Достаточно вывести виджет этой утилиты на экран, позволяющий в одно касание включать/выключать доступ в Сеть через 3G/EDGE/GPRS, – и можно не беспокоиться, что какая-нибудь программа втихую «съест» весь ваш месячный трафик.

Shazam

Утилита, позволяющая определить, какая музыка играет в данный момент. Нажимаете единственную большую кнопку по центру экрана и подносите телефон к источнику звука – через несколько секунд программа отправит запрос в онлайновую базу данных и почти наверняка выдаст исчерпывающую информацию. Бесплатная версия позволяет определять 5 композиций в месяц, ограничение можно снять за $4,78.

Dropbox

С онлайновым хранилищем Dropbox, полагаем, знакомы все. Удобный сервис хранения и синхронизации файлов теперь появился и на Android. Официальная утилита, кроме собственно доступа к хранилищу, позволяет делиться ссылками на свои файлы, прослушивать музыку и смотреть фильмы со своего аккаунта, загружать фото с телефона и т. д.

AppMonster

Утилита для создания резервных копий установленных приложений на SD-карту. Ведется журнал бекапов с сохранением старых версий, есть деинсталляция программ, их поиск в «Маркете». Платная Pro-версия ($2,08) предлагает пакетный режим, умеет экспортировать список установленных приложений с прямыми ссылками на «Маркет» по почте, SMS или в твиттер.

Календарь

ноябрь



1 ноября 1520

Корабли Фердинанда Магеллана, совершающие кругосветное плавание, вошли в узкий пролив, который отделяет архипелаг Огненная Земля от континентальной Южной Америки. Первоначально названный Проливом Всех Святых в честь праздника 1 ноября, вскоре он будет переименован королем Испании в память о Магеллане.

inpath.ru/nature/strait/33

5 ноября 1955

Впервые после Второй мировой войны открылась Венская государственная опера, что ознаменовалось постановкой патриотического «Фиделио» Бетховена. Здание театра долго восстанавливали после того, как в марте 1945 г. оно было наполовину разрушено американским бомбардировщиком, по ошибке принявшим его за фабрику.

www.wiener-staatsoper.at



6 ноября 1980

Microsoft подписала с IBM контракт на разработку программного обеспечения для нового компьютера – будущего IBM PC. Перед небольшой на то время компанией Билла Гейтса была поставлена задача: к январю 1981 г. адаптировать для этого ПК версию операционной системы CP/M и интерпретатор BASIC.

www.computerhope.com/history/

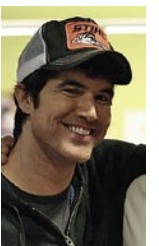


7 ноября 1960

Клифф Шоу из RAND Corporation разработал язык программирования JOSS (сокр. от JOHNNIAC Open Shop System). В предназначавшемся, как следует из названия, для компьютера JOHNNIAC языке впервые применена система разделения времени, позволяющая одновременно работать с ЭВМ 12-ти пользователям.

ed-thelen.org/comp-hist/johnniac.html

8 ноября 1970



Родился Том Андерсон, американский предприниматель. В 2003 г. вместе с Крисом Девульфом он основал социальную сеть и блог-платформу MySpace, а два года спустя продал ее медиамагнату Руперту Мердоку. В 2008 г. MySpace уступила первенство своему основному конкуренту Facebook.

www.myspace.com/tom

9 ноября 1993



После нескольких дней бомбежек разрушился «Старый мост» через реку Неретву в боснийском городе Мостар, построенный в 1566 г. Тем не менее в 2004-м он был полностью восстановлен, включен в список всемирного культурного наследия ЮНЕСКО и ныне считается символом межнационального примирения.

www.bhtelecom.ba/bihlive_mostar.html



10 ноября 1970

Советский Союз запустил в космос межпланетную станцию «Луна-17». Через неделю она благополучно прилунилась в районе Моря Дождей, а еще через 2,5 часа на поверхность нашего спутника выехал первый самоходный аппарат – «Луноход-1», путешествовавший по нему до конца сентября 1971 г.

selena.sai.msu.ru/Home/Spacecrafts/Lunokhod1/lunokhod1.htm

12 ноября 1910

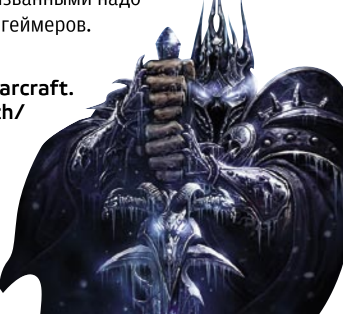
Был снят первый в истории кинематографа кинотрюк – актер прыгнул в реку Гудзон с горящего воздушного шара. По мере развития искусства и индустрии кинотрюки, становящиеся все более замысловатыми и опасными для жизни, превратились в привычное явление и породили новую профессию – каскадер.

3xt.ru/docs/the_best_tricks.html

13 ноября 2008

Компания Blizzard выпустила Wrath of the Lich King – второе масштабное дополнение к своей культовой MMORPG World of WarCraft. Вселенная игры пополнилась холодным северным континентом Нордскол, возможностью развития до 80-го уровня и другими нововведениями, призванными надолго занять геймеров.

www.worldofwarcraft.com/wrath/



17 ноября 2008



В Сан-Франциско состоялся торжественный запуск «самого быстрого процессора в мире» от Intel – Core i7. Публике были представлены четырехъядерные модели для настольных компьютеров из семейства Bloomfield – 920, 940 и 965 Extreme, работающие на частоте 2,66Гц, 2,93Гц и 3,2Гц соответственно.

www.master-hard.com/?p=217

18 ноября 1860

В с. Куриловка на Подолье (ныне Хмельницкий район Винницкой обл.) родился Игнацы Ян Падеревский (ум. 1941), польский пианист и композитор. В 1919 г. в течение 10 месяцев он даже побывал премьер-министром Польши, но, быстро разочаровавшись в политике, вернулся к концертной деятельности.

www.paderewskifest.com/about_paderewski.html

19 ноября 1999

В Норвегии выпущена компьютерная игра-приключение Den lengste reisen (она же «Бесконечное путешествие»), разработанная студией Funcom под руководством Рагнара Торнквиста. Увлекательный сюжет о параллельных мирах науки и магии и запоминающиеся персонажи мало кого оставили равнодушным.

www.longestjourney.com



20 ноября 1910

Умер Лев Николаевич Толстой (р. 1828), русский писатель и философ. Терзаемый муками совести из-за расхождения своего учения с собственным образом жизни, он бежал из дома в Ясной Поляне, но в дороге заболел и скончался на железнодорожной станции Астапово (ныне «Лев Толстой»).

tolstoy.lipetsk.ru

22 ноября 2005

В США и Канаде дебютировала игровая консоль Xbox 360. Хотя это был всего лишь второй опыт Microsoft на рынке приставок после Xbox 2001 г., новинка стала первым представителем седьмого поколения игровых систем, а чуть позднее и весьма успешным конкурентом PlayStation 3 от Sony и Nintendo Wii.

www.xbox.com/ru-RU/

23 ноября 1908

В Киеве родился Николай Николаевич Носов (ум. 1976), русский детский писатель. Наибольшую любовь читателей ему принесла трилогия о Незнайке, первая часть которой, повесть-сказка «Приключения Незнайки и его товарищей», вышла в 1953–54 гг. в журнале «Барвинок» одновременно на русском и украинском языках.

arcanus.ru/article468.html

25 ноября 1810

В Москве родился Николай Иванович Пирогов (ум. 1881), русский хирург и педагог. Многие годы его деятельности связаны с Украиной: в Крымскую войну он прославился как главный военный хирург, в Одессе и Киеве служил попечителем учебных округов, а последние годы провел в своем имении под Винницей.

www.strana360.net/panorama/3506

26 ноября 1965



С космодрома Хаммагир на западе Алжира был запущен первый французский спутник – в основном для испытания французской же ракеты-носителя Diamant-A. Изначально он назывался просто А-1, но после выхода на орбиту получил более звучное имя «Астерикс» в честь героя кельтского эпоса.

www.astronautix.com/craft/asterix.htm

27 ноября 1940

В Сан-Франциско в семье гастролирующего китайского артиста родился Ли Чжэньфань (ум. 1973), более известный как Брюс Ли, американский и гонконгский киноактер. Один из величайших мастеров кун-фу XX в., он создал культовый кинообраз и популяризовал восточные боевые искусства в странах Запада.

bruce-lee.ru

28 ноября 1680



Умер Джан Лоренцо Бернини (р. 1598), итальянский скульптор, архитектор и художник. Его творчество, ярким примером которого является площадь Св. Петра в Риме, считается вершиной и эталоном стиля барокко, отличаясь подчеркнутой театральностью, эмоциональностью, синтезом скульптуры и архитектуры.

www.romabernini.info

30 ноября 1902

Энрико Карузо сделал несколько звукозаписей в миланской студии Gramophone & Typewriter Company. Одна из них, а именно его коронный номер, ария Канио из оперы Р. Леонкавалло «Паяцы», вскоре стала первой в мире грампластинкой, которая разошлась тиражом более 1 миллиона экземпляров.

sosnora.com/?p=3121

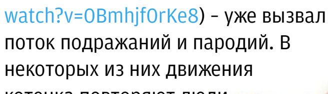


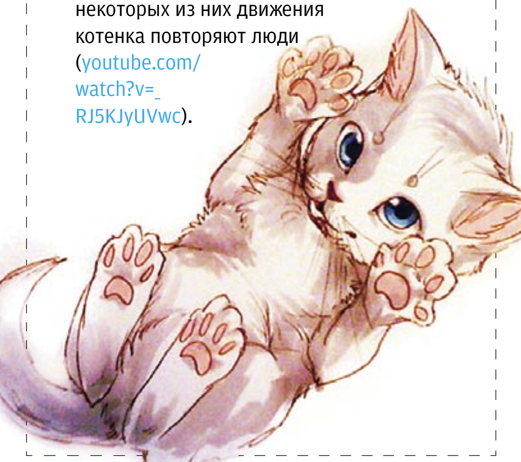
Расслабьтесь!

Александр Птица

Котики – наше все!

В своих подборках о развлечениях в Сети мы регулярно возвращаемся к одной из любимейших тем интернет-жителей – представителям семейства кошачьих. На сей раз улов весьма неплох. Для тех, кто следит за приключениями кота Саймона, сообщим, что вышла еще пара мультик этого сериала (youtube.com/user/simonscat). А вот очередной мем – замечательный 17-се-кундный ролик Surprised Kitty (youtube.com/watch?v=0BmhjfOrKe8) – уже вызвал поток подражаний и пародий. В некоторых из них движения котенка повторяют люди (youtube.com/watch?v=_RJ5KJyUVwc).







Город чудес

Незадолго до релиза пятой части культовой стратегии знаменитого гейм-гуру Сида Мейера Civilization V на просторах Facebook появилась градостроительная социальная игра City of Wonder, как раз и апеллирующая к ностальгическим чувствам поклонников легендарной «Цивилки». Очень быстро она взлетела на лидирующие места в топе самых популярных приложений данной сети. А давно обещанная социальная «Цивилизация» пока так и не засветилась.

facebook.com/cityofwonder

Офисные забавы

Знаменитый блог I Can Has Cheezburger, посвященный приколам кошачьей братии, нынче обзвелся целой сетью «родственников» Cheezburger Network, в которую вошли не менее забавные ресурсы на различные темы. Так, например, на сайте Work Fails & Job LOLs – Monday Through Friday народ собирает всяческие неожиданные и смешные вещи, оживляющие скучную жизнь «офисного планктона». Из последних поступлений мне очень понравилась картинка с тумблером «Включить/выключить Интернет» (work.failblog.org/2010/09/30/dont-flip-that-switch).



work.failblog.org

СЕЗОН ЗВЕЗД



Scorpions

www.the-scorpions.com

И хотя самые именитые представители немецкого хард-рока объявили нынешний тур финальным в своей карьере, что-то мне не верится, что Клаус Майне и компания перестанут появляться на сцене. А пока поклонники «Скорпов» в Киеве и Одессе готовятся к их выступлениям (2 и 4 ноября соответственно). В сет-листе кроме нетленок заявлено несколько песен из нового альбома.

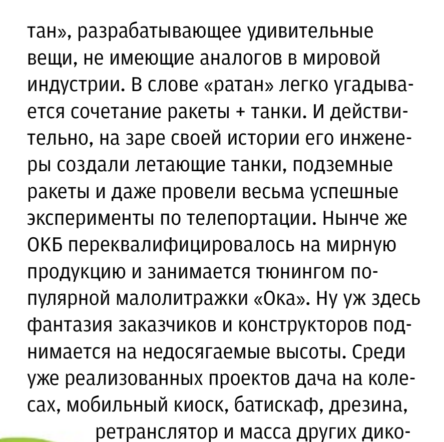


30 Seconds To Mars

www.thirtysecondstomars.com

Когда-то фронтмен группы 30 Seconds to Mars, известный голливудский актер Джаред Лето сказал, что его команда – это «грандиозность Pink Floyd в энергии Sex Pistols». Убедиться в его правоте любители альтернативного рока смогут 12 декабря на концерте в Международном выставочном центре (Киев). Кстати, их песня This is War вошла в саундтрек игры Dragon Age: Origins.

Летающие танки и подземные ракеты





Знаете ли вы, что среди хорошо законспирированных предприятий российского военно-промышленного комплекса есть совершенно уникальное конструкторское бюро ОКБ «Ратан», разрабатывающее удивительные вещи, не имеющие аналогов в мировой индустрии. В слове «ратан» легко угадывается сочетание ракеты + танки. И действительно, на заре своей истории его инженеры создали летающие танки, подземные ракеты и даже провели весьма успешные эксперименты по телепортации. Нынче же ОКБ переквалифицировалось на мирную продукцию и занимается тюнингом популярной малолитражки «Ока». Ну уж здесь фантазия заказчиков и конструкторов поднимается на недосягаемые высоты. Среди уже реализованных проектов дача на колесах, мобильный киоск, батискаф, дрезина, ретранслятор и масса других диковинок. Думаю, все уже догадались, что данный сайт относится к разряду удачных фейков.

www.okatuning.com.ru



С юбилеем, Марио!

Игра Super Mario Bros для 8-битовой консоли NES вышла 13 сентября 1985 г. С тех пор ее герой, усатый водопроводчик Марио, стал настоящей всемирной знаменитостью. И как это случается с любой публичной персоной, его популярность породила массу видеошуток, пародийных игр и, естественно, «фотожаб».

www.youtube.com/watch?v=IxQ_MDtAB5k

www.mariomayhem.com/fun/mario_parodies/mario_flash_parodies.php



Notre Dame de Paris

ndp.ucoz.ru

Все первые исполнители оригинальной французской версии этого хитового мюзикла соберутся на сцене киевского дворца «Украина» 8 и 9 декабря, чтобы представить нашим слушателям его концертный вариант. Событие действительно уникальное, потому как Гару, Даниэль Лавуа, Брюно Пелетье, Патрик Фьори, Хелен Сегара, Жюли Зенатти и Люк Мервиль ныне крайне редко дают подобные совместные шоу.

ИНТЕРЬЕР СВОИМИ РУКАМИ

Александр Птица

О многих категориях приложений вспоминаешь лишь тогда, когда возникает настоятельная необходимость в их использовании. В данном случае так и получилось. В связи с определенными семейными обстоятельствами мне пришлось размышлять о том, как обустроить по-новому одну из комнат моей квартиры. И здесь на помощь пришли онлайновые планировщики интерьера.

Autodesk Homestyler

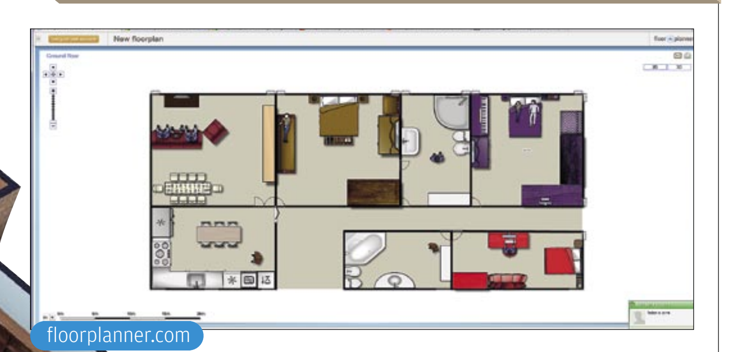


Мы нисколько не удивлены, что такой гигант индустрии ПО, как Autodesk, тоже озаботился созданием онлайнового инструментария для планировки интерьеров. Поначалу данная мини-САПР именовалась Dragonfly и входила в ассортимент Autodesk Labs, а затем был запущен функционирующий на ее основе сервис Homestyler. Интересно, что доступ к нему можно получить, не только зарегистрировавшись на самом сайте, но и используя свои данные со многих популярных ресурсов (Facebook, Google, Yahoo!, Twitter, Windows Live ID и т. п.).

Как и ряд других онлайновых планировщиков, Homestyler предлагает завидное разнообразие уже готовых вариантов дизайна интерьера, которые полезно изучить, прежде чем начнете ваять собственный. Кстати, он позволяет определиться не только с внутренним убранством помещений, но и, к примеру, заниматься ландшафтным дизайном дачного участка. Кроме того, Homestyler очень пригодится в случае, когда есть необходимость обустроить жилище, расположенное на нескольких уровнях. В ассортименте имеются как предметы мебели и аксессуары от известных брендов, так и стандартные диваны, кровати, кресла, столы... (список продолжите сами).

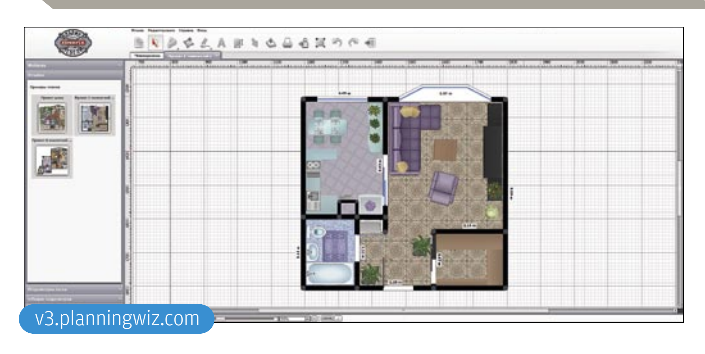
Ознакомить мир со своим творением не составит труда – поместите разработанный проект в галерею данного ресурса, поделитесь им с друзьями через Facebook или Twitter или встройте его в собственный сайт/блог. А еще плод вашей креативности можно экспортировать в графический файл JPG, а также переконвертировать в форматы DWG или RVT, используемые в профессиональном ПО.

Floorplanner


floorplanner.com

Разработчики онлайнового приложения для планировки интерьера Floorplanner приложили все усилия, чтобы сделать свое детище максимально дружественным по отношению к даже самому неподготовленному пользователю. Простой и интуитивно понятный интерфейс (ну разве что можно посетовать на отсутствие русской локализации), достаточно подробный туториал, обширная галерея уже «готовых комнат с расставленной мебелью», на которых можно потренироваться, и т. п. Начиная работу над проектом, новоявленный дизайнер интерьера своего жилища получает в распоряжение три опции: «Начать с чистого листа», «Начать с пустой комнаты» и «Начать с примера», и уж тут он дает волю своей фантазии. Предусмотрены объекты для всех возможных типов помещений – от гостиных и спален до офисов и складов. После того как чертеж самой комнаты со стенами, дверями, окнами закончен, начинается самое интересное – заполнение ее мебелью и другими предметами обстановки. В процессе поиска наилучших вариантов очень помогает вьюер, превращающий 2D-набросок в трехмерную картинку. Немаловажным следует признать и наличие социальной составляющей (комментирование, шаринг, встраивание готовых планов в другие ресурсы и т. п.). Базовая функциональность, которая предоставляется сервисом бесплатно, предусматривает планировку не более пяти комнат, расположенных на одном этаже (думается, нашим читателям больше и не требуется).

Planningwiz


v3.planningwiz.com

Онлайновый планировщик Planningwiz интересен, кроме всего прочего, еще и тем, что предоставляет хозяевам других сайтов право использовать это ПО на своих ресурсах и добавлять к его содержимому свой собственный контент. Таким образом, например, поступила мебельная фабрика «8 Марта», установившая локализованную версию приложения (8marta.planningwiz.com), в которой кроме стандартных предметов интерьера присутствуют и производимые ею продукты. Функциональность сервиса от этого нисколько не пострадала, и даже не требуется предварительной регистрации.

Roomix



roomix.ru

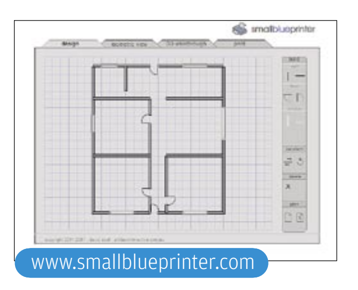
Среди рунетовских ресурсов для планирования интерьера наиболее популярен Roomix. Честно говоря, его создатели и не скрывают, что вдохновлялись известным и весьма успешным западным сайтом mydeco.com (с ним тоже есть смысл ознакомиться, однако при всех своих плюсах он вряд ли представляет практическую ценность для наших пользователей, поскольку большинство из представленных там реальных объектов в Украине нельзя приобрести), основанным на совмещении конструктора помещений с базой из реально существующих предметов мебели и обстановки.

Roomle


roomle.com

Сервис планировки помещений Roomle от австрийской компании Netural Communication запущен недавно и пока что оснащен только немецким и английским интерфейсами. По своим функциональным возможностям и уровню их реализации он ни в чем не уступает именитым конкурентам вроде Homestyler. Загружается достаточно быстро, имеет обширную библиотеку объектов, обеспечивает 3D-визуализацию, в интерфейсе никаких сложностей и непоняток не обнаружено. В принципе для того чтобы воспользоваться услугами Roomle, регистрация не обязательна, однако если вы хотите сохранить результаты своей работы и поделиться ими с друзьями, то сделать это придется.

SmallBlue-Printer


www.smallblueprinter.com

Владельцы ресурса SmallBluePrinter предлагают три отдельных набора инструментов: один для двумерного проектирования и обустройства внутренних помещений (www.smallblueprinter.com/floorplan/floorplan.html), второй – для 3D-визуализации (www.smallblueprinter.com/sbp.html) и, наконец, третий – для ландшафтного дизайна. Надо сказать, что все они очень просты в эксплуатации и ориентированы в первую очередь на публику, не обладающую солидными навыками в деле планирования интерьеров. Социальная функциональность здесь не предусмотрена. Результат работы (кстати, количество проектов не ограничивается) можно получить в виде распечатки на принтере.

В Украине работает всего один такой автомобиль, в СНГ же их насчитывается не больше десятка. Так что увидеть его на улице – уникальный случай

Всего в день снимается от от 50 до 200 км дорог

Максим Капинус

Панорамы «Яндекса»

Как это делают

Многие из вас пользуются сервисом «Яндекс.Карты» и знают о том, что крупные города Украины уже снабжены панорамными снимками. Кто-то даже встречал на улицах маленький цветастый автомобиль с логотипом компании и установленными на крыше камерами.

Мы решили узнать, как именно происходит съемка и компонуются панорамы, для чего воспользовались гостеприимством компании и прокатились с экипажем такой машины по столице.

Для создания панорам «Яндекс» приглашает специалистов из компании neq4, они и занимаются съемкой с помощью своей аппаратуры. Экипаж из 2–3 человек путешествует по стране на одном-единственном автомобиле, фотографируя улицы и проспекты для сервиса «Яндекс. Карты». В день ребятам удается запечатлеть от 50 до 200 км улиц. Все зависит от конкретного города, дорожных условий и прочих непредсказуемых факторов, среди которых важнейшим является и погода. К слову, сейчас для этого самое удачное время, поскольку нет яркого солнечного света, обычно дающего нежелательные глубокие и резкие тени.

Главный элемент автомобиля для съемки панорам – камера. Вернее, на солидном металлическом креплении их размещено целых четыре (блок), и с помощью широкоугольных объективов они и производят фотографирование местности. О конкретном изготовителе и используемых моделях аппаратов ребята умалчивают – коммерческая тайна, но все же у них удалось узнать, что внутри железной коробки работают вполне обычные и не самые топовые профессиональные фотокамеры.

Оборудование

Остальная начинка и связка железа с ПО – собственное ноу-хау. По дороге действиями водителя руководит сидящий рядом коллега с ноутбуком, указывающий необходимые повороты. На специальном мониторе демонстрируется карта с улицами, раскрашенными для удобства в два цвета, – обработанные и те, которые еще нужно отснять. Камеры функционируют в полуавтоматическом режиме, фиксируя окружающий мир с промежутком в 20 или 50 метров. На перекрестках оператор использует проводной пульт для принудительного фотографирования, поскольку это место может попасть как раз между двумя ключевыми точками, а наличие перекрестков на панорамах важно для удобства сервиса. Кроме того, на экране ноутбука отображаются параметры съемки и небольшие превью полученных снимков, позволяющие оперативно определить брак или неудачный кадр.

Байки



Одно из хобби экипажа – собирать домыслы прохожих о предназначении его машины. По мнению некоторых, они облучают окружающих, берут пробы воздуха, являются передвижным скворечником, снимают телесериал, а также продают доступ для беспроводного Интернета.

Со служителями порядка почти всегда удается благополучно договориться, и взяток они не берут, с подозрением поглядывая на размещенные сверху камеры.

Экипаж всегда старается придерживаться скоростного режима (не более 60 км/ч в городе) и ездить по правилам, поэтому часто вызывает негодование окружающих водителей своей неторопливостью

За день производится до **40 000 снимков**

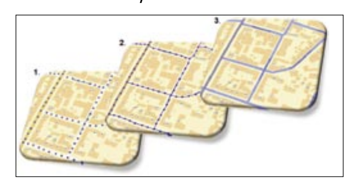
От съемки панорам до выкладки проходит около **1,5 месяца**

Кабина автомобиля не особо приспособлена для подобного оборудования, поэтому приходится выкручиваться

С собой у ребят всегда есть запасная камера, а все они взаимозаменяемые. Кроме того, линзы надо периодически протирать от пыли и грязи

Дальнейшая обработка

Благодаря работе GPS все кадры автоматически привязываются к карте, а позже отснятый материал склеивается в панорамы, в результате чего получается сетка из точек.



Размещение панорам на карте и создание связей между ними

Для более быстрой загрузки в браузере панорамы разбиваются на мелкие тайлы, а поскольку исходная фотография очень большого размера, создаются дополнительные уровни по глубине – именно они подгружаются, когда вы приближаете в «Яндекс.Картах» какой-то объект, чтобы рассмотреть его поближе.

Каждая панорама снята с перекрытием, что позволяет потом связать их в единую линию. Впоследствии остается лишь проставить условные обозначения в виде названий улиц и номеров домов – и панорамы готовы к публикации в Сети. Такая работа только на словах кажется простой – на деле же с момента получения готовых фотографий до появления панорамы в сервисе проходит в среднем 1,5–2 месяца. Так что если вы сегодня старательно прыгали и размахивали руками перед автомобилем «Яндекса», не пытайтесь увидеть себя на снимках завтра.

Учитывая, что состав экипажа меняется не очень часто, ребята могут рассказать много интересного про страну и особенности своей работы, поскольку сами побывали почти во всех уголках Украины, а кто-то до этого трудился и в России. Радует, что занимаются они этим с удовольствием и по их лицам незаметно, что путешествовать им надоело. Хотя помимо интересных случаев бывают и сложности. В одном городе отсутствуют почти все канализационные люки, в другом водители ведут себя неадекватно, в третьем постоянно тормозят люди с полосатыми палками. Но в основном яркую машину со странным приспособлением на крыше встречают радушно, а самые сообразительные стараются попасть в поле зрения ее объективов.

Байки

В одном из поселков за машиной долго бежала пожилая женщина, которая думала, что это передвижной пункт продажи железнодорожных билетов. Благо ребята решили остановиться и размяться неподалеку, поэтому бабушке не пришлось покрывать марафонскую дистанцию.

В другом селе съемку пришлось задержать по просьбе одной из жительниц, которая хотела, чтобы ее коза попала на фотографию. Коза попала, однако точное местоположение козы нам, к сожалению, неизвестно.

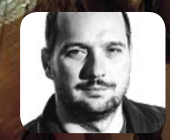
ПОДПИШИСЬ на «Домашний ПК» на 2011 год

АКЦИЯ!



Акция действительна до 25 декабря
Подробности на сайте dpk.com.ua/podpiska
тел: (044) 496-34-69
e-mail: sveta@itc.ua

Игротека



Олег Данилов

Игра месяца Carcassonne

Хотя друзья порой и заманивают меня в какие-то игры на Facebook, надолго меня не хватает.

Ведь львиная доля проектов, которые гордо именуются «социальными играми», не являются ни тем ни другим. Это не более чем интерактивные странички, единственная цель которых – заставить пользователя вложить в Facebook реальные деньги и привлечь как можно больше своих друзей. Однотипный геймплей – зайди на страничку раз в полчаса, нажми на кнопку и жди следующего цикла – и назвать-то таковым стыдно.

То же самое касается и социализации. Формально взаимодействие с друзьями во всех этих «играх» существует, но фактически из-за асинхронности «геймплея» его нет. Да, вы можете заглянуть на огород к знакомому и даже сделать там что-то, уведомление о чем тут же будет записано на стене товарища. И где здесь живое общение?

В любом многопользовательском шутере или RTS социальности на порядок больше, чем во всех Facebook-играх вместе взятых. Даже если вы не пользуетесь гарнитурой и не общаетесь в чате – вы все равно взаимодействуете с реальными людьми, реагируя на их действия в процессе игры, а не по почте.

Меня же увлекают сейчас другие игры – настольные. Вечер, проведенный с семьей или друзьями за партией в «Манчкин», «Каркассон», «Монополию» или покер, принесет массу эмоций и даст то, на что не способна ни одна «социальная игра» Facebook.



Максим Капинус

Игра месяца Minecraft

В последнее время растет количество онлайновых игр, построенных по схеме NSMMG (Not So Massive Multiplayer Game).

Небольшие проекты, которыми занимаются команды из двух-трех человек, добиваются значительных результатов как с точки зрения аудитории, так и в финансовом плане. Конечно, с популярностью World of WarCraft таким играм не сравниться, но этого и не требуется. Ведь у них нет огромного штата, серьезного числа серверов и сответствующих затрат.

О проекте Маркуса Перссона мы расскажем вам в следующем номере. Minecraft пока что находится в стадии альфа-тестирования, поэтому функциональности немного, да и количество багов мешает наслаждаться игрой в онлайне. Однако 31 октября Маркус планирует выпустить большой апдейт со множеством нововведений и исправлений. А пока вы можете зайти на официальную страницу (www.minecraft.net) или поискать по ключевому слову ролики на YouTube. Несмотря на специфическое графическое оформление и некий минимализм, в Minecraft скрыт огромный потенциал. Кроме того, фанаты уже начали самостоятельную разработку модов.



Ярослав Сингаевский

Игра месяца Guild Wars

Еще летом я купил Guild Wars. The Complete Collection, так как раньше с этой оригинальной MMORPG и аддонами к ней познакомиться не успел и решил восполнить пробел.

Но, как зачастую бывает, все не находил для этого времени. А когда, наконец, запустил и начал прохождение – был приятно удивлен.

Конечно, сегодня проект выглядит простовато, а примитивные скриптовые сценки вызывают снисходительную улыбку. Однако с точки зрения стилистики Guild Wars очень оригинальна. Вот, скажем, где обычно в ролевых играх встречаются персонажи расы Undead? Верно, в каких-то мрачных, сырых локациях с могильными крестами и развалинами замков на фоне. В проекте ArenaNet вы сталкиваетесь с ними посреди живописных китайских рисовых полей и на залитых солнцем пляжах. Причем смотрятся маги-скелеты среди таких пейзажей вполне органично. А еще в Guild Wars есть масса игровых решений, скопированных потом другими MMORPG, – привлекательный массовый PvP-режим, удобная система подсказок в PvE (выполнять квесты – проще простого), AI-напарники, предоставляющие возможность легко пробежать игру в одиночку, забавные развлекательные мероприятия (events). И все это – без абонентской платы. Неудивительно, что Guild Wars до сих пор пользуется спросом, и народа в онлайне всегда предостаточно.



Пастораль, слоны пасутся

Высадка в Нормандии

№11/2010 Домашний ПК Выбор редакции

Товарищ император

Sid Meier's Civilization V

Сергей Галёнкин

Паспорт

Жанр
пошаговая стратегия

Разработчик
Firaxis Games

Издатель
2K Games

Сайт
www.civilization5.com

Формула игры

Civilization IV + гексы – религия = **Sid Meier's Civilization V**

Цивилизируй это

Sid Meier's Civilization IV: Colonization
ДПК 11/2008

Sid Meier's Civilization IV ДПК 12/2005

Sid Meier's Civilization III ДПК 12/2001

Sid Meier's Alpha Centauri
ДПК 4/1999

Пошаговые стратегии, кажется, вымерли еще лет пятнадцать назад, когда по планете началось победоносное шествие StarCraft и Command & Conquer. Какое-то время разработчики игр для ПК еще выпускали TBS для широкой публики, но потом практически все перестроились под нишевые продукты для относительно небольшой прослойки любителей wargame. Консольные же стратегии традиционно концентрировались на тактических боях. И только команда Firaxis во главе с бессменным Сидом Мейером верна некогда выбранному направлению.

Как это ни парадоксально звучит, но «Цивилизация» осталась прежней именно потому, что каждая ее часть не похожа на предыдущую. Вторая, третья, четвертая (и консольная) версии всякий раз вызывали гнев определенной аудитории поклонников своими новшествами. Сначала границы, потом религия, затем мини-чудеса света. Что они себе думают?

К пятой части комьюнити почитателей игры уже привыкло к тому, что, несмотря на все нововведения, их любимая «Цивилизация» с каждой серией становится все лучше. Наверное, именно поэтому в Civilization V Firaxis рискнула сразу внести множество радикальных изменений. Пожалуй, эта часть заслуживает подзаголовка Revolution даже больше, чем консольное ответвление.

Начать хотя бы с того, что вместо квадратных ячеек карты появились шестиугольники-гексы. Они долгое время были атрибутом wargame, и любой поклонник настольных игр скажет вам, что гексагональное поле гораздо удобнее для имитации военных действий, чем квадратное – так много открывается возможностей по маневрированию. В Civilization V гексы – не самоцель, параллельно с их введением Firaxis полностью переделала боевую систему: на одной клетке не может находиться больше одного юнита (исключение – рабочие, поселенцы и великие люди, которые могут соседствовать с войсками), битва не обязательно заканчивается уничтожением проигравшего, а города теперь имеют свою полоску «жизни» и вполне способны постоять за себя, обстреливая врагов с расстояния и отбивая прямые атаки. А там, глядишь, и подмога прибудет.

Бои в поле стали сильно смахивать на Advance Wars: надо беречь артиллерию/лучников и вовремя отводить в тыл раненых – легче их вылечить, чем рекрутировать новую армию. А своевременный рейд в тыл противника с моря может привести к победе в несколько ходов. Благо транспорта больше нет, войска сами могут переправляться на любые расстояния, главное – не встретить вражеский флот по пути.

Необходимость расставлять каждый юнит в своей клетке приводит к тому, что спрятать сильную армию на крохотном пятачке теперь невозможно. Небольшой плацдарм для высадки на вражеский континент по-прежнему полезен, но вовсе не жизненно важен, можно всегда повторить высадку в Нормандии.

Боевой составляющей новшества не ограничиваются. Канул в Лету выбор между коммерцией и наукой. Специализация городов – по-прежнему ключ к победе на высоких уровнях сложности, но сейчас она не сводится к оснащению части поселений лабораториями, а другой – банками.

Исчезла религия – интересное нововведение четвертой серии, требовавшее много времени на микроменеджмент. Потому что непросто насаждать сразу



пять вероисповеданий, зародившихся в твоей стране, никаких миссионеров и храмов не напасешься. Вместе с проповедниками пропали и шпионы – по той же причине. Что, однако, не исключает возможности их возвращения в дополнениях.

Зато появились города-государства, и они, пожалуй, одно из самых удачных новшеств пятой части. Поначалу эти страны, состоящие из одного поселения, очень сильны, потому что у них на старте игры войск побольше, чем у обычных наций. Они одаривают подарками, если с ними дружить, дают доступ к нужным ресурсам и выдвигают требования-квесты (построй Лувр, уничтожь войска противника, спаси от варваров). Их всегда можно захватить и присоединить, но в начале игры это будет себе дороже: за маленьких обязательно вступятся союзники. И наоборот, при наличии двух-трех таких стран в списке друзей воевать будет гораздо проще.

Кстати, механизм захвата чужих городов тоже изменился, и не всегда имеет смысл присоединять их к своей империи. Во-первых, такое поселение обязательно повлияет на уровень счастья в стране, который, в свою очередь, скажется не только на приближении золотого века, но и банально на производительности рабочих и желании сражаться военных. А во-вторых, чем больше у державы городов, тем больше очков культуры требуется, чтобы открыть очередной бонус в одной из десяти веток – они теперь заменяют выбор формы правления из предыдущих частей. Так что, уничтожив армию противника и «освободив» неприятельский город, хорошенько подумайте – может, лучше назначить марионеточное правительство или и вовсе вернуть поселение прежнему владельцу (если, например, вы отвоевали его у агрессора).

Несмотря на множество положительных моментов, к сожалению, Sid Meier's Civilization V не лишена недостатков. Главная претензия – невероятное количество технических изъянов. Хотя игра работает в трех разных версиях DirectX (9, 10 и 11) и заявлена как дружественная к ноутбукам, на самом деле она умудряется тормозить на большинстве конфигураций. Владельцам слабых машин играть на больших картах с множеством соперников, увы, противопоказано – уж очень долго будет просчитываться каждый ход. Графических глюков тоже хватает: от пропадающих текстур до артефактов. Впрочем, в Firaxis не сидят сложа руки – вылеты в Windows, случавшиеся в версии 1.0.0 каждые пару часов, уже убрали, остальное планируют поправить патчем, ожидаемым одновременно с выходом из печати этого номера. Обещанный режим Hotseat тоже не за горами. А недостатки баланса фанаты устраняют уже сейчас, благо Civilization V поддерживает пользовательские модификации, которые можно загружать и устанавливать, не покидая игры.

Sid Meier's Civilization V – главная стратегия этого года (прости, StarCraft II!) и лучший подарок поклонникам серии со времен выхода Revolution для iPhone. Берите отпуск, отправляйте семью к теще, запасайтесь кофе – такую игру пропускать нельзя.

вердикт

★★★★★

Переосмысленная и улучшенная классика. Возьмите отпуск и запаситесь кофе

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Масса нововведений, и все – к месту: это не просто Civilization в новой обертке

минусы Обилие технических недоработок; высокие системные требования



Близкие контакты первого рода

Как я провел сезон 2010 | F1 2010

Владимир Шестаков

Паспорт

Жанр симулятор
Разработчик Codemasters
Издатель Codemasters
Сайт www.formula1-game.com/

Формула игры

F1 + Dirt 2 = **F1 2010**

Поиграйте еще в
Need for Speed SHIFT ДПК 11/2009
Race Driver: GRID ДПК 7/2008
F1 Challenge 99-02 ДПК 8–9/2003

Сезон 2010 стал одним из интереснейших за всю историю «Формулы-1»: возвращение Михаэля Шумахера, возрождение Lotus и дебюты новых команд, почти полный запрет на тесты и их замена компьютерными симуляторами, а также появление на ПК после семилетнего перерыва официальной игры чемпионата, на этот раз от Codemasters.

Спонсорских денег мне хватало лишь на сезон в команде-дебютанте, и из Virgin, Hispania и Lotus я, естественно, выбрал последнюю. Уже в первой гонке мне поставили задачу квалифицироваться и финишировать в Гран-при Бахрейна не хуже напарника. Пока не получается: искусственный интеллект на самом высоком уровне сложности слишком быстр для меня, да и кто сказал, что пилотировать болид «Формулы-1» должно быть легко? Еще и конфигурацию трассы обновили – по такой я никогда раньше не ездил. В квалификации полностью разбиваю автомобиль о «железобетонный» столбик, обозначающий апекс поворота, – организаторы явно переборщили в борьбе со срезками.

Солнце в австралийском Альберт-Парке неимоверно слепит даже на DirectX 9, траектория едва видна, и ехать быстрее это точно не помогает, но легкой жизни никто и не обещал, а ведь хотят вскоре задействовать и DX 11, и тогда мне совсем уж не позавидуешь. Зато красоты-то какие...

В Малайзии инженера обеспокоило мое жесткое обращение с двигателем – так до конца сезона на восьми моторах не дотянем. Решаем использовать трекшн-контроль: я слишком много «буксую» на выходах из поворотов, а также сильно перетормаживаю – на клавиатуре без помощников в вождении ехать не очень комфортно.

Шанхай. Попробовали рискованную тактику с шинами: на мягкой резине решили «пересидеть» соперников, не получилось – прокол. Снова финишируем последними.

В Испании аппетиты команды растут – они требуют от меня квалифицироваться не ниже 17-го места. Кто им сказал, что нынешняя Lotus на это способна? То что Virgin и Hispania приезжают в зачетную десятку, а Буэми на подиум – нонсенс, уже и в Codemasters это признали, пообещав исправить патчем этот и немало других небольших багов.

К Монако, где езда между отбойниками требует особой точности, обновили органы управления – с рулем ехать намного приятнее, обратная отдача помогает лучше чувствовать болид – результаты растут, менеджер должна быть довольна, да и на интервью в паддоке краснеть не придется. Кстати, где-то я все это уже видел, неужели в TOCA?..

В Стамбуле поработали с инженером над настройками. Помогло: впервые в сезоне одолел напарника по команде в квалификации. Вообще, у меня отличный инженер – держит в курсе происходящего в гонке, следит за текущим состоянием болида, дает нужные советы, только с русским у него небольшие проблемы, предпочитаю общаться по-английски.

Небо в Монреале мрачновато, в стиле GRID, который можно воспринимать как старт карьеры, предшествующей F1. Такое графическое исполнение не всем понравится, и любителям более правдоподобной картинки советую обратиться к многочисленным модам, придающим небесам естественные цвета.

Валенсия. Случайно подставился под Уэббера ... Воспользовался флешбэком для предотвращения столкновения и в ходе гонки обогнал самого Шумахера! Жизнь удалась!

А Сильверстоун в этом году обновили, очень непривычно. Пользуюсь для

Навалились гурьбой, стали шины менять...

Красный бык против Серебряных стрел

К заплыву готов!

подготовки тайм-триалом – борьба с самим собой в качестве соперника...

Хоккенхайм. Дух «Формулы-1» ощущается даже в загрузочных экранах. Меня по-прежнему сталкивают лбом с напарником по команде, он мой главный соперник. Jarno (Fernando) is faster than you.

Хунгароринг считается одним из самых скучных треков в современной «Формуле-1». Тем, кому совсем неинтересно его преодолевать, могут отрегулировать длину гонки прямо по ходу чемпионата, она варьируется от двадцати процентов до ста.

Ливень в Спа не стал для меня сюрпризом – погода здесь всегда переменчива и капризна. Зато так я не ограничен шинной тактикой и могу попробовать проехать всю дистанцию без пит-стопа – в дождь он необязателен. Зря. Несмотря на дождь, шины износились – и все преимущество я растерял в борьбе с непослушной машиной, а ведь вполне мог принести команде зачетные очки.

Перед заездом в Италии провел занятия в Виртуальной Академии Ferrari, там, конечно, ехать посложнее, но пока есть только один трек во Фьорано, и о гонках, а тем более карьере речи не идет – баловство. В Монце тем временем все по-старому: скорость, скорость, скорость... почти как и семь лет назад, когда F1 последний раз гостила на ПК.

Сезон 2010 стал одним из интереснейших в истории «Формулы-1»: возвращение Михаэля Шумахера, возрождение Lotus, дебюты новых команд, а также появление на ПК после долгого перерыва официальной игры F1.

Трассу в Сингапуре как будто специально сделали для тех, кому гонки «Формулы-1» кажутся пресными. Царство гламура, миллионов софитов и абсолютно скучный заезд, зато впервые попадаю в зачетную десятку.

Япония. Квалификация в субботу не задалась из-за капризов природы, решили погонять с коллегами по Интернету, немного разочаровались – в мультиплеере возможно участие лишь 12 пилотов... И снова дал знать о себе дождь: шлейф из-под едущей впереди машины заливает визор шлема так, что движешься на ощупь – очень впечатляюще.

Трибуны Гран-при Кореи оказались пустыми, вроде бы и неудивительно, ведь гонка была под угрозой срыва, но нет, так же пусто и на других автодромах – явный промах Codemasters. Берни такого не простит...

вердикт



Впервые за много лет отличный симулятор F1 на ПК

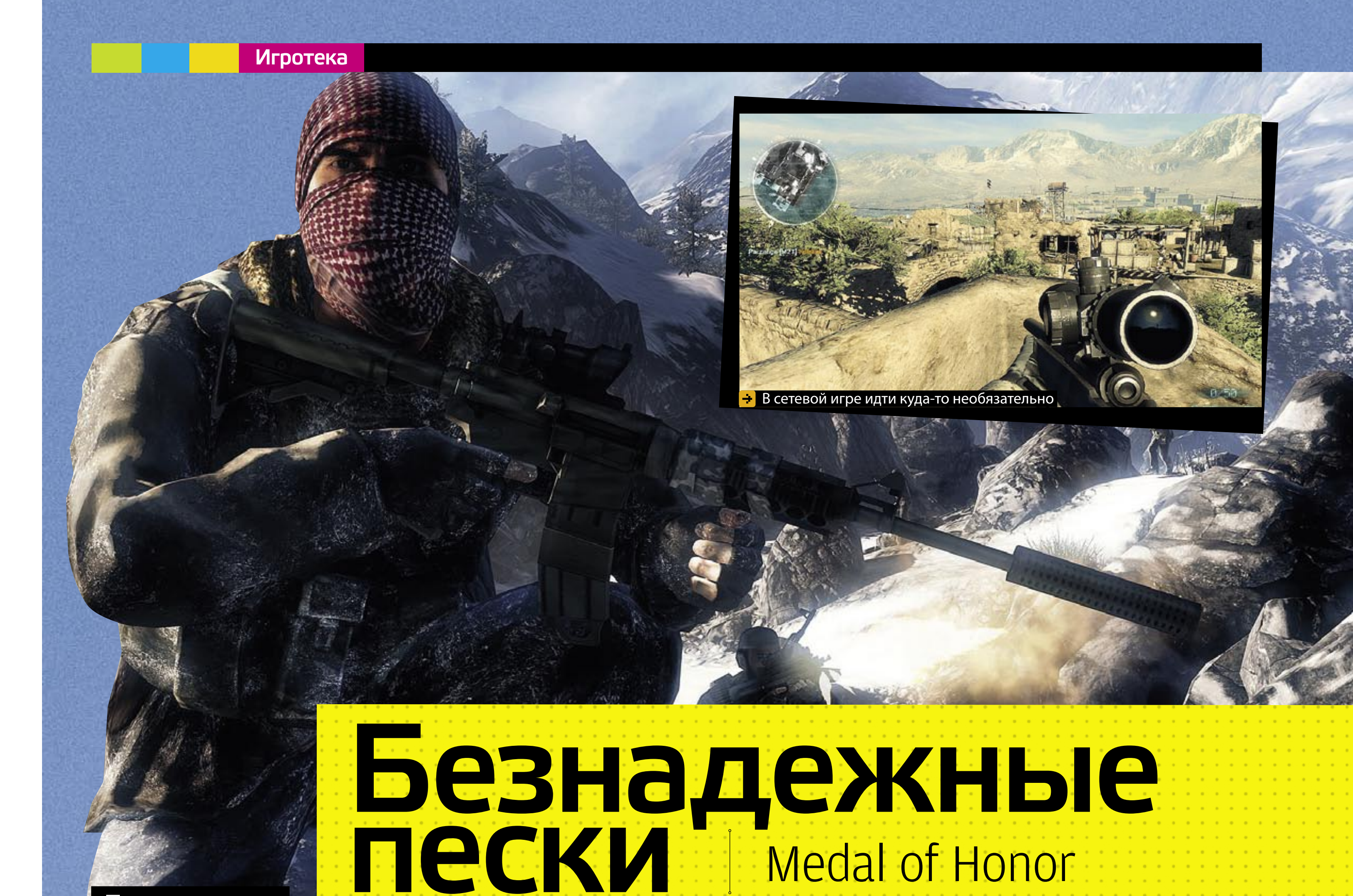
Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Эффект погружения; графика; погодные условия; баланс управляемости и сложности

минусы Много мелких ошибок

Автодром в Сан-Паулу известен прежде всего своим неровным покрытием – жаль, но ни одной кочки в его виртуальной копии нет, хотя ехать так, конечно, проще.

В финале сезона в Абу-Даби разыгралась схватка за титул. В моем чемпионате победил Уэббер, а после окончания соревнований менеджер сказала, что мною заинтересовались в команде рангом повыше...



В сетевой игре идти куда-то необязательно

Безнадежные пески | Medal of Honor

Максим Капинус

Паспорт

Жанр
first person shooter

Разработчики
Danger Close Games, DICE

Издатель
Electronic Arts

Сайт
www.medalofhonor.com

Формула игры

Battlefield: Bad Company 2 + Call of Duty: Modern Wardare 2 = **Medal of Honor**

Лучше ознакомиться с прототипами

Battlefield: Bad Company 2
ДПК 4/2010

Call of Duty: Modern Warfare 2
ДПК 12/2009

Заработанные в прошлом году миллионы Activision за новую серию Call of Duty не давали спать многим. Но особое впечатление, по-видимому, сей факт произвел на менеджеров Electronic Arts, решивших во что бы то ни стало повторить успех Modern Warfare 2. Увы, новая часть Battlefield уже вышла, поэтому за основу взяли старую добрую Medal of Honor, которую давно пора было перенести из середины прошлого века во времена поближе. Разработку поручили специально созданной внутренней студии под названием Danger Close Games и уже известной DICE. Сроки, скажем прямо, не впечатляли, и верилось с трудом, что за столь короткое время удастся сделать что-то принципиально новое. Однако, как оказалось, этого и не планировалось.

Тщательно изучив одиночную кампанию в MW2, авторы решили не изобретать велосипед, а использовать copy/paste везде, где только возможно. Для начала был скопирован сам метод подачи сюжета – сменяющие друг друга герои, за которых нам приходится играть. Увы, после прохождения вы не запомните даже их имен. В отличие от Ghost или, скажем, капитана Прайса персонажи в MoH не вызывают интереса и не обладают каким-то характером и биографией.

После выхода MW2 многие возмущались линейностью кампании, но с релизом Medal of Honor подобные претензии выглядят смешными. Именно здесь разработчикам удалось достичь полного сходства с виртуальным тиром. «Запрыгнуть вон на тот холмик? Простите, не предусмотрено. Срезать поворот, догоняя товарищей? Тут у нас невидимая стена, извините, так уж получилось». Ограничители даже не совмещены с какими-то элементами ландшафта для создания правдоподобности – просто внезапные невидимые стены.

Но даже такой подход можно вытерпеть, если игровой процесс продуман до мелочей и геймеру не дают времени на то, чтобы обратить внимание на коридорность. Но не в Medal of Honor. Или вы будете ждать товарищей у заветной двери, (которых здесь расписано предостаточно), или они будут ждать вас. Тотальная заскриптованность порой приводит к комичным ситуациям, когда, взглянув с вершины горы вниз, мы видим пустующий лагерь талибов, а через минуту разгорается крупный бой с участием сотен противников и самолета AC-130. Скрипты регулярно отказываются работать, и даже загрузка с последнего «контрольного» момента не помогает – нужно проходить всю миссию заново.

Сами задания должны были стать верхом реализма – разработчики заявляли о консультациях с профессионалами с целью сделать геймплей максимально приближенным к действительности. Что ж, с аналогичным успехом можно утверждать и о «верхе реализма» всех военных шутеров последних лет, поскольку MoH в своей аркадности практически от них не отличается. Автоматическое восстановление здоровья, возможность получить боеприпасы от товарищей, их бессмертие, нереальные толпы противников – вряд ли все это относится к плюсам геймплея. Добавим сюда и секретные операции на квадроциклах, во время которых оперативники выключают фары во избежание обнаружения, что уже даже не смешно.

Опять наследили на ковре, негодяи

Алиса, я им ничего не сказал!

Как здорово, что все вы здесь сегодня собрались

Искать кого-то после авиаудара?

вердикт

★★★☆☆

Печальный приступ жадности

Графика	★★★★☆
Звук	★★★★☆
Играбельность	★★★☆☆
Локализация	★★★☆☆

плюсы Звуки стрелкового оружия

минусы Заскриптованность; рекордная линейность; тупость AI; бесполезный мультиплеер

Искусственный интеллект – еще один камень в огород разработчиков. Сверхметкие талибы на дальних дистанциях превращаются в младенцев, если поступать нестандартно. Прорываемся внутрь аула с дробовиком и спокойно расстреливаем всех негодяев, которые слишком долго приходят в себя от такого коварства.

Особо отметим задания с наведением артбатареи или авиации. Бессмысленное сидение в течение 10 минут и тыканье мышкой в месте появления танков и пехоты – занятие не самое увлекательное. Свою лепту вносит и корявая локализация – худшая из виденных мною за последнее время. Конечно, хорошо, что ребята решили не трогать звук, но различать передаваемые по рации слова довольно сложно, а титры на русском порой заставляют усомниться в здравом уме переводчиков.

Многопользовательский режим обычно спасает такого рода проекты. Обычно. Но в Medal of Honor он сделан без должного внимания, как будто разработчики надеялись на другие составляющие игры, посчитав эту маловажной. Закрытое бета-тестирование среди предзаказавших полную версию стало полностью провальным. Количество багов в многопользовательской игре превысило таковое у предыдущего продукта EA – Bad Company 2, что говорит только о нежелании учиться на собственных ошибках. Распуганных фанатов попробовали заманить обратно с помощью повторного, уже открытого теста за неделю до релиза. Но воз и ныне там. Мизерное число режимов, недееспособный браузер серверов (они что, издеваются?), отсутствие необходимости командного взаимодействия – лишь часть глобальных просчетов. Основная проблема в мелочах, исчисляемых десятками. Кто решил навесить на снайперские винтовки коллиматорные прицелы? Кто запретил в мультиплеере движение стрейфом во время бега? Получившийся режим напоминает работу доктора Франкенштейна – ноги от Bad Company 2, а голову пытались скопировать с Modern Warfare 2. Но техники в MoH нет, карты небольшого размера, и вот уже «переросток» уныло бродит по уровням, задевая головой о потолки. В принципе даже бегать здесь не нужно – достаточно сесть прямо на месте респауна и просто отстреливать противников. Война единоличников, не иначе.

> Столь провального результата не ожидал, наверное, никто. Увы, приступы жадности способны привести и не к такому.

Столь провального результата не ожидал, наверное, никто. Увы, приступы жадности способны привести и не к такому. В наше время нет никакой гарантии, что игра под известным брендом и от известного издателя не окажется похожей на бюджетный шутер пятилетней давности.



Без доски тут явно не заберешься

Говорим Лара, подразумеваем – головоломки

Кому суши?

Автомат и в руках майя автомат

Лара Крофт в неполном 3D

Lara Croft and the Guardian of Light

№11/2010 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ ★★★★★

Паспорт

Жанр action/adventure

Разработчик Crystal Dynamics

Издатели SQUARE ENIX, Eidos Interactive

Сайт www.laracroftandtheguardianoflight.com/

Формула игры

Лара Крофт + Толтек + Xbox Live Arcade = **Lara Croft and the Guardian of Light**

Предыдущие серии Tomb Raider

Tomb Raider: Underworld ДПК 1/2009

Tomb Raider: Anniversary ДПК 7/2007

Tomb Raider: Legend ДПК 5/2006

Олег Данилов

РС-геймеры должны сказать спасибо Microsoft за сервис цифровой дистрибуции Xbox Live Arcade. Несмотря на то что ориентирован он на консоли Xbox 360, благодаря удобной среде, демократичным правилам и широкой аудитории на XBLA появляются отличные загружаемые игры, которые одновременно с релизом на Xbox 360 или чуть позже портируются на ПК. Одна из них, 2,5D-action/adventure от Crystal Dynamics, – Lara Croft and the Guardian of Light.

Как это обычно случается с боевыми археологами, Лара попадает в переделку и помогает освободить древнего бога Ксолотля, а заодно и воина Толтека, приставленного его охранять. Вдвоем с суровым индейцем, в кооперативном режиме или в одиночку ей предстоит отправиться вслед за злобным божеством в глубь гробницы и снова запереть его в магической тюрьме. Что обычно поджидает Лару в подземельях? Правильно: разнообразные противники (мертвецы и тиранозавры – обязательно), боссы, коварные ловушки, не очень сложные головоломки, акробатика и поиск сокровищ. Всего этого в LCGofL в избытке.

Вообще, самое приятное, что разработчикам удалось сохранить и передать дух серии. Прыжки, стрельба, решение головоломок настолько органичны для вселенной Tomb Raider, что буквально через полчаса забываешь, что играешь, по сути, в бюджетный spin-off. Тем более что графическое оформление на высоте. Сама Лара во вставках на движке выглядит не хуже, чем в последних проектах серии, скажем, в Tomb Raider: Anniversary. Противники и дизайн уровней выписаны отлично. Звуковое сопровождение в меру героично и прекрасно гармонирует с игрой, как и озвучка персонажей. Очень стильно выглядят комиксы между уровнями.

Стрельба не очень сложная, акробатика тоже, некоторые головоломки весьма неплохи. С геймпада удобнее бегать и выполнять трюки, с помощью мыши и клавиатуры – стрелять, так что выбирайте, что для вас важней. В кооперативном режиме ряд моментов завязан на взаимодействии персонажей: Толтек может втыкать для Лары копья в стену, а г-жа Крофт подтянуть его вверх на веревке. Увы, кооператив доступен только за одним ПК. Приятная фишка LCGoL – большое число разблокируемого контента, артефактов, усиливающих персонажей, более мощного оружия, апгрейдов здоровья и запаса патронов. Конечно же, есть и костюмы для Лары.

Отличная «халтурка» Crystal Dynamics! Теперь я жду не Tomb Raider 9, а сиквела Lara Croft and the Guardian of Light. Надеюсь, авторы не ограничатся одной серией.

вердикт



В 2,5 D Лара выглядит ничуть не хуже, чем в 3D

Графика
Звук
Играбельность



плюсы Отлично передан дух серии; неплохая графика; интересные головоломки; масса открываемых предметов; кооперативный режим

минусы Игра не очень длинная

Памятники Церетели покидают Москву

Райская истребительная авиация

Рожденный ползать – летать не должен!

Мой шворц длиннее твоего!

Всадник на рыжем коне

Darksiders

Сергей Светличный

Паспорт

Жанр
3D action

Разработчик
Vigil Games

Издатель
«Бука»

Сайт
www.darksiders.com

Формула игры

Legacy of Kain: Soul Reaver + God of War = **Darksiders**

Помахать холодным оружием еще можно в

Devil May Cry 4
ДПК 08/2008

God of War 3 (PS3)

Компьютерные геймеры не избалованы хорошими слешерами – по сути, после выхода на ПК Devil May Cry 4 ничего особо интересного тут не появлялось. Так что порт Darksiders, пусть и несколько запоздалый, определенно заслуживает внимания всех поклонников жанра.

Сеттинг в Darksiders хоть и постапокалиптический, но довольно необычный. Конец света наступил, демоны уничтожают человечество, и на землю спускаются Всадники Апокалипсиса… а точнее, один – Война. Вступив в схватку с Аваддоном, он обнаруживает, что остальных Всадников нет: седьмая печать не разрушена, призыва не было. Простим разработчикам вольное обращение с Откровениями Иоанна Богослова, согласно которым Всадники появляются, когда сломлены первые четыре печати, – в частности Война приходит после снятия второй, а никак не седьмой… В общем, предательство налицо, однако вышестоящее руководство уверено, что предатель – как раз Война, и что именно он начал Апокалипсис раньше времени. К счастью, ему все же удалось убедить Совет дать ему шанс обелить свое честное имя и отправить на Землю. Здесь тем временем прошла добрая сотня лет, человечество давно уничтожено, а на руинах рассыпающихся городов хозяйничают исчадия ада, с повелителем которых – Разрушителем – Война и должен разобраться. Но перед этим ему предстоит восстановить утраченное могущество, заново обретя былую силу.

После весьма бодрой завязки сюжет начинает буксовать и уже в дальнейшем особого развития не получает. Перед нами чистой воды слешер, где боевая система превалирует над всем остальным. Отрадно, что разработчик продумал ее гораздо тщательнее, чем сюжет: схватки в Darksiders динамичные и зрелищные, причем варианты «однокнопочный auto-win» или, наоборот, «жми на все кнопки, что-то да получится» тут не проходят – даже рядовые противники представляют собой достаточно серьезную опасность, если на них бездумно бросаться с мечом наперевес. Поправляющих здоровье сундуков в игре мало, аптечки у местного торговца дорогие, так что волей-неволей геймер приучается проходить бои «чисто». А для этого понадобится продумывать тактику, оттачивать наиболее сложные удары, а также приобретать у все того же продавца новые приемы и улучшать уже имеющиеся.

Порт выполнен в целом очень хорошо, претензии имеются лишь к управлению – раскладка, которую в Darksiders предлагают по умолчанию, находится просто за пределами добра и зла. К счастью, как и у всех портов с Xbox 360, тут есть родное консольное управление с помощью геймпада от Microsoft.

вердикт



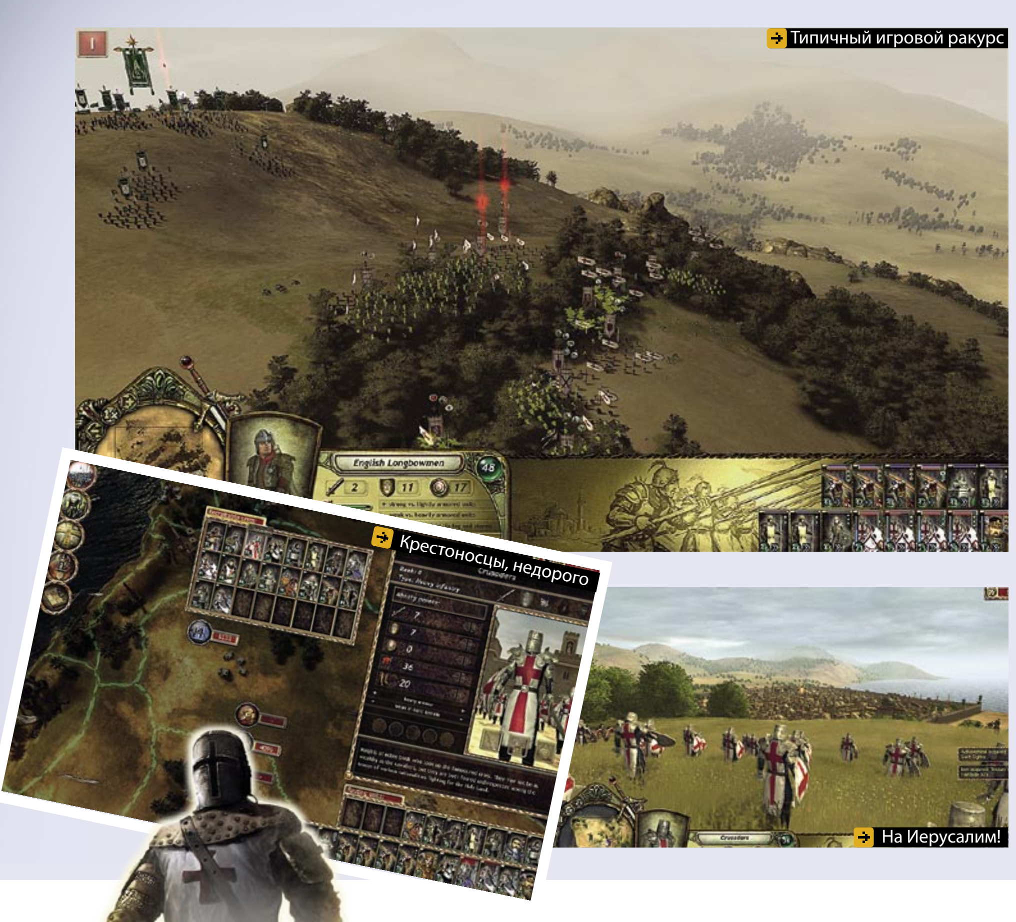
Любопытный слешер в необычном сеттинге



Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

плюсы Интересная вселенная; проработанная боевая система

минусы Сюжет вторичен; неудобное управление с помощью клавиатуры и мыши



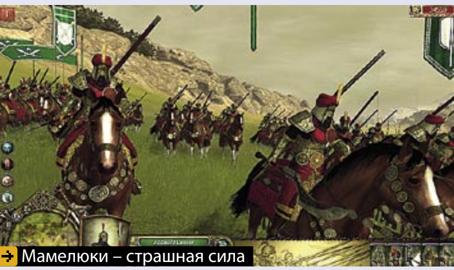
Типичный игровой ракурс

Крестоносцы, недорого

На Иерусалим!



Копейщик копейщику рознь



Мамелюки – страшная сила



Пижон в золоченом доспехе

Запад – Восток

Lionheart: Kings' Crusade

Паспорт

Жанр
wargame

Разработчик
NeoCoreGames

Издатель
Paradox Interactive

Сайт www.lionheart-thegame.com/

Формула игры

King Arthur – стратегия – RPG = **Lionheart: Kings' Crusade**

Любителям исторических битв

King Arthur – The Role-playing Wargame ДПК 1/2010

«XIII век. Слава или смерть» ДПК 12/2007

Medieval II: Total War ДПК 1/2007

Олег Данилов

Салах-ад-дин Юсуф ибн-Айюб, или, как называли его неверные, – Саладин, показал себя более гуманным и просвещенным правителем, чем лидеры крестоносцев. Он отпускал рыцарей под честное слово, за свои деньги отправлял жителей захваченных городов Иерусалимского королевства назад в Европу и старался избегать ненужной жестокости.

Учитывая, что разработчики компьютерных игр в основном европейцы, возможность сыграть за Саладина и выбросить крестоносцев из Святой земли появляется у поклонников стратегий нечасто, поэтому наличие в Lionheart: Kings' Crusade двух кампаний радует.

NeoCoreGames взяли свою предыдущую игру King Arthur – The Role-playing Wargame и выбросили из нее все, кроме тактической части, получив чистый wargame. В кампаниях по 15 миссий, и хотя между ними вы имеете возможность обучать и тренировать войска, развивать новые технологии и навыки, полноценной стратегии здесь нет. Кстати, у крестоносцев и сарацин несколько иные приоритеты. Саладин оперирует понятием веры, Ричард еще и славы. Лидер крестоносцев вынужден лавировать между различными силами: Папским двором, тамплиерами, Королевством Франции и Священной Римской империей. У мусульман единовластие.

В тактической части авторы избавились от большинства магических способностей рыцарей Артура, зато гораздо проработаннее стала мораль войск, а также появились новые умения подразделений. В некоторых миссиях используется осадная техника: мой фаворит – «ракетные» установки сарацин. Перед началом боя можно попытаться запугать противника, подкупить, вселить страх, естественно, все это за звонкую монету.

Миссии сбалансированны и неплохо чередуются. Вслед за осадой города с разрушением стен и башен идет оборона позиций или битва на открытой местности. Ветераны с улучшеным оружием, прошедшие ряд тренировок, способны творить чудеса. Отряды получают также награды и бонусы за стойкость и героизм. Так что берегите солдат, они – залог успеха. Типы войск достаточно сильно отличаются умениями. Есть даже ассасины и нубийские воины. Впрочем, правила «камень-ножницы-бумага-ящерица-Спок» никто не отменял, так что разобраться несложно.

Если вы видели графику King Arthur, значит, знаете, как выглядит Lionheart. Хотя любоваться детальными моделями солдат и анимацией боя вам придется нечасто, ведь умный полководец смотрит на битву с высоты птичьего полета. Музыка нового wargame на любителя – слишком уж пафосно и только мешает.

В целом у NeoCoreGames получилась хорошая игра, но некоторые глюки и слабый AI противников портят впечатление.

вердикт



Только тактика, ничего лишнего



Графика
Звук
Играбельность

плюсы Интересный исторический период; расширенные тактические возможности; неплохая графика

минусы Куцая стратегическая часть; пафосная музыка; слабый AI противников; ошибки



У зомби тоже перенаселение

Апофеоз апофигея

Очередной Кличко бьет очередного зомби

Сыграем в угадай мелодию?

вердикт

★★★★★

Любите ли вы зомби так, как любим их мы?

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Маньяки; конструктор оружия

минусы Однообразные задания; система сохранений

To Kill the Dead pt.2

Dead Rising 2

Паспорт

Жанр
action

Разработчики
Capcom, Blue Castle

Издатель
Capcom

Сайт
deadrising-2.com/

Формула игры

Dead Rising + немного изобретательности = **Dead Rising 2**

Поохотиться на зомби еще можно в

Left 4 Dead 2
ДПК 1/2010

Left 4 Dead
ДПК 1/2009

Dead Rising
2006

Дмитрий Курятник

Как это обычно бывает, на шоу Terror is Reality, все пошло не так. Зомби выбрались из клеток и принялись охотиться за людьми. Выжившие укрылись в убежище, среди них оказался и главный герой Чак с дочерью. Спокойно дожидаться прихода военных не выйдет – девочке нужны лекарства, а тут еще и подозрительная видеозапись, уличающая Чака в том, что якобы это он выпустил живых мертвецов на волю. Чтобы доказать свою невиновность, у него всего 72 часа.

Dead Rising – своеобразный sandbox, главный герой заперт на весьма ограниченной территории с ордой зомби, кровожадными психопатами, горсткой выживших и совершенно умопомрачительным количеством орудий убийства. Что делать дальше, зависит от геймера. Можно сконцентрироваться на решении главной задачи игры и пропустить интересных персонажей – сбрендившего байкера с оборудованным бензопилами мотоциклом, повара, варящего супы из человечины, толстяка, кормящего своего домашнего тигра исключительно мясом здоровых людей, потому что у зомби оно «испорченное» – или спасать выживших, получая солидные порции опыта, охотиться на мародеров и искать тайники. Однако нужно четко понимать, что с первого прохождения увидеть все не удастся. Боссы-маньяки очень сложны, зомби нереально много, а времени, наоборот, совсем не хватает.

По сравнению с первой частью прохождение все-таки стало легче, появились три слота сохранения вместо одного, и после каждого ключевого события игра сама услужливо предложит сохраниться. Тем не менее ситуации, когда вы умираете, увлекшись сбором составляющих для убер-оружия, зомбицидом или в результате неосмотрительного визита в логово очередного маньяка с одной только шваброй в руках, будут повторяться очень часто. После смерти позволяется как продолжить игру с места последнего сохранения, так и начать ее заново, не утратив при этом весь набранный опыт и полученные предметы.

Кстати, насчет самодельного оружия: о том, что в Dead Rising 2 разрешается использовать едва ли не каждый элемент окружения для убийства зомби, мы уже вспоминали. Но это еще не все, многие из этих предметов можно комбинировать, создавая как банальную биту с гвоздями или водяной пистолет, заряженный бензином, так и более экзотическое оружие вроде джедайского меча из Star Wars. И не забудьте оснастить ведро электродрелью, результат вас порадует. Убийства таким оружием приносят больше опыта.

Из явных минусов проекта можно выделить медлительных «ромеровских» зомби и то, насколько отвратительно Чак взаимодействует с окружающим миром. То он никак не может вовремя закрыть дверь, то вместо строительной кувалды хватается за картонную коробку или пластиковую посуду. Но несмотря на это, игра настоятельно рекомендуется всем любителям зомби-тематики.



А ведь хотел пойти в балет!

Мечты сбываются

вердикт

★★★★★

Отличное возрождение

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

плюсы Новый графический движок; анимация футболистов; дополнительные режимы в мультиплеере

минусы Относительная легкость; ошибки сетевого кода

Птица феникс

FIFA 11

Паспорт

Жанр
футбольный симулятор

Разработчик
EA Canada

Издатель
Electronic Arts

Сайт www.ea.com/intl/football/fifa

Формула игры

FIFA 10 + новый движок = FIFA 11

Конкурент только один
Pro Evolution Soccer 2011 2010

Максим Капинус

Несмотря на то что в гонке футбольных симуляторов мы почти всегда отдавали предпочтение разработке Konami, в этот раз ситуация близка к обратной. Ощущение внезапной победы Electronic Arts вызвано также и наблюдением за коллегами и знакомыми – попробовав оба продукта, они рано или поздно остаются играть в FIFA 11. Большинство же вообще пока не могут оценить творение японцев по одной простой причине – достать в нашей стране лицензионную копию Pro Evolution Soccer негде.

Итак, основным козырем нынешней серии FIFA стал, несомненно, графический движок. Хотя новым его можно назвать с оговорками – красотами нынешнего FIFA 11 владельцы консолей успели насладиться еще в прошлом году, когда EA «скормила» пользователям ПК устаревшую графику. Причины такой дискриминации неясны, поэтому давайте просто порадуемся – теперь симулятор выглядит действительно современно. Внешний вид, лица, анимация футболистов – претензий никаких. И в данном аспекте FIFA обогнала PES, где еще остались странные движения бегущих спортсменов с руками по швам и некая резкость при перемещении.

Что касается режимов, то здесь фактически ничего нового не случилось. Из одиночных вариантов по-прежнему присутствуют карьера менеджера, футболиста и руководство клубами и командами в отдельных турнирах. Повышенный интерес вызывает, конечно же, игра за отдельно взятого спортсмена. Еще приятнее, что создается он собственноручно в достаточно функциональном редакторе. Еще больший реализм происходящему придает система GameFace, позволяющая приклеить к «новорожденному» футболисту свою физиономию.

В любом случае для подобных проектов важнейшим элементом являются многопользовательские режимы. Увы, сложность AI в FIFA по-прежнему невысока, поэтому единственной возможностью проверить свои навыки является сражение с настоящим противником. Режимов много и они на самом деле интересные. Можно сыграть один на один или собрать целую команду из пяти человек, после чего разобрать роли и попробовать действовать слаженно. Есть и вариант с созданием собственного клуба с приглашением друзей – выбираем нужную лигу и начинаем бороться за победу в чемпионате. Жаль только, что пользовательские интерфейсы и сетевой код для EA остаются проблемой. Невозможность сыграть с товарищем из-за дурацких ошибок, отсутствие нормальной процедуры добавления в друзья, нелепые паузы во время игры – все это мы видим, к сожалению, не в первый раз.

7-й ежегодный

Конкурс моддинга журнала «Домашний ПК»

Организатор

Домашний ПК

Генеральный партнер

SAMSUNG

TURN ON TOMORROW

Дайте волю своей фантазии!

Прием заявок
с 15 октября
по 19 ноября 2010

Подведение итогов
30 ноября 2010

О результатах конкурса читайте в «Домашнем ПК», **№ 1, 2011**

Подробности
на dpk.com.ua/modding/





ноутбук Samsung R540



ноутбук Samsung Q330



нетбук Samsung N210

Присылайте свои моддинговые проекты – и вы получите шанс стать обладателем одного из замечательных устройств Samsung

а также мониторов, фоторамок, внешних и мобильных винчестеров

Casual & Indie

Больше игр на hotline.ua/games

Олег Данилов, Александр Птица

Letters from Nowhere



Предыдущая игра жанра «я ищу» от белорусской команды AWEM Studio «Золотые истории. Западная лихорадка» нам очень понравилась, посему мы рассчитывали, что и следующий проект такого типа будет на столь же высоком уровне. Продукты минчан всегда отличаются стильностью и великолепной графикой, и «Письма из прошлого» – не исключение. В них прекрасно передан дух того времени, в котором разворачиваются события (1980-е). Радуют комиксы, раскрывающие сюжет. Отдельно отметим оригинальную систему подсказок и бонусов, а также наличие интерактивных объектов во фрагментах с поиском.



Жанр поиск предметов
Разработчик AWEM Studio
Объем 114 МБ
Адрес загрузки
www.awem.ru/letters-from-nowhere.html

NyxQuest: Kindred Spirits



В этой платформенной головоломке вы играете за нимфу Никс, которая отправляется на Землю узнать, что случилось с Икаром.

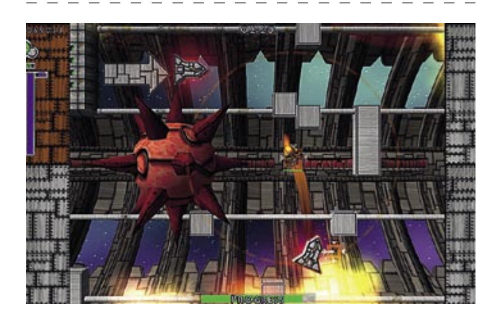
Геймплей включает в себя преодоление ловушек и решение головоломок с помощью манипуляции с предметами. Никс владеет телекинезом и может перемещать камни и ловить огненные шары, а вот летает она плохонько, слабые крылья способны лишь на несколько взмахов.

Графическое оформление с преобладанием желто-коричневых тонов несколько специфично и понравится не всем. Расстраивает и традиционная для инди-проектов высокая сложность.



Жанр action/adventure
Разработчик Over the Top Games
Объем 133 МБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/57000/

ProtoGalaxy



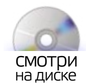
Оригинальная идея ProtoGalaxy хороша – перед нами кооперативный скроллер с головоломками. Ваш корабль можно апгрейдить, при решении задач используются физика и логика. Мало того, имеется еще и редактор уровней, а авторы обещают выпускать дополнения. Также разрешается загружать уровни, созданные другими геймерами. Вот только традиционный для инди-проектов недостаток игроков в онлайн перечеркивает все начинания – кооператив превращается в single player. Насладиться ProtoGalaxy мешают и многочисленные ошибки. Да и милая old school-графика понравится далеко не всем.



Жанр скроллер
Разработчик Source Studio
Объем 306 МБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/60600/



Diamond Dan





Проект – неожиданность и новое слово в жанре платформеров. Весь уровень представляет собой собранный из кубических блоков параллелепипед, по внешним граням которого вы перемещаетесь. Блоки находятся в постоянном движении, конфигурация уровня меняется вокруг вас, и там, где только что была твердая поверхность, оказывается ловушка, и наоборот. Ваша задача – добраться до дна подземелья и забрать карту. Дэн может толкать блоки в любые стороны, его подружка Эн – ломать их с помощью кирки. У игры простенькая, но милая графика и необычайно аддиктивный геймплей. Несмотря на постоянные смерти и рестарты, оторваться от Diamond Dan просто невозможно.



Жанр платформер
Разработчик GrendelGames
Объем 303 МБ
Адрес загрузки store.steampowered.com/app/70500/

Alien Breed 2: Assault



В ДПК №7, 2010 мы писали об аркадном шутере Alien Breed: Impact, и вот уже подоспела вторая серия.

История космического корабля «Леопольд», героя-механика Теодора Дж. Конрада и андроида Миа продолжается с того же момента, на котором нас прервал неожиданный финал оригинала. Теодор отправляется в глубь корабля-призрака с целью отсоединить суда и спасти «Леопольд».

Геймплей не изменился ни на йоту: мы так же следуем указаниям Миа, ищем ключи, открываем переборки, включаем сломанные механизмы и истребляем орды инопланетян. Особых нововведений нет – разве что пару раз меняется ракурс камеры и единожды дают посидеть в кресле турели. Набор оружия и апгрейды для него остались прежними. Появился режим выживания, но он особого интереса не представляет. По сути, перед нами небольшой DLC с пятью уровнями – цифры «два» в названии игра недостойна. А ведь скоро нас ждет еще и третья часть сериала...

Кооператив остался тем же, и наплыва игроков здесь нет. Что объяснимо, ведь существует бесплатная Alien Swarm, которая показала всем, как должны выглядеть кооперативные аркадные шутеры с инопланетными тварями.



Жанр аркадный шутер
Разработчик Team17 Software
Объем 1,08 ГБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/22650/

Blade Kitten



Название не врет, главная героиня этого яркого платформера в стиле cell-shading – розововолосая девушка с кошачьими ушками, хвостом и огромным мечом, левитирующим следом за ней. Собственно, с его помощью охотница за головами Кит Баллард и расправляется с противниками – быстро и эффектно.

Эти два слова как нельзя лучше подходят для описания игры – платформер получился очень динамичным и ярким. Персонажи, показанные в роликах на движке, выразительные и запоминающиеся, бои скоротечные и яростные. Уровни изобилуют секретами, обходными путями и ловушками. Акробатика здесь несложная, ведь Кит – девушка-кошка, и коготки помогают ей карабкаться по отвесным стенам и даже лазить по потолку. Естественно, в Blade Kitten масса коллекционных предметов, есть возможность покупать новое оружие и костюмы для Кит. Еще один положительный момент – юмор, его здесь хватает, и шутки порой достаточно неплохие.

Платформеры и слешеры – редкие гости на ПК, так что уже за это игре стоило бы поставить хорошие оценки, впрочем, и геймплей весьма неплох. Вот только графический стиль понравится далеко не всем.



Жанр платформер + слешер
Разработчик Krome Studios
Объем 716 МБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/9940/

Coffee Rush 2



Создание жанровых гибридов в последнее время стало модной тенденцией в казуальном гейминге. Название этой игры типично для тайм-менеджеров, однако ее базовый геймплей основан на механике «три в ряд», а уж «принеси-подай» является дополнительным «блюдом» в меню здешней кофейни. Убирая с поля тройки кофейных зернышек, кубиков сахара и т. п., игрок «готовит» напитки и сладости, которые раздаются страждущим клиентам. Однако воплощение неплохой идеи могло бы быть и поудачнее.



Жанр «три в ряд» + тайм-менеджер
Разработчик Anarchy Enterprises
Объем 40 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/9334/coffee-rush-2

Jewel Quest: The Sleepless Star



Казуальный игросериал Jewel Quest давно завоевал признание у поклонников жанра «три в ряд», и конца ему не видно. В очередной реинкарнации традиционная для данного цикла игровая механика осталась прежней, и это, пожалуй, главный минус. Зато разработчики сменили главного героя, ввели артефакты и оказались весьма изобретательны, придумывая новые типы игровых полей. Причем их форма и характер соответствуют ходу событий. Добавим, что поменялся визуальный стиль проекта, что явно пошло ему на пользу.



Жанр «три в ряд»
Разработчик iWin
Объем 180 МБ
Адрес загрузки
www.iwin.com/games/jewel-quest-the-sleepless-star

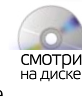
Спасение рядового Бургера



Можно, конечно, поворчать по поводу замены простого названия «Время бутербродов» на столь громкое, но такая мелочь абсолютно не снижает впечатления от этой симпатичной игры. Перед нами ремейк древнего аркадного хита, вышедшего еще в 1982 г. (персонаж бегает по платформам и, сбрасывая вниз ингредиенты, готовит бургеры, увертываясь от врагов), естественно, с современной графикой, дополнительными мини-играми и столь же высокой аддиктивностью.

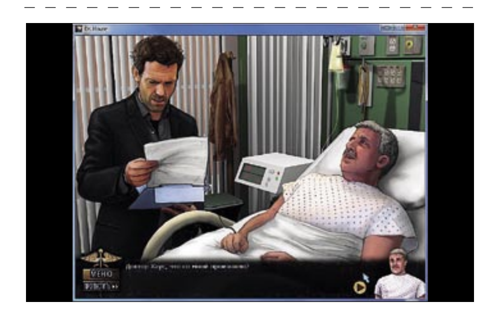


Жанр аркада
Разработчик Xitex Software
Объем 41 МБ
Адрес загрузки
www.nevosoft.ru/review/game-burger-time



смотри на диске

Доктор Хаус



Legacy Interactive объявила об игре по мотивам телесериала «Доктор Хаус» уже давно, но лишь в сентябре сего года выпустила ее. Россияне из Turbogames достаточно быстро подготовили локализацию. Перевод текстов сделан неплохо, и хаусовский дух в них имеется, а озвучки попросту здесь нет, что в общем-то и хорошо.

Игра разбита на пять эпизодов, каждый из которых связан с каким-то определенным медицинским случаем. Как частенько практикуется в кинопрототипе, вначале преподносится мини-история попадания пациента в больницу Принстон Плейнсборо. Затем вместе с Хаусом и членами его команды вы проводите осмотр больного и выясняете симптомы, делаете необходимые анализы и прочие лечебные процедуры, принимаете участие во всенепременных сессиях постановки дифференциального диагноза и в конечном итоге решаете детективно-медицинскую загадку. По нашему глубокому убеждению, сей проект может представлять интерес только для преданных поклонников сериала. Нарисованные персонажи сильно смахивают на своих телеэкранных собратьев, временами звучит знакомая музыка, но, увы, многие задания и мини-игры откровенно скучны.



Жанр симулятор
Разработчик Legacy Interactive
Объем 306 МБ
Адрес загрузки
turbogames.ru/shop_game.php?game_id=8225

Трилогия падения. Глава 1. Разделение



Создатели «Трилогии падения» явно относятся к числу поклонников легендарного киноцикла об Индиане Джонсе. На что указывают два первых предмета, которые попадают в инвентарь в стартововй локации игры, – кнут и шляпа. Да и экзотическое место, где очутился главный герой, – затерянный в глубинах Азии храм – напоминает о деяниях бравого киноархеолога. Но с нашим парнем не все в порядке – амнезия, однако.

Вот и придется приложить усилия, чтобы помочь ему выбраться из опасного места, а заодно и вернуть память. Как видите, сюжет не отличается изобретательностью, но, с другой стороны, вполне годится в качестве повода показать красивые картинки, а художники из студии Kheops и впрямь мастера своего дела, и игровые экраны выглядят очень здорово (к тому же поддерживаются высокие разрешения вплоть до 1280×1024).

Не сомневайтесь в том, что разработчики расставили на пути нашего безымянного персонажа массу головоломок и ловушек, представленных в виде разнообразных мини-игр. В финале мы не получаем ответа на некоторые волнующие нас вопросы. И это вполне естественно, поскольку впереди еще две части трилогии.



Жанр адвентюра
Разработчик Kheops Studio
Объем 114 МБ
Адрес загрузки
hotline.ua/games/the-fall-trilogy-chapter-1-separation

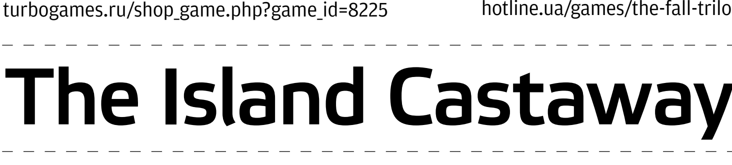
Cooking Dash 3: Thrills and Spills



В новой игре от мастеров и, можно сказать, основоположников жанра «принеси-подай» из PlayFirst геймерам предстоит очередная встреча с Фло, очаровательной героиней цикла Dash. Перед нами своеобразный флешбэк во времена, когда бойкая девчушка была еще совсем юной и вместе с бабушкой помогала хозяину парка развлечений поднимать ресторанный бизнес. Проект отполирован до блеска по всем параметрам – от основного геймплея до мини-игр, а уж о production value и говорить не приходится.



Жанр тайм-менеджер
Разработчик PlayFirst
Объем 79 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/9232/cooking-dash-3-collectors-edition



The Island Castaway



После крушения океанского лайнера парень по имени Том Эллисон и группа других переживших катастрофу товарищей обнаруживают себя на затерянном острове, полном тайн и секретов. Ну почти что Lost, только без самолета. Наш герой становится неформальным лидером и берет на себя инициативу, совершая большинство действий, которые требуются для того, чтобы выжить. А дел на острове действительно невпроворот. Характерное для игр от AWEM внимание к деталям и мелочам отлично проявилось и в этом нестандартном проекте.



Жанр адвентюра + симулятор
Разработчик AWEM Studio
Объем 150 МБ
Адрес загрузки
www.awem.ru/the-island-castaway.html

Woman's Mudrer Club: Little Black Lies



Белорусско-украинская компания Floodlight Games продолжает детективные расследования вместе с героинями телесериала Woman's Murder Club. Это уже четвертая игра из популярного цикла. Одной из самых сильных сторон данных проектов является графическое воплощение, и здесь оно по-прежнему на высоте. Фрагменты с поиском предметов достаточно традиционны, а вот ассортимент мини-игр обновился и пополнился действительно классными головоломками.

Жанр поиск предметов + адвентюра
Разработчик Floodlight Games
Объем 184 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/9268/womens-murder-club-little-black-lies

Моды

Сергей Светличный

Nehrim – At Fate's Edge

The Elder Scrolls IV: Oblivion

смотри на диске

Паспорт

Жанр ролевая игра

Разработчик SureAI Team

Сайт nehrim.de

Однопользовательская игра

вердикт



Надо сказать, что у Oblivion с тотальными конверсиями ситуация обстоит не лучшим образом – да, моддерское комьюнити создало множество модов, однако похвастаться размахом, наблюдавшимся у проектов для Morrowind, они, к сожалению, в основной своей массе не могут. Тем ценнее выход локализованной версии немецкого мода Nehrim, перед масштабностью которого меркнет все, когда-либо сделанное для данной игры. К слову, эта же команда в свое время разработала одну из самых больших тотальных конверсий для Morrowind – Artkwend, однако она так и не была переведена на другие языки.

Nehrim не имеет ничего общего со вселенной The Elder Scrolls – тут собственные мир (по площади сопоставимый с провинцией Сиродиил из Oblivion), сюжет и т. д. Игра выполнена очень качественно, баги немногочисленны и критического влияния на прохождение не оказывают. В целом Nehrim очень похожа на Oblivion – открытый мир, свобода действий, масса побочных квестов, десятки часов геймплея плюс переработанная система прокачки и отсутствие подстройки уровней монстров под геймера (за что Oblivion в свое время поругивали).

Не так давно российское моддерское сообщество выпустило локализацию Nehrim на русский язык, которую все желающие могут найти на нашем диске.

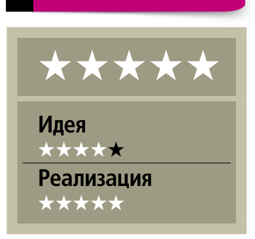
Nightmare House 2

Half-Life 2 Episode 2

Паспорт



вердикт



Пожалуй, именно на базе Half-Life 2 сейчас создается наибольшее количество модов – спасибо Valve за их грамотную политику в отношении поддержки поклонников своей игры. Причем жанровая принадлежность может быть любой – от банальных сетевых шутеров в том или ином сеттинге до экзотики вроде логических головоломок или, как в данном случае, хорроров.

Что больше всего впечатляет в Nightmare House 2 – так это то, что его создателям удалось добиться результатов, не всегда достижимых профессиональными разработчиками. Уже пролог, являющийся по совместительству первой частью, вместо обучения или еще какого-то введения в игру пугает геймера до коликов. И чем дальше, тем больше – автор явно вдохновлялся лучшими образчиками жанра, от Silent Hill до F.E.A.R., причем в плане ужастика этот мод выглядит даже интереснее, чем творение Monolith. Да, геймплей Nightmare House 2 очень прост, а использующиеся для устрашения приемы вполне стандартны и зачастую даже предсказуемы, однако на удивление старые как мир схемы вроде «открывая дверь, будь готов к нападению сзади» тут работают идеально – геймер каждый раз пугается, как будто впервые. И хотя сюжет весьма банален, концовка разработчикам явно удалась. Надеемся на третью часть.

Поднажмем, ребята!

Да, в Halo: Reach есть играбельный эпизод с боями в космосе

Воздух!

Дорогу знаменосцу!

Дизайнеры Halo давно подвержены гигантомании

Игрушечные солдатики

Halo: Reach

Паспорт

Платформа
Xbox 360

Жанр
first person shooter

Разработчик
Bungie Software

Издатель
Microsoft

Сайт
www.bungie.net/Projects/Reach

Формула игры

Halo + серьезность + драматизм = **Halo: Reach**

Другие игры цикла

Halo: ODST 2009
Halo Wars 2009
Halo 2
ДПК 07/2007
Halo 3 2007
Halo: Combat Evolved
ДПК 11/2003

Ярослав Сингаевский

Компанию Bungie когда-то очень любили владельцы Mac (за шутеры Marathon), потом – PC-геймеры (за отличную дилогию Myth), ну а затем разработчики прославились как создатели первого по-настоящему популярного консольного шутера – Halo.

Понять, за что так ценят эту игру, многим очень непросто. А все потому, что ее по старой привычке меряют меркой однопользовательского шутера, хотя на самом деле главный режим здесь – мультиплеер. В Halo: Reach это чувствуется особо.

Да, Bungie попыталась сделать интересную сюжетную кампанию в стиле серьезной военной драмы. На наших глазах планета Reach, которую космические агрессоры ковенанты (covenants) выбрали плацдармом для наступления, превращается из цветущего рая в пылающие руины. Среди хаоса мечется Noble Team – команда генетически модифицированных бойцов, пытающихся спасти гражданских и одновременно саботировать планы врага.

Но драматизм получился очень натянутым. Сеттинг Halo – слишком «игрушечный»: забавная разноцветная броня, смешные противники, примитивные окружение и архитектура. «Не верю!» – воскликнул бы Константин Сергеевич Станиславский. И мы бы с ним согласились.

Однако при этом здесь отличный геймплей. Открытые пространства вкупе с совсем неглупым AI, разными транспортными средствами, разбросанным тут и там оружием превращают уровни в такую себе песочницу. Экспериментируй и проходи как хочешь (лучше в кооперативе).

А в мультиплеере пресловутая игрушечность и вовсе отходит на второй план. Главное, что сетевые бои отлично сбалансированы, имеют специфический относительно неторопливый темп и достаточно низкий порог вхождения (иными словами, Halo довольно приветлива к нехардкорным геймерам). В поединках большое значение играет правильное использование свойств брони вроде невидимости, создания голограммы или реактивного ранца. Набор режимов, от классического Deathmatch и захвата контрольных точек до гонок на квадроциклах и салочек с зомби в Infestation, займет вас надолго. А еще в Reach есть простой, но увлекательный кооператив Firefight, в котором команда игроков противостоит волнам AI-оппонентов. Я уже молчу о ролевой системе и ежедневных challenges в стиле «Убей 50 противников», причем за их выполнение вас награждают виртуальной валютой (тратится на украшательства брони героя).

Сегодня, когда в мультиплеере «военных» шутеров вроде Call of Duty или Medal of Honor становится все меньше различий, с точки зрения геймплея Halo: Reach является им лучшей альтернативой. Если, конечно, вы не имеете ничего против консолей.

вердикт



Приквел к Halo оказался лучше всех остальных игр серии

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Улучшенная картинка; отличный саундтрек; хороший кооперативный режим и великолепный мультиплеер

минусы Сюжет; все еще аляповатый визуальный стиль

Machete

«Мачете»

Александр Птица



В совместном кинопроекте Квентина Тарантино и Роберта Родригеса «Грайндхаус» зрителям запомнились несколько трейлеров несуществующих фильмов. Но один из них, «Мачете», все же превратился в полнометражную картину, снятую Робертом Родригесом, способным при практически «копеечных» финансовых вложениях удачно скрещивать артхаус с откровенным трешем. Кстати, бюджет составил всего 20 млн долларов, а за первый уик-энд проката в США фильм отбил 14 млн.

Я не причисляю себя к поклонникам кинонасилия, но в картинах Родригеса отрубленные конечности, летящие головы и фонтаны хлещущей кровищи сняты с таким блеском и настолько «понарошку», что вам ничего не остается, как сидеть и получать удовольствие от происходящих на экране безобразий. А если добавить, что этому помогает коллектив отличных актеров, чувствующих себя в родригесовской кровавой фантазии как рыба в воде, и понимающих стилистику его черного юмора, то становится действительно комфортно и весело.

– Мачете не эсэмэсит

История, поведанная в фильме, проста как правда. Экс-агенту ФБР по прозвищу Мачете (имени его мы так и не узнаем), ловко управляющемуся с разнообразными смертоносными «игрушками», поручают убрать некоего сенатора, в результате чего он сам становится жертвой «подставы» и начинает процесс отмщения. На эту линию наслаиваются давнее противостояние нашего героя с наркобароном Торрезом, проблема мексиканских эмигрантов, тайные интриги продажных политиков и пр.

Главный бриллиант в короне фильма – это, безусловно, неповторимый Дэнни Трехо с его непроницаемым, словно высеченным из глыбы лицом «латиноса», хорошо маскирующим бурлящие в нем страсти, которые выплескиваются наружу, как только плохие парни подворачиваются ему под руку, вооруженную колющим, режущим, а иногда и стреляющим инструментом.

STARS ★★★★★

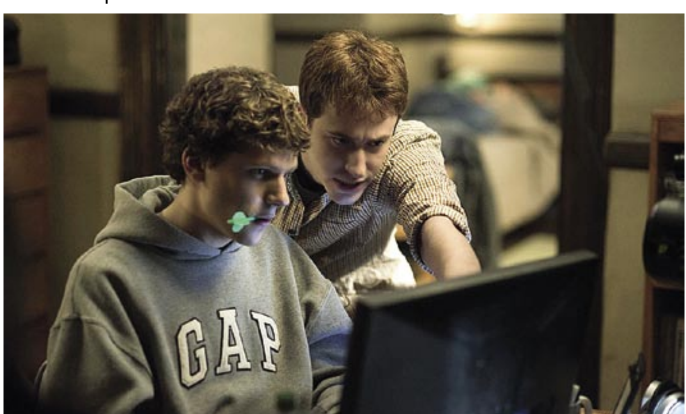
INFO

Компании Overnight Films, Troublemaker Studios, 2010
Сайт www.viva-machete.ru
Режиссеры Роберт Родригес, Этан Маникис
В ролях Дэнни Трехо (Мачете), Роберт де Ниро (сенатор Маклафлин), Джессика Альба (Сартана), Стивен Сигал (Торрез), Мишель Родригес (Луз), Джефф Фейи (Бут), Чич Марин (падре), Дон Джонсон (лейтенант фон Джексон), Линдси Логан (Эйприл) и др.

The Social Network

«Социальная сеть»

Алексей Тараненко



Кто из нас не слышал о Facebook? А о его основателе, ставшем самым молодым миллиардером в мире? До недавнего времени я, если честно, на второй вопрос мог ответить утвердительно. Более того, и о фильме «Социальная сеть» я узнал едва ли не случайно. Но уж отказаться от просмотра не мог. Интересно же, как создавалась самая большая социальная сеть в мире. Как-то стыдно было осознать, что в то время как мы с друзьями прогуливали пары в университете, на противоположной стороне земного шарика такой же студент, только курсом младше, корпел в общежитии Гарварда над кодом Facebook.

Фильм построен на флешбэках. Основное действие – досудебное обсуждение двух исков к Марку Цукербергу, создателю и главному акционеру Facebook. В одном его обвиняют в воровстве идеи социальной сети, в другом – в краже компании. Причем второй иск – от соучредителя и первого инвестора Facebook, вложившего в нее первую тысячу долларов. В ходе слушания

– Миллион долларов – это не круто. Миллиард – это круто!

действие постоянно переносится в 2003–2004 гг., и постепенно зритель узнает всю подноготную этой истории. В картине минимум мелодраматизма, а пара любовных приключений на втором плане не влияют на общий дух творчества и стартаперства.

В фильме нет суперзвезд, по крайней мере киношных, да они здесь были бы и неуместны. Главный герой – настоящий гик, который «кодит» ночи напролет, может выйти на снег в шлепанцах и халате, а о своей бывшей пишет в блоге. Единственная знаменитость – певец Джастин Тимберлейк, который очень гармоничен в роли основателя Napster Шона Паркера. Именно ему принадлежит приведенная нами цитата, и кто знает, что бы получилось из Facebook, если бы не он.

Одно из главных впечатлений от фильма – огромная мотивация к творчеству. Желание создать нечто такое, чтобы «вау!» и «ах!». Работать, работать и работать – не ради денег, ради идеи.


STARS ★★★★★

INFO

Компании Columbia Pictures, Relativity Media, Michael De Luca Productions
Сайт www.thesocialnetwork-movie.com/
Режиссер Дэвид Финчер
В ролях Джесси Айзенберг (Марк Цукерберг), Руни Мара (Эрика Олбрайт), Брайан Бартер (Билли Олсен), Джастин Тимберлейк (Шон Паркер), Эрми Хаммер (Кэмерон Винкельвосс/Тайлер Винкельвосс), Эндрю Гарфилд (Эдуардо Саверин) и др.